

O B S A H

	str.
1. Princípy objektovo orientovaných jazykov a systémov Augustín Mrázik	1
2. Kompilované objektovo orientované jazyky Igor Klačanský	20
3. História jazyku systému SMALLTALK Lubomír Šesták	35
4. Jazyk Simula - historie a princípy Evižen Kindler, Milen Brejcha	45
5. Aktorový model výpočtov Martin Vojtko	52
6. Základné princípy SMALLTALKU a jeho implementácia na os. poč. Lubomír Šesták, Martin Vojtko	61
7. SPACETALK An Object-Oriented Language for Spatial System Representation Janka Kleinertová, Augustín Mrázik	78
8. Význam objektově orientovaného programování pro modelování Evižen Kindler	95
9. EventSim A Discrete Simulation Tool in SMALLTALK Janka Kleinertová, Augustín Mrázik, Lubomír Šesták, Martin Vojtko	102
10. Objektovo orientovaný prístup k návrhu dopravných sietí Peter Cenek, Valent Klíma	111
11. Simulovské třídy v Prologu Jaroslav Peregrin	120
12. O zkušenostech s jazykem Simula Jiří Weinberger, Antonín Mojka	129

	str.
13. Objektově orientované datové báze Pavel Zezula	135
14. Objektově orientované databáze pro CAD Michael Valášek	148
15. Objektově orientované programování a metaexpertní systém SOLARIS Michael Valášek	154
16. Objektově orientovaný expertní systém URBANEK Jana Duřová, Miroslav Galbavý, Lubomír Harach, František Zboray	160