

Obsah

Úvod	6
1. Algoritmizace	7
1.1. Algoritmus	7
1.2. Jazyk vývojových diagramů	18
1.3. Cyklus	25
1.4. Strukturovaný údaj	33
1.4.1. Pole, indexovaná proměnná	34
1.5. Metody vytváření algoritmu	44
1.5.1. Metody návrhu algoritmu shora dolů a zdola nahoru	45
1.5.2. Strukturované programování	50
1.5.3. Modulární programování	54
1.6. Procedury	55
2. Programovací jazyky	57
3. Pascal	60
3.1. Stavba programu v jazyku Pascal	60
3.2. Abeceda a lexikální jednotky	63
3.3. Datové typy	65
3.3.1. Základní standardní typy	67
3.3.2. Jednoduché typy definované uživatelem	69
3.4. Konstanty, proměnné, výrazy	70
3.5. Příkaz přiřazení	72
3.6. Příkazy vstupu a výstupu - základní informace	72
3.7. Prázdný příkaz	75
3.8. Složený příkaz	75
3.9. Podmínkové příkazy - příkazy if a case	76
3.9.1. Příkaz if	77
3.9.2. Příkaz case	78
3.10. Příkazy cyklu - příkazy while , repeat a for	80
3.11. Strukturované datové typy	84
3.11.1. Typ pole (array)	84
3.11.2. Typ záznam (record)	87

3.11.3. Typ množina (set)	89
3.11.4. Typ soubor (file)	90
3.11.5. Typ řetězec (string)	94
3.12. Procedury a funkce	96
3.13. Bloková struktura programu	103
4. Příklady.	106
4.1. Příklady rozdělené do tématických okruhů	106
4.1.1. Příklady na jednoduché příkazy (přiřazení, vstup, výstup)	106
4.1.2. Příklady používající větvení	107
4.1.3. Příklady používající cykly	108
4.1.4. Využití jednorozměrných polí	110
4.1.5. Využití dvourozměrných polí (matic)	112
4.1.6. Příklady pro práci s textem	113
4.1.7. Příklady využívající procedury a funkce	114
4.1.8. Příklady pro práci se záznamy (record)	116
4.2. Příklady pro samostatnou práci	119
5. Základní příkazy operačního systému MS-DOS	126
5.1. Některé základní pojmy	126
5.2. Klávesnice	127
5.3. Typy příkazů	127
5.4. Hierarchická struktura adresáře	128
5.5. Příkazy MS-DOS	129
6. Integrované prostředí Turbo-Pascalu	133
6.1. Spuštění Turbo-Pascalu	134
6.2. Ukončení práce v Turbo-Pascalu	134
6.3. Struktura nabídky integrovaného prostředí	134
6.4. Základní položky hlavního menu	137
6.4.1. Menu File	138
6.4.2. Menu Edit	140
6.4.3. Menu Run	144
6.4.4. Menu Compile	145
6.4.5. Menu Options	146
6.4.6. Menu Debug	147

6.4.7. Menu Break/Watch	148
6.4.8. Seznam horkých kláves a jejich význam.	149
7. Programové jednotky (units)	151
7.1 Jednotky vytvořené uživatelem	151
7.2. Standardní knihovna Turbo-Pascalu 5.0 a 5.5	155
7.2.1. Jednotka System	156
7.2.2. Jednotka Crt	165
7.2.3. Jednotka Graph	170
7.2.4. Jednotka Printer	185
7.2.5. Jednotka Dos	185
7.2.6. Jednotka Overlay	185
7.2.7. Jednotka Graph3	186
7.2.8. Jednotka Turbo3	186
Literatura	187
Příloha: Zobrazení znaků (kód ASCII)	188