

## Obsah

<b>1.</b>	<b>WINDOWS 95 SE PŘEDSTAVUJÍ</b>	<b>7</b>
<b>1.1</b>	<b>Uvedení Windows 95 na scénu</b>	<b>7</b>
1.1.1	Vzpomínky na minulost	7
1.1.2	Svět PC počítačů po 24. srpnu 1995	8
<b>1.2</b>	<b>Co je nového ve Windows 95</b>	<b>9</b>
1.2.1	Architektura systému	9
1.2.2	Uživatelské rozhraní	9
1.1.3	Stabilita systému	10
1.2.4	Multitasking	10
1.2.5	Plug and Play	10
1.2.6	Dlouhá jména souborů	10
1.2.7	Podpora komunikačních funkcí	10
1.2.8	Podpora přenosných počítačů	11
1.2.9	Multimédia	11
1.2.10	Národní podpora „rozložení“ klávesnice	11
1.2.11	Zástupci	11
1.2.12	Průvodci	11
1.2.13	Zajímavé a užitečné nové „drobnosti“	11
<b>2.</b>	<b>PRACOVNÍ PROSTŘEDÍ A OVLÁDÁNÍ WINDOWS 95</b>	<b>13</b>
<b>2.1</b>	<b>Spuštění a ukončení Windows 95</b>	<b>13</b>
2.1.1	Spuštění Windows 95	13
2.1.1	Ukončení Windows 95	14
<b>2.2</b>	<b>Myš a klávesnice</b>	<b>14</b>
2.2.1	Základy práce s myší	15
2.2.2	Význam klávesnice z hlediska ovládání systému	15
<b>2.3</b>	<b>Pracovní plocha</b>	<b>15</b>
2.3.1	Ikony, objekty a zástupci ve Windows 95	15
2.3.2	Ikony po startu Windows 95	17
<b>2.4</b>	<b>Hlavní panel a nabídka Start</b>	<b>22</b>
2.4.1	Přepínání mezi aplikacemi a okny pomocí Hlavního panelu	22
2.4.2	Nabídka Start	22
2.4.3	Další prvky Hlavního panelu	24
<b>2.5</b>	<b>Okna, panely nástrojů, nabídky</b>	<b>24</b>
2.5.1	Základní stavební prvky okna	25
2.5.2	Standardní panel nástrojů Windows 95	27
2.5.3	Práce s okny	28
2.5.4	Roletové nabídky a jejich používání	30
2.5.5	Dialogová okna a jejich používání	31
<b>3.</b>	<b>PŘÍZPUSOBENÍ PROSTŘEDÍ A CHOVÁNÍ WINDOWS 95</b>	<b>35</b>
<b>3.1</b>	<b>Pracovní plocha</b>	<b>35</b>
3.1.1	Uspořádání pracovní plochy	35
3.1.2	Vlastnosti pracovní plochy	36
<b>3.2</b>	<b>Zástupci</b>	<b>37</b>
<b>3.3</b>	<b>Hlavní panel</b>	<b>38</b>
3.3.1	Umístění a velikost Hlavního panelu	38
3.3.2	Další vlastnosti Hlavního panelu	38
<b>3.4</b>	<b>Nabídka Start</b>	<b>38</b>
3.4.1	Přidání položky	38
3.4.1	Odstranění položky	38
<b>3.5</b>	<b>Ovládací panely</b>	<b>39</b>
3.5.1	Datum a čas	39
3.5.2	Hesla	40
3.5.3	Klávesnice	41
3.5.4	Místní nastavení	42
3.5.5	Modemy	42
3.5.6	Multimédia	42
3.5.7	Nastavení parametrů myši	44
3.5.8	Písma ve Windows 95	45
3.5.9	Nový hardware	47
3.5.10	Nové programy	47
3.5.11	Správa systému	48



4.	<b>NÁPOVĚDA VE WINDOWS 95</b>	49
4.1	<b>Spuštění Nápořevy</b>	49
4.2	<b>Práce s nápořevou</b>	49
4.2.1	Vyhledávání informací	49
4.2.2	Okno s nalezenými tématy	51
4.2.3	Doplňky nápořevy	52
4.3	<b>Specifika nápořevy v aplikacích pro Windows 3.xx</b>	52
4.3.1	Povely nabídky Nápořevda	53
4.3.2	Pohyb v Nápořevě	53
