

O b s a h :

	Předmluva	3
1	ÚVOD	5
2	AUTOLISP	6
2.1	Struktura programu v AutoLISPU	6
2.2	Prvky AutoLISPU	8
2.2.1	Vestavěné funkce	10
2.2.2	Funkce přiřazení	10
2.2.3	Matematické funkce	11
2.2.4	Funkce konverze	12
2.2.5	Logické funkce	14
2.2.6	Funkce pro práci se seznamy	15
2.2.7	Funkce pro vstup	17
2.2.8	Funkce pro výstup	18
2.2.9	Funkce pro práci se soubory	18
2.2.10	Funkce pro práci s kresbou	20
2.3	Vytváření knihoven pro kreslení součástí	21
2.3.1	Funkce pro cykly a větvení	23
2.3.2	Jednoduchá knihovna součástí	25
2.4	Funkce pro práci s ent. a výběr. množinami	30
2.4.1	Funkce pro práci s entitou	31
2.4.2	Funkce pro práci s výběrovou množinou	35
2.5	Vytváření speciálních příkazů AutoCADu	36
2.6	Úpravy bloků	39
2.7	Vytváření bloků	40
2.8	Opravy výkresů v dávkách	46
2.9	Zlepšení uživatelského komfortu	49
3	UNIX	54
3.1	Příkazy pro práci s adresáři	55
3.2	Příkazy pro práci se soubory	56
3.3	Přístupová práva a linky	57
3.4	Textový editor vi a xmeditor	58
3.5	Práce s textovými soubory	59
3.6	Příkazové soubory	62
3.7	Prostředí uživatele	64
4	ZÁKLADY JAZYKA C PRO HP-UX	66
4.1	Cykly, podmínky a větvení programu	67
4.2	Bloky, funkce podprogramy	68
4.3	Pole v jazyku C	71
4.4	Grafika Starbase	72
4.5	Rozhraní XWindow	76
	Literatura	78