

NÁŠ MILÝ ČTENÁŘI,

zatímco v únorovém čísle Materidoušky jsme se podívali na to, jak se vytvářejí počítačové hry, a možná jsme tě dokonce inspirovali k tomu, abys nějakou hru zkusil vytvořit sám, v tomto čísle se podíváme, jak vypadaly hry v počítačovém pravěku. My v redakci si mnohé z nich ještě dobře pamatujeme, protože jsme je sami hráli. A třeba se přesvědčíš, že to rozhodně nebyly žádné zoufalé vykopávky, ale často šlo o hry velmi propracované a doslova návykové. V každém případě věříme, že tě výlet do historie počítačových her bude bavit.

BŘEZEN,
ZA KAMNA
VLEZEM...

S MATEŘIDOUŠKOU
A PUNČOVÝM ŘEZEM.



e-mail: materidouška@cncenter.cz
Facebook: [@casopisMateridouška](https://www.facebook.com/casopisMateridouška)



PLAKÁT:
Putování se sobíkem



VYSTŘIHOVÁNKY: sběratelské kartičky
s básničkami Jiřího Žáčka • karty Imaglee



KOMIKSY:
Superhrdinky • Autáci

Strana 4
LEDNÍ MEDVĚDI



Strana 6
HMYŽÍ HOTEL

Strana 8
FATBIKE: PROJEDE I ALJAŠKU



Strana 12
KOUZELNÝ PARK



Strana 16
OD MARIA K POKÉMONŮM



Strana 22
CO JE DEMOKRACIE?



Strana 29
IMAGLEE

Strana 34
UPEČ SI ŠTRÚDL



Strana 40
TRAMPING

Strana 48
ZAČAROVANÝ HVOZD



Strana 10
POKOJÍČEK PRINCEZNY LOCIKY