

## REDAKCE

Editorial	3
Redakční dotazník	132
Jukebox	133
Outro: Anketa	134

## RADAR

Mount & Blade II: Bannerlord	12
Assassin's Creed Valhalla	14
Mafia Trilogy	16
Jízdní řád	17

## ESEJ

Half-Life: Alyx	40
Final Fantasy VII Remake	44

## RECENZE

Gears Tactics	48
Bloodroots	49
Ori and the Forest of the Wisps	49
The Procession to Calvary	50
Plebby Quest	50
Resident Evil 3	51
112 Operator	52
Panzer Corps 2	52
Merchant of the Skies	53
Iratus: Lord of the Dead	53
Before We Leave	54
Dread Nautical	54
Nioh 2	54

## DESKOVKY

Ve stínu pyramid	58
Frosthaven	59
Print & Play	59

## TÉMA

Valorant všude kolem nás	56
Nostalgické volání demaků	62
Zabij hrdinu, zachrániš narativ	68
Příliš velké hry	72
Asymetrický multiplayer	76
Detektivové, poldové a hoši z laborok	80
Mount & Blade II: Bannerlord konečně vyšla	84
Sport 2.0	96
Od hraček k prvním konzolím	102

## REAKTOR

Jáma pekel: Nové konzole a co bude za 20 let	18
Datapoušť: Kafe je Estus	21
Wolfův revír: O složitosti maturity v moderním světě	22
Za pět minut dvanáct: Za zvuků retra	23

## SCÉNA

Rozhovor: Peter Molyneux	24
Star Trek - Fenomén, do kterého se dlouho nikdo nevydal	34
O kom se mluví: Marty Stratton	36
Nezlob, nebo dostaneš ban	100

## DÍLNA

Inkubátor Core	66
Dělat si hry jen tak pro radost	88
Coldwild Games	92
Elizabeth Sampat: Herní vývoj pod obojí	94

## RETRO

Nové hry pro MS-DOS	106
Making of: Half-Life 2	108
Snílci: Phillipe Ulrich	112
Rybkova nora: Sharp 800	114
Tenkrát poprvé: První mod	116
Retronaut: Resident Evil: Nemesis	118

## TECH

Exoskeletony	120
Když kostky obživnou	122
Oculus Quest: VR headset, který ukazuje směr	126
Sliby chyby: Nové dynamické paměti	130

