

Obsah

Princip vrstev

- 8 Zapnutí palety Vrstvy
- 9 Volby palety
- 10 Vytvoření vrstvy
- 11 Smazání vrstev
- 12 Přejmenování vrstev
- 13 Přemístění vrstvy

Vrstvy z pixelů

- 16 Vrstva pozadí
- 17 Test nástroje guma
- 18 Změna v průhlednou vrstvu
- 19 Krytí
- 20 Režimy prolnutí
- 21 Efekty vrstvy
- 22 Maska vrstvy
- 24 Prolínání vrstev

Textové vrstvy

- 29 Založení textové vrstvy
- 30 Naformátování textové vrstvy
- 31 Odstavcový text
- 32 Tvarování textů
- 33 Text a práce s filtry

Vrstvy úprav

- 36 Výběr vrstvy úprav
- 37 Použití
- 38 Změna typu vrstvy úprav
- 39 Kombinování více typů úprav
- 40 Změnit na pixelový obrázek
- 41 Změna barevného modelu

Vrstvy výplně

- 44 Plné barvy z Výběru barvy
- 45 Plné barvy z knihovny barev
- 46 Ladění výsledné barevnosti
- 48 Výběr přechodu
- 49 Nastavení přechodu
- 50 Doladění přechodu
- 52 Výběr vzorku
- 53 Načtení dodatečných vzorků
- 54 Doladění aplikace vzorku

Vrstvy tvaru

- 58 Výběr barvy a styl
- 60 Obdélníky
- 61 Kruhy a elipsy
- 62 Mnohouhelníky
- 63 Čáry a šipky
- 64 Kreslení libovolných tvarů
- 66 Jiné tvary
- 67 Vytvoření jiného tvaru
- 68 Dodatečná úprava tvarů
- 69 Logické operátory
- 70 Prolnutí okrajů
- 71 Tvar jako odrážka

Prolnutí vrstev

- 74 Podkladový obrázek a krycí obrázek
- 76 Rozpustit
- 77 Ztmavit
- 78 Násobit
- 79 Ztmavit barvy
- 80 Lineárně ztmavit
- 81 Zesvětlit
- 82 Závoj
- 83 Zesvětlit barvy
- 84 Lineárně zesvětlit
- 85 Překrýt
- 86 Měkké světlo
- 87 Tvrdé světlo
- 88 Jasně světlo
- 89 Lineární světlo
- 90 Bodové světlo
- 91 Tvrdé míchání
- 92 Rozdíl
- 93 Vyloučit
- 94 Odstín
- 95 Sytost
- 96 Barva
- 97 Světlost

Organizace vrstev

- 100 Svázání vrstev
- 101 Svázání vrstev od verze CS2
- 102 Ochrana obsahu vrstvy
- 103 Výplň vrstvy
- 104 Ořezová maska vrstvy
- 106 Automatické objekty
- 108 Skupiny vrstev
- 109 Sloučení vrstev
- 110 Masky vrstev