

OBSAH

ÚVOD	5
HELMERTOVA TRANSFORMACE.....	7
1 Úvod.....	7
2 Transformace	7
3 Obecný princip Helmertovy transformace	9
4 Odvození Helmertovy transformace	10
5 Hodnocení kvality	12
6 Hodnocení identity bodů	13
7 Otázky a odpovědi o Helmertově transformaci	17
8 Příklad výpočtu Helmertovy transformace	19
9 Transformace v některých geodetických programech	24
9.1 Obecné poznámky	24
9.2 Kokeš – verze 8 pro MS-DOS	24
9.3 Groma verze 3	27
9.4 Geus – verze 7.1	30
9.5 WinKokeš	33
9.6 ATLAS 2.2	36
9.7 POZEM	38
MODEL GEODETICKÉ ÚLOHY	41
1 Úvod.....	41
2 Základní pojmy	42
2.1 Geodetická úloha.....	42
2.2 Model geodetické úlohy	43
2.3 Zprostředkující veličiny	43
2.4 Množiny prvků	45
2.5 Množiny funkčních vztahů.....	47
2.6 Linearizace množiny funkcí	48
2.7 Skutečná chyba funkce, zákon hromadění středních chyb, kovarianční matice	50
2.8 Elipsa chyb	51
2.9 Přehled značení	54
3 Odvození modelového řešení geodetické úlohy	57
3.1 Obecné odvození.....	57
3.2 Použití modelového řešení	59
3.3 Funkce množiny $D(t)$ a prvky matice D.....	60
3.4 Funkce množiny $A(x)$ a prvky matice A	62
4 Příklady modelových úloh.....	64
4.1 Úvod.....	64
4.2 Obecné příklady modelů geodetické úlohy	66

OBSAH

4.3 Rajón	69
4.4 Rajón z určovaného bodu.....	73
4.5 Protínání z délek	76
4.6 Protínání z délek – varianta volby zprostředkujících.....	79
4.7 Protínání z úhlů	82
4.8 Protínání zpět	86
4.9 Hansenova úloha	89
MATEMATICKÉ PROGRAMY.....	95
1 Úvod.....	95
2 MATLAB	95
2.1 Proměnné MATLABu.....	97
2.2 Ukládání a načítání dat.....	100
2.3 Formát čísel (<u>Numeric Format</u>)	101
2.4 Funkce MATLABu	102
2.5 Práce s vektory a s maticemi.....	102
2.6 Vkládání matic	105
2.7 Práce s textem	107
2.8 M-soubory	108
2.9 Přehled základních funkcí MATLABu	109
3 MATHCAD.....	113
3.1 Matematická paleta	113
3.2 Nástrojový pruh.....	114
3.3 Formátovací pruh fontů.....	114
3.4 Stavový řádek.....	114
3.5 Oblasti - regiony.....	115
3.6 Proměnné, funkce a výrazy	116
3.7 Grafy	118
3.8 Počítání s maticemi	119
3.9 Ukládání a načítání dat.....	120
3.10 Přehled proměnných, funkcí a klávesových zkratek.....	121
3.11 Funkce pro rozdělení pravděpodobnosti	124
LITERATURA	127