

Obsah

1. NÁPADY A INSPIRACE. ODKUD PŘICHÁZEJÍ?	17
Kapitola, ve které se vydáme na průzkum vnitřního světa a zjistíme, k čemu je dobrá krabice od bot.	
2. OD NÁPADU KE KOMIKSU	33
Kapitola o tom, že spousta práce rovná se spousta svobody.	
3. NÁMĚT	45
Kapitola, ve které se z vět stávají majáky.	
4. PŘÍBĚH	59
Kapitola, ve které píšeme svému budoucímu já.	
5. SCÉNÁŘ	73
Kapitola, ve které svedeme boj s mluvícími hlavami, proměníme svou pracovnu v detektivní kancelář a ovládneme čas.	
6. STORYBOARD	91
Kapitola, ve které se naučíme přemýšlet s tužkou na papíře.	
7. LAYOUT	105
Kapitola, ve které panely spoutáme komiksovou mřížkou.	
8. TESTY	115
Hlavně klid!	
9. HRDINOVÉ	127
Kapitola, ve které se setkáme se skutečnými lidmi. A nejen s nimi.	

10. STORYTELLING ANEB UMĚNÍ VYPRÁVĚT	149
Kapitola, ve které do obrázků přidáme slzy.	
11. STYLIZACE	163
Kapitola, ve které se staneme závislími na motýlích křídlech.	
12. LETTERING A PÍSMO V KOMIKSU.....	179
Kapitola o chvále ruční práce a tom, že i slova potřebují dýchat.	
13. BARVA	195
Kapitola o tom, že stránky jsou obrazy.	
14. PROFESIONÁLNÍ KOMIKS A KOMIKSOVÁ ZAKÁZKA ...	211
Kapitola, ve které si vysloužíme pochvalu.	
15. CENA	233
Tak za kolik? Stanovte si hodnotu sebe sama.	
16. ČAS A KDE HO VZÍT.....	255
„Tak ráda bych nakreslila další stránku, na které jsme se domluvili minule, ale já na to prostě nemám čas!“	
17. JAK SE STÁT PROFESIONÁLEM	271
Kapitola o tom, jak nezemřít mladý ani hlady.	