

# Obsah

## Úvod

Úvod	12
Proč tato kniha? . . . . .	12
Pochopím to? . . . . .	13
A co moje úroveň schopností? . . . . .	13
Mac nebo Windows? . . . . .	13
Co naleznete na CD? . . . . .	14
Zhubnuli jste? . . . . .	14
Ještě více na Internetu? . . . . .	15
Kde hledat nové materiály? . . . . .	16
Jste připraveni začít? . . . . .	17

## Část I Základy práce ve Photoshopu CS2

<i>Kapitola 1</i>	Slabikář nástrojů a palet . . . . .	22
	Příprava pracovní plochy . . . . .	22
	Práce s režimy zobrazení . . . . .	28
	Rychlý průvodce nástroji . . . . .	31
	Pohyb v dokumentu . . . . .	33
	Výběr barev . . . . .	36
	Základní nástroje pro úpravy . . . . .	44
	Adobe Bridge . . . . .	65
	Nastavení menu . . . . .	71
	Pár slov na závěr . . . . .	76

<i>Kapitola 2</i>	Slabikář selekcí . . . . .	78
	Co je to selekce? . . . . .	78
	Základní nástroje pro vytváření selekcí . . . . .	80
	Nástroj Kouzelná hůlka (Magic Wand Tool) . . . . .	91
	Začišťování (dolahování) selekcí . . . . .	93
	Nabídka Výběr (Select) . . . . .	95
	Režim Rychlá maska (Quick Mask Mode) . . . . .	104
	Pár slov na závěr . . . . .	108

<i>Kapitola 3</i>	Slabikář vrstev . . . . .	110
	Jak vrstvy fungují? . . . . .	110
	Seznámení s vrstvami . . . . .	111
	Pár slov na závěr . . . . .	138

## Část II Základy tvorby

<i>Kapitola 4</i>	Jak na rozlišení? . . . . .	144
	Abyste rozuměli rozměrům v obrazových bodech . .	144
	Tisk. . . . .	146
	Pár slov na závěr . . . . .	164

<i>Kapitola 5</i>	Optimalizace obrázků ve stupních šedi . . . . .	166
	Lékem jsou Úrovně . . . . .	167
	Histogram poskytuje zpětnou vazbu . . . . .	172
	Nastavení obrázků pro finální výstup . . . . .	174
	Rychlá rekapitulace úrovní . . . . .	179
	Rozbor obrázku po provedení úprav . . . . .	180
	Pár slov na závěr . . . . .	182
<i>Kapitola 6</i>	Rozumíte křivkám? . . . . .	184
	Schopnosti provádí složitost . . . . .	186
	Zkušební jízda s křivkami . . . . .	194
	Vstupní a výstupní hodnoty . . . . .	200
	Paleta Histogram . . . . .	206
	Stíny a světla (Shadow/Highlight) . . . . .	212
	Pár slov na závěr . . . . .	216
<i>Kapitola 7</i>	Správa barev . . . . .	218
	Zavádění správy barev . . . . .	223
	Správa barev v akci . . . . .	246
	Pár slov na závěr . . . . .	252
<i>Kapitola 8</i>	Korekce barev . . . . .	254
	Pro opravu barev použijte šedou?!?. . . . .	255
	Profesionální korekce barev . . . . .	259
	Pár slov na závěr . . . . .	270
<i>Kapitola 9</i>	Práce s dialogem Camera Raw . . . . .	272
	Dialogové okno Camera RAW . . . . .	273
	Vicenásobná úprava grafik . . . . .	291
	Konečné úpravy . . . . .	292
	Pár slov na závěr . . . . .	292
<i>Kapitola 10</i>	Manipulace s barvami . . . . .	294
	Na počátku bylo barevné kolo . . . . .	295
	Dialog Odstín a sytost (Hue/Saturation) . . . . .	297
	Nahrazení barvy . . . . .	307
	Variace (Variations) . . . . .	308
	Vyvážení barev (Color Balance) . . . . .	309
	Úrovně/Křivky (Levels/Curves) . . . . .	310
	Selektivní barva (Selective Color) . . . . .	313
	Srovnat barvy (Match Color) . . . . .	314
	Nástroj Červené oči (Red Eye Tool) . . . . .	317
	Nástroj Nahrazení barvy (Color Replacement) . . . . .	318
	Míchání kanálů (Channel Mixer) . . . . .	320
	Mapovat na přechod (Gradient Map) . . . . .	323
	Pár slov na závěr . . . . .	324

