

<b>PŘEDMLUVA .....</b>	<b>6</b>
<b>1. ÚVOD.....</b>	<b>7</b>
1.1. HISTORICKÝ ÚVOD A NORMY JAZYKA .....	7
1.2. PRVNÍ PROGRAM V JAZYCE C.....	8
1.3. JEDNODUCHÝ VSTUP A VÝSTUP.....	9
<b>2. KONSTANTY, PROMĚNNÉ A DEKLARACE.....</b>	<b>10</b>
2.1. IDENTIFIKÁTORY, KLÍČOVÁ SLOVA A KOMENTÁŘE .....	10
2.2. ZÁKLADNÍ TYPY DAT .....	11
2.3. KONSTANTY A PROMĚNNÉ .....	12
<i>Konstanty</i> .....	12
<i>Celočíselné konstanty</i> .....	13
<i>Racionální konstanty</i> .....	13
<i>Znakové konstanty</i> .....	14
<i>Konstantní řetězce</i> .....	14
<i>Proměnné</i> .....	15
2.4. UKAZATELE .....	15
<b>3. OPERÁTORY A VÝRAZY .....</b>	<b>17</b>
3.1. OPERAND, OPERÁTOR, VÝRAZ .....	17
3.2. ROZDĚLENÍ OPERÁTORŮ.....	17
3.3. OPERÁTOR PŘIŘAZENÍ, L-HODNOTA A P-HODNOTA .....	19
3.4. ARITMETICKÉ OPERÁTORY – ADITIVNÍ A MULTIPLIKATIVNÍ.....	20
3.5. LOGICKÉ OPERÁTORY.....	22
3.6. RELAČNÍ OPERÁTORY.....	22
3.7. BITOVÉ OPERÁTORY.....	22
3.8. ADRESOVÝ OPERÁTOR.....	24
3.9. PODMÍNĚNÝ OPERÁTOR.....	24
3.10. OPERÁTOR ČÁRKA .....	25
3.11. PŘETYPČVÁNÍ VÝRAZU .....	25
<b>4. PREPROCESSOR.....</b>	<b>26</b>
4.1. DEFINICE MAKER.....	26
<i>Symbolické konstanty</i> .....	26
<i>Makra</i> .....	27
4.2. STANDARDNÍ PŘEDDEFINOVANÁ MAKRA.....	28
<i>Operátory # a ##</i> .....	28
<i>Podmíněný překlad</i> .....	29
<i>Zbývající direktivy</i> .....	30
<b>5. FUNKCE.....</b>	<b>31</b>
5.1. DEKLARACE A DEFINICE FUNKCE.....	32
5.2. NÁVRATOVÁ HODNOTA FUNKCE .....	32
5.3. ARGUMENTY FUNKCÍ A ZPŮSOB JEJICH PŘEDÁVÁNÍ .....	33
5.4. FUNKCE S PROMĚNNÝM POČTEM ARGUMENTŮ .....	34
5.5. REKURSE .....	36
<b>6. ŘÍZENÍ CHODU PROGRAMU .....</b>	<b>38</b>
6.1. VÝRAZOVÝ PŘÍKAZ .....	38
6.2. PRÁZDNÝ PŘÍKAZ .....	38
6.3. BLOKY.....	38
6.4. OBLAST PLATNOSTI IDENTIFIKÁTORU.....	39
6.5. PODMÍNĚNÝ PŘÍKAZ IF-ELSE .....	39
6.6. PŘEPÍNAČ.....	41
6.7. CYKLY.....	43
<i>Cyklus while</i> .....	44
<i>Cyklus for</i> .....	47

Cyklus do.....	48
6.8. PŘÍKAZ SKOKU .....	49
<b>7. UKAZATELE, POLE A ŘETĚZCE .....</b>	<b>51</b>
7.1. UKAZATELE .....	51
7.2. POLE.....	51
7.3. ARITMETIKA UKAZATELŮ .....	53
7.4. ŘETĚZCE .....	55
7.5. VÍCEROZMĚRNÁ POLE, UKAZATELE NA UKAZATELE.....	58
7.6. UKAZATELE NA UKAZATELE A POLE UKAZATELŮ .....	60
7.7. UKAZATELE NA FUNKCE.....	62
7.8. ARGUMENTY PŘÍKAZOVÉHO ŘÁDKU .....	64
<b>8. VSTUP A VÝSTUP .....</b>	<b>66</b>
8.1. STANDARDNÍ VSTUP A VÝSTUP .....	66
<i>Standardní vstup a výstup znaků</i> .....	67
<i>Standardní vstup a výstup řetězců</i> .....	67
<i>Formátovaný standardní vstup a výstup</i> .....	68
8.2. VSTUPNÍ A VÝSTUPNÍ OPERACE V PAMĚTI .....	71
8.3. PRÁCE SE SOUBORY .....	71
8.4. SOUBORY S PŘÍMÝM VOLÁNÍM .....	72
8.5. DATOVÉ PROUDY .....	82
<i>Otevření a zavření proudu</i> .....	82
<i>Proudy a vstup/výstup znaků</i> .....	83
<i>Proudy a vstup/výstup řetězců</i> .....	83
<i>Formátovaný vstup/výstup z/do proudu</i> .....	83
<i>Proudy a blokový přenos dat</i> .....	84
<i>Další užitečné funkce</i> .....	84
<i>Příklady práce s proudy</i> .....	85
<b>9. DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY .....</b>	<b>89</b>
9.1. DYNAMICKÁ ALOKACE PAMĚTI .....	90
9.2. SEZNAM .....	91
9.3. POLE UKAZATELŮ.....	93
<b>10. ODVOZENÉ A STRUKTUROVANÉ TYPY DAT .....</b>	<b>97</b>
10.1. UŽIVATELSKÝ DATOVÝ TYP .....	97
<i>Složitější typové deklarace</i> .....	97
10.2. VÝČTOVÝ TYP .....	99
10.3. TYP STRUKTURA .....	100
10.4. TYP UNION.....	104
10.5. BITOVÁ POLE .....	104
10.6. KLASIFIKACE TYPŮ V C .....	105
<b>PŘÍLOHA A: TVORBA PROJEKTŮ .....</b>	<b>107</b>
<b>PŘÍLOHA B: STANDARDNÍ KNIHOVNY .....</b>	<b>113</b>
ORGANIZACE KNIHOVEN .....	113
SPUŠTĚNÍ A UKONČENÍ PROGRAMU .....	114
<ASSERT.H> .....	115
<CTYPE.H> .....	115
<ERRNO.H> .....	116
<FLOAT.H> .....	117
<LIMITS.H> .....	118
<LOCALE.H> .....	118
<MATH.H>.....	119
<SETJMP.H> .....	120
<SIGNAL.H> .....	121
<STDARG.H> .....	124
<STDDEF.H> .....	124

<STDIO.H> .....	124
<STDLIB.H> .....	125
<STRING.H> .....	128
<TIME.H> .....	128
<b>PŘÍLOHA C: LITERATURA .....</b>	<b>130</b>