4.3.3	Kontextová nápořevda	53
4.3.4	Další možnosti práce s Nápořevou	55
5.	<b>SOUBORY, SLOŽKY A UŽIVATEL WINDOWS 95</b>	55
5.1	<b>Soubory a složky ve Windows 95</b>	55
5.1.1	Soubory a data	56
5.1.2	Složky, soubory a cesty	58
5.2	<b>Průzkumník</b>	59
5.2.1	Aktivace Průzkumníka	59
5.2.2	Zobrazení a volby objektů v okně Průzkumníka	60
5.3	<b>Práce se soubory a složkami</b>	60
5.3.1	Pohyb po objektech a výběr objektů	61
5.3.2	Oteřvení složek a souborů	61
5.3.3	Manipulace se soubory a adresáři	63
5.3.4	Manipulace s disky	65
6.	<b>APLIKACE A DOKUMENTY VE WINDOWS 95</b>	65
6.1	<b>Základy práce s aplikacemi ve Windows 95</b>	65
6.1.1	Aplikace pro Windows a Windows 95	66
6.1.2	Aplikace pro MS-DOS	67
6.2	<b>Základy práce s dokumenty ve Windows 95</b>	68
6.2.1	Operace s dokumentem v aplikacích	69
6.2.2	Operace s dokumentem pomocí nástrojů Windows 95	70
6.3	<b>Nástroje pro práci se základními typy dokumentů</b>	71
6.3.1	Nástroje tvorby dokumentů	71
6.3.2	Použití textových programů pro tvorbu finální podoby dokumentu	72
6.3.3	Použití grafických programů pro tvorbu finální podoby dokumentu	73
6.3.4	Použití DTP programů pro tvorbu finální podoby dokumentu	74
6.3.5	Srovnání možností textových, grafických a DTP programů	75
6.3.6	Dokument v elektronické podobě	75
6.4	<b>Principy úpravy a tvorby textu</b>	75
6.4.1	Zpracování textu	75
6.4.2	Vstup textu do systému a základní operace s textem	77
6.4.3	Automatizované spojování souborů (Mail Merge)	78
6.4.4	Možnosti automatizované tvorby dokumentů	78
6.4.5	Některé další aplikační možnosti textových programů	79
6.5	<b>Principy úpravy a tvorby vektorové grafiky</b>	80
6.5.1	Princip práce vektorově orientovaných programů	80
6.5.2	Vlastnosti vektorově orientovaných programů	81
6.5.3	Pracovní prostředí vektorově orientovaných programů	81
6.5.4	Základní operace ve vektorově orientovaných programech	83
6.6	<b>Principy úpravy a tvorby bitmapové grafiky</b>	83
6.6.1	Princip práce bitmapově orientovaných programů	84
6.6.2	Vlastnosti bitmapově orientovaných programů	84
6.6.3	Pracovní prostředí bitmapově orientovaných programů	87
6.6.4	Základní operace v bitmapově orientovaných programech	89
7.	<b>TISK VE WINDOWS 95</b>	89
7.1	<b>Tisk, tiskárny a uživatel</b>	89
7.1.1	Složka Tiskárny a její obsah	89
7.1.2	Operace související s tiskem na lokální tiskárně	91
7.1.3	Operace související s tiskem na síťových tiskárnách	92
7.2	<b>Postup přípravy tisku v některých programech</b>	92
7.2.1	Tisk z programu Word	94
7.2.2	Tisk z programu CorelDRAW	94



<b>8.</b>	<b>VÝMĚNA DAT MEZI APLIKACEMI VE WINDOWS 95</b>	<b>97</b>
8.1	Použití schránky	97