<i>Kapitola 11</i>	Vrstvy úprav . . . . .	326
	Dva způsoby úpravy grafiky . . . . .	327
	Využití vrstev úprav . . . . .	329
	Fotografický filtr (Photo Filter) . . . . .	331
	Režimy prolnutí . . . . .	333
	Úprava oddělených ploch . . . . .	336
	Vymezení účinku na šíři jasové složky . . . . .	340
	Vymezení účinku na konkrétní vrstvy . . . . .	342
	Histogramy a automatické úpravy . . . . .	344
	Možné problémy . . . . .	346
	Omezené možnosti vrstev úprav . . . . .	347
	Pár slov na závěr . . . . .	348
<i>Kapitola 12</i>	Ostření . . . . .	350
	Odstranění zrna filmu a šumu ze skeneru/fotoaparátu . . . . .	351
	Jak funguje doostření . . . . .	358
	Pár triků . . . . .	369

## Část III Možnosti tvůrčí práce

<i>Kapitola 13</i>	Vylepšení . . . . .	378
	Skupina režimů prolnutí . . . . .	378
	Pár slov na závěr . . . . .	408
<i>Kapitola 14</i>	Pokročilé techniky při práci s maskami . . . . .	410
	Klíčem je správný výběr nástroje . . . . .	411
	Mazání pozadí (Background Eraser) . . . . .	412
	Filtr Oddělit (Extract) . . . . .	418
	Volby prolnutí . . . . .	427
	Kanály (Channels) . . . . .	431
	Nástroj Pero (Pen) . . . . .	434
	Maska vrstvy (Layer Mask) . . . . .	437
	Pár slov na závěr . . . . .	442
<i>Kapitola 15</i>	Koláž . . . . .	444
	Čtyři způsoby prolnutí . . . . .	444
	Ořezové masky (Clipping Mask) . . . . .	448
	Posuvné jezdce prolnutí . . . . .	451
	Masky vrstvy . . . . .	457
	Vytvoření panoramatického obrázku příkazem Sloučení fotografií (Photomerge) . . . . .	471
	Vektorové masky . . . . .	474
	Automatické objekty (Smart Objects) . . . . .	479
	Pokřivení (Warp) . . . . .	485
	Vytváření složitých koláží . . . . .	487
	Pár slov na závěr . . . . .	496

<i>Kapitola 16</i>	Retušování . . . . .	498
	Nástroj Záplata (Patch) . . . . .	499
	Nástroj Retušovací štětec (Healing Brush) . . . . .	504
	Nástroj Bodový retušovací štětec (Spot Healing Brush) . . . . .	507
	Nástroj Klonovací razítko (Clone Stamp Tool) . . . . .	509
	Nástroj Úběžný bod (Vanishing Point) . . . . .	515
	Nástroje Zesvětlení (Dodge) a Ztmavení (Burn) . . . . .	520
	Nástroj Houba (Sponge) . . . . .	524
	Nástroje Zostření (Sharpen) a Rozostření (Blur) . . . . .	525
	Filtr Korekce objektivu (Lens Correction) . . . . .	533
	Filtr Zkapalnění (Liquify) . . . . .	536
	Retuše a restaurace obyčejných fotografií . . . . .	547
	Pár slov na závěr . . . . .	552
<i>Kapitola 17</i>	Pracovní postupy . . . . .	554
	Fáze 1 – Zachycení grafiky . . . . .	555
	Fáze 2 – Úvodní hrubé oříznutí a narovnání . . . . .	561
	Fáze 3 – Retušování bodů . . . . .	562
	Fáze 4 – Korekce barev . . . . .	563
	Fáze 5 – Celkové přizpůsobení tónů . . . . .	564
	Fáze 6 – Celkové přizpůsobení barev . . . . .	565
	Fáze 7 – Redukce nebo odstranění šumu/zrna . . . . .	566
	Fáze 8 – Lokální přizpůsobení tónů . . . . .	567
	Fáze 9 – Jemné doladění barevných oblastí . . . . .	567
	Fáze 10 – Interpretace barev . . . . .	567
	Fáze 11 – Dvojitá a trojitá kontrola masek . . . . .	568
	Fáze 12 – Retušování . . . . .	569
	Fáze 13 – Kreativní efekty . . . . .	571
	Fáze 14 – Uložení původního souboru . . . . .	572
	Fáze 15 – Vytvoření specifického typu výstupu . . . . .	573
	Pár slov na závěr . . . . .	575
	Zústaňte s námi . . . . .	576
Rejstřík		577