

1. Obsah

1.	OBSAH	3
2.	ÚVOD.....	5
2.1	PŘEDMLUVA.....	5
2.2	HISTORIE TURBO PASCALU	5
3.	JEDNODUCHÉ INSPIRAČNÍ PROGRAMY	7
3.1	NÁŠ PRVNÍ TYPOVÝ PROGRAM V TURBO PASCALU.....	7
3.2	DALŠÍ TYPOVÉ PROGRAMY	7
3.2.1	<i>Náš druhý typový program v Turbo Pascalu</i>	<i>8</i>
3.2.2	<i>Náš třetí typový program v Turbo Pascalu.....</i>	<i>9</i>
3.2.3	<i>Náš čtvrtý typový program v Turbo Pascalu</i>	<i>10</i>
3.2.4	<i>Náš pátý typový program v Turbo Pascalu.....</i>	<i>12</i>
3.2.5	<i>Náš šestý typový program v Turbo Pascalu.....</i>	<i>14</i>
3.2.6	<i>Náš sedmý typový program v Turbo Pascalu</i>	<i>15</i>
3.2.7	<i>Náš osmý typový program v Turbo Pascalu (♪ pro muzikanty ♪).....</i>	<i>18</i>
3.2.8	<i>Náš devátý typový program v Turbo Pascalu (pro výrobce nástrojů dechových žesťových)</i>	<i>21</i>
4.	PROGRAMOVACÍ JAZYK TURBO PASCAL.....	32
4.1	LEXIKÁLNÍ ELEMENTY	32
4.1.1	<i>Abeceda jazyka</i>	<i>32</i>
4.1.2	<i>Identifikátory</i>	<i>34</i>
4.1.3	<i>Čísla.....</i>	<i>35</i>
4.1.4	<i>Znakové řetězce</i>	<i>35</i>
4.1.5	<i>Direktivy</i>	<i>36</i>
4.1.6	<i>Návěští</i>	<i>36</i>
4.1.7	<i>Poznámky.....</i>	<i>37</i>
4.1.8	<i>Oddělovače.....</i>	<i>37</i>
4.2	STANDARDNÍ TYPY DAT.....	38
4.2.1	<i>Jednoduché datové typy.....</i>	<i>38</i>
4.2.2	<i>Strukturované datové typy</i>	<i>45</i>
4.3	KONSTANTY	47
4.4	PROMĚNNÉ.....	47
4.5	OBEČNÁ KLASIFIKACE TYPŮ	47
4.5.1	<i>Identické typy.....</i>	<i>48</i>
4.6	KOMPATIBILNÍ TYPY.....	48
4.7	VÝRAZY	48
4.7.1	<i>Operátory aritmetické.....</i>	<i>49</i>
4.7.2	<i>Relační operátory</i>	<i>50</i>
4.7.3	<i>Logické operátory.....</i>	<i>51</i>
4.7.4	<i>Řetězcové operátory.....</i>	<i>52</i>
4.7.5	<i>Množinové operátory.....</i>	<i>52</i>
4.8	STRUKTURA PROGRAMU.....	54
4.8.1	<i>Záhlaví programu</i>	<i>54</i>
4.8.2	<i>Deklarační část.....</i>	<i>54</i>
4.8.3	<i>Deklarace procedur a funkcí</i>	<i>63</i>
4.8.4	<i>Deklarace FORWARD.....</i>	<i>68</i>
4.8.5	<i>Deklarace EXTERNAL</i>	<i>68</i>
4.8.6	<i>Deklarace INLINE.....</i>	<i>69</i>
4.8.7	<i>Deklarace ASM.....</i>	<i>69</i>

4.9	PROGRAMOVACÍ PŘÍKAZY	70
5.	PŘÍKAZY	71
5.1	PŘÍKAZY JEDNODUCHÉ	71
5.1.1	<i>Příkaz přiřazovací</i>	71
5.1.2	<i>Prázdný příkaz</i>	72
5.1.3	<i>Příkaz volání procedury</i>	72
5.1.4	<i>Příkaz nepodmíněného skoku</i>	73
5.2	PŘÍKAZY STRUKTUROVANÉ	75
5.2.1	<i>Složený příkaz</i>	75
5.2.2	<i>Příkaz IF</i>	75
5.2.3	<i>Příkaz CASE</i>	76
5.2.4	<i>Příkazy cyklu</i>	78
5.2.5	<i>Příkaz with</i>	82
5.3	JEDNOTKY V PROGRAMU	84
5.3.1	<i>Vlastní jednotky</i>	85
5.4	DIREKTIVY PŘEKLADAČE (NĚKTERÉ)	88
5.4.1	<i>Přepínače (některých) vlastností překladače</i>	89
5.4.2	<i>Parametry překladače a sestavovacího programu</i>	92
5.4.3	<i>Instrukce pro podmíněný překlad</i>	93
6.	STANDARDNÍ JEDNOTKY	94
6.1	STANDARDNÍ JEDNOTKA SYSTÉM	94
6.2	STANDARDNÍ JEDNOTKA CRT	98
6.3	STANDARDNÍ JEDNOTKA DOS	105
6.4	STANDARDNÍ JEDNOTKA GRAPH	114
6.5	STANDARDNÍ JEDNOTKA STRINGS	129
6.6	STANDARDNÍ JEDNOTKA OVERLAY	135
6.7	STANDARDNÍ JEDNOTKA PRINTER	138
6.8	STANDARDNÍ JEDNOTKA GRAPH3	138
6.9	STANDARDNÍ JEDNOTKA TURBO3	146
7.	INTEGROVANÉ VÝVOJOVÉ PROSTŘEDÍ JAZYKA TP 7.0	149
8.	DODATKY	160
8.1	TABULKA KÓDU ASCII	160
8.2	KÓDY NĚKTERÝCH SPECIÁLNÍCH KLÁVES	162
8.3	SEZNAM HORKÝCH KLÁVES A JEJICH VÝZNAM	163
8.3.1	<i>Obecné horké klávesy</i>	163
8.3.2	<i>Horké klávesy nabídek</i>	163
8.3.3	<i>Editační horké klávesy</i>	164
8.3.4	<i>Horké klávesy pro práci s okénky</i>	164
8.3.5	<i>Přímé horké klávesy</i>	165
8.3.6	<i>Horké klávesy pro ladění / spouštění programu</i>	165
9.	LITERATURA	166
	REJSTŘÍK	167