8.1.1	Vyjmutí nebo zkopírování dat do Schránky	97
8.1.2	Vkládání dat ze schránky	97
8.1.3	Další možnosti práce se Schránkou	97
<b>8.2</b>	<b>Propojení a vkládání</b>	<b>98</b>
8.2.1	Vkládání objektů – realizace v programu Word	98
8.2.2	Propojení dat – realizace v programu Word	100
<b>8.3</b>	<b>Snímání obsahu obrazovek</b>	<b>102</b>
8.3.1	Snímání obrazovky standardními prostředky Windows	102
8.3.2	Snímání obrazovky pomocí speciálních programů	102
8.3.3	Snímání obrazovky mimo prostředí Windows	102
<b>9.</b>	<b>PŘÍSLUŠENSTVÍ VE WINDOWS 95</b>	<b>103</b>
9.1	Tvorba dokumentů – textový program WordPad	103
9.1.1	Spuštění aplikace, struktura okna a pohyb v dokumentu	103
9.1.2	Tvorba dokumentu	103
9.1.3	Vyhledávání a záměna textu	105
9.1.4	Grafika v dokumentu	105
9.1.5	Práce se soubory	105
<b>9.2</b>	<b>Kreslení ve Windows 95 – Malování</b>	<b>105</b>
9.2.1	Spuštění aplikace, struktura okna a pohyb v obrázku	105
9.2.1	Nastavení obecných parametrů kreslení a výběr barev	106
9.2.3	Kreslení – práce s nástroji	107
9.2.4	Kreslení – modifikace a změny pohledu	110
9.2.5	Práce se soubory	110
<b>9.3</b>	<b>Poznámkový blok</b>	<b>111</b>
<b>9.4</b>	<b>Kalkulačka</b>	<b>111</b>
<b>9.5</b>	<b>Mapa znaků</b>	<b>112</b>
<b>10.</b>	<b>SYSTÉMOVÉ NÁSTROJE WINDOWS 95</b>	<b>113</b>
10.1	Vyhledávání chyb a oprava disků – ScanDisk	113
10.1.1	Kontrola souborů, složek a disků	113
10.1.2	Kontrola disku při startu počítače	113
<b>10.2</b>	<b>Defragmentace disku</b>	<b>114</b>
<b>10.3</b>	<b>Komprimace disku – DriveSpace</b>	<b>114</b>
<b>10.4</b>	<b>Zálohování souborů pomocí aplikace Backup</b>	<b>114</b>
<b>11.</b>	<b>SÍŤ A KOMUNIKACE VE WINDOWS 95</b>	<b>115</b>
11.1	Princip, význam a konfigurace sítí	115
11.1.1	Sítě – základní pojmy	115
11.1.2	Sítě – význam	115
11.1.3	Konfigurace sítě	115
<b>11.2</b>	<b>Komunikace ve Windows 95</b>	<b>116</b>
11.2.1	Komunikační nástroje Windows 95	116
11.2.2	Aplikace MS Exchange	116
<b>12.</b>	<b>INSTALACE WINDOWS 95</b>	<b>117</b>
<b>12.1</b>	<b>Na jaký počítač instalovat</b>	<b>117</b>
12.1.1	Technické vybavení pro instalaci Windows 95	117
12.1.2	Softwarové vybavení pro instalaci Windows 95	117
<b>12.2</b>	<b>Před instalací</b>	<b>118</b>
<b>12.3</b>	<b>Formy instalace</b>	<b>118</b>
12.3.1	Instalace na „holý“ počítač	118
12.3.2	Instalace „přes“ Windows 3.x	119
<b>12.4</b>	<b>Deinstalace Windows 95</b>	<b>121</b>
<b>12.5</b>	<b>Windows 95 a původní verze Windows a MS-DOSu</b>	<b>121</b>
12.5.1	Koexistence Windows 95 a původních verzí Windows a MS-DOSu	121
12.5.2	Automatické zavedení předchozí verze MS-DOSu.	122
	Použitá literatura.	123