
OBSAH

1	Operační analýza, charakteristika a vývoj	5
2	Lineární programování - simplexová metoda	9
2.1	Základy lineárního programování	9
2.2	Simplexová metoda	17
2.1.1	Přídatné a pomocné proměnné	17
2.1.2	Uspořádání v tabulce, výchozí základní přípustné řešení, test optimality	18
2.1.3	Iterační postup	19
2.2	Dualita úloh lineárního programování	25
2.3	Postoptimalizační analýza - stabilita řešení úloh lineárního programování	32
	Řešené a neřešené příklady	41
	Literatura.....	61
3	Distribuční metody	62
3.1	Dvourozměrný dopravní problém (úloha).....	62
3.1.1	Výchozí základní přípustné řešení	65
3.1.2	Test optimality (metoda MODI)	67
3.1.3	Přechod na nové základní řešení	68
3.2	Vícerozměrná dopravní úloha	71
3.3	Přiřazovací problém	76
3.4	Okružní dopravní problém	80
	Řešené a neřešené příklady	83
	Literatura.....	94
4	Metody sítové analýzy	95
4.1	Metoda kritické cesty CPM.....	97
4.2	Metoda PERT	103
4.3	Analýza nákladů v sítovém grafu	109
4.4	Zdrojová analýza	117
	Řešené a neřešené příklady	127
	Literatura.....	138
5	Modely řízení zásob	139
5.1	Pravidla pro řízení pohybu zásob	139
5.2	Výpočty v klasických modelech teorie zásob	143
	Řešené a neřešené příklady	147
	Literatura.....	152

6	Teorie obnovy	153
6.1	Základní modely obnovy v podmírkách jistoty	153
6.2	Obnova v podmírkách nejistoty.....	158
	Řešené a neřešené příklady	161
	Literatura	164
7	Teorie her a rozhodování	165
7.1	Konečné hry dvou osob s nulovým součtem	166
7.2	Statické hry.....	167
7.2.1	Volba kriteria pro určení chování hráče u hry dvou osob s nulovým součtem.....	167
7.2.2	Bod rovnováhy (sedlový bod).....	169
7.3	Dynamické hry	170
7.3.1	Dynamické hry s výplatní maticí 2×2	170
7.3.2	Dynamické hry s výplatní maticí $(2 \times n)$ nebo $(m \times 2)$	170
7.3.3	Dynamické hry s výplatní maticí $(m \times n)$	172
7.4	Teorie rozhodování	174
7.5	Rozhodovací kriteria	180
7.5.1	Jednoparametrová kriteria.....	181
7.5.2	Dvouparametrová kriteria	184
	Řešené a neřešené příklady	187
	Literatura	205