

Úvod.....	9	Vnitřní paměti.....	73
<b>1 Informace okolo nás.....</b>	<b>10</b>	ROM.....	74
Údaj a informace.....	10	CMOS.....	75
Informatika.....	12	Vnější paměti.....	76
Zdroje informací.....	13	Pevný disk.....	76
Historie.....	13	Fyzická struktura disku.....	77
Současnost.....	15	Diskové souborové systémy.....	78
Encyklopedie a multimedia.....	15	Formátování.....	79
Kniha - nejlepší přítel člověka.....	17	Fragmentace.....	80
Internet.....	17	Kontrola a bezpečnost údajů.....	80
Zpracování informací.....	18	Kompaktní disky (CD).....	81
Kódování.....	19	Disketa.....	85
Písmo.....	19	Flash paměti.....	85
Šifrování.....	20	Ostatní paměťová média.....	86
Steganografie.....	24	Cenová dostupnost.....	88
Kódování do jazyka počítače.....	24	Vstupní zařízení.....	88
Paměťová náročnost.....	26	Klávesnice.....	88
Číselné soustavy.....	26	Mikrofon.....	90
Dvojková soustava.....	26	Skener.....	90
Počítání ve dvojkové soustavě.....	27	Výstupní zařízení.....	93
Osmičková a šestnáctková soustava.....	28	Zobrazování údajů.....	93
Reprezentace reálných čísel.....	29	Grafická karta.....	94
Typy informací zpracovatelných na počítači ..	31	3D grafické karty (akcelerátory).....	97
Textová informace.....	31	Videokarta.....	98
Značkovací jazyky.....	33	Televizní karta.....	99
Práce s čísly a funkcemi.....	34	Monitory.....	99
Komprimace.....	35	Vlastnosti monitorů.....	101
Grafická informace.....	36	Data projektorů.....	102
Rastrové grafické editory.....	36	Tiskárny.....	104
Digitalizace.....	39	Zvuková karta.....	110
Vektorový grafický editor.....	40	Ostatní vstupně-výstupní zařízení.....	112
Animace.....	41	Chlazení.....	114
Zvuková informace.....	42	Typy počítačových systémů.....	115
Videoinformace.....	45	Stolní počítače.....	115
Prezentace získaných informací.....	48	Přenosné počítače.....	116
Prezentace a estetika.....	49	Vysokovýkonné počítače.....	117
<b>2 Počítačové systémy.....</b>	<b>51</b>	Průmyslové počítače.....	117
Architektura počítačů.....	53	Operační systémy.....	118
Von Neumannova architektura.....	53	Software.....	118
Harwardská koncepce.....	54	Operační systém.....	119
Vývoj počítačů.....	55	Dělení operačních systémů.....	121
Generace počítačů.....	55	Porovnání operačních systémů.....	122
Hardware.....	60	Unix.....	122
Základní deska.....	60	Linux.....	124
Sběrnice.....	61	Mac OS.....	124
Sériový a paralelní přenos.....	63	MS DOS.....	124
Další rozhraní.....	63	Windows.....	125
Procesor.....	66	Souborový systém.....	128
Části procesoru.....	66	Objekty a nastavení.....	130
Charakteristiky procesoru.....	67	Nejpoužívanější systémové nástroje.....	135
CISC a RISC.....	68	<b>3 Počítačové sítě.....</b>	<b>139</b>
Další zvyšování výkonu.....	70	Části počítačové sítě.....	140
Vývoj procesorů.....	70	Hardware.....	140
Využití procesorů.....	71	ISO/OSI referenční model.....	145
Paměti.....	72		

TCP/IP referenční model.....	148	Základní pojmy.....	200
Software.....	149	Základní objekty v MS Access.....	201
Dělení počítačových sítí.....	149	Indexy a klíče.....	203
Podle architektury.....	149	Relace.....	203
Podle rozlohy.....	150	Dotazy.....	204
Podle topologie.....	151	Prezentace a prezentační software.....	205
Fyzická topologie.....	151	Nástroje na tvorbu prezentace.....	205
Logická topologie.....	152	Tvorba prezentace.....	206
Síťové technologie.....	153	Prezentace před publikem.....	207
ArcNet.....	153	Aplikace na tvorbu webových stránek.....	208
Token ring.....	153	Webový dokument.....	208
Ethernet.....	153	Aplikace na tvorbu webu.....	210
Ostatní technologie.....	154	Jazyk HTML - prostředek tvorby webu.....	211
Připojení.....	156	Přehled základních příkazů HTML.....	212
Jak funguje Internet.....	157	Formuláře.....	214
Služby Internetu.....	158	Zveřejnění webové stránky.....	216
Zpřístupňování informací.....	159	Grafické editory.....	217
WWW.....	159	Rastrový grafický editor.....	217
FTP.....	165	Vektorový grafický editor.....	219
Neinteraktivní komunikace.....	165	Animace a prezentace.....	220
Elektronická pošta - e-mail.....	166	Prostředí Flash.....	221
Diskuse.....	172	Ostatní typy aplikací.....	222
Interaktivní komunikace.....	173	Informační systémy.....	222
Chat.....	173	Počítačová podpora výroby.....	222
Instant Messaging.....	174	Vývojové nástroje.....	223
Videokonference.....	174	Výukové a vzdělávací programy.....	224
Ostatní služby Internetu.....	175	Počítačové hry.....	225
Intranet a extranet.....	180	Multimediální programy pro zábavu.....	227
Bezpečnost v síti.....	181	Podpurné aplikace.....	227
Šifrovaná komunikace.....	181	<b>5 Algoritmizace a programování.....</b>	<b>230</b>
Bezpečnostní certifikát.....	182	Algoritmizace.....	230
Elektronický podpis.....	183	Pojem problém.....	230
Díry v systému.....	184	Algoritmus.....	232
Netiketa.....	185	Algoritmický jazyk.....	235
<b>4 Aplikační software.....</b>	<b>188</b>	Vývojové diagramy.....	237
Rozdělení aplikačního softwaru.....	188	Příkazy vstupu a výstupu.....	237
Kancelářské balíky.....	189	Proměnná.....	238
Textový editor.....	190	Sekvence.....	240
Funkce textového procesoru.....	190	Větvení.....	241
Základní práce s textem.....	191	Složené podmínky.....	246
Operace s blokem.....	191	Cyklus.....	247
Jazykové nástroje.....	191	Neřešitelné problémy.....	253
Vkládání objektů.....	192	Programovací jazyky.....	254
Šablony a styly.....	193	Překladače.....	256
Práce s rozsáhlými dokumenty.....	193	Typy programovacích jazyků.....	256
Hromadná korespondence.....	193	Jazyky aplikací.....	258
Podpora tvorby webových stránek.....	194	Programovací jazyk Pascal.....	259
Makra.....	195	Struktura programu.....	260
DTP.....	195	Pozdrav v Pascalu!.....	261
Wysiwyg.....	195	Příkazy vstupu a výstupu.....	261
Tabulkový procesor.....	196	Pozdrav v Delphi!.....	265
Základní pojmy.....	196	První „program“.....	266
Základní operace v tabulce.....	196	Struktura aplikace v Delphi.....	271
Grafy.....	198	Příkaz výstupu.....	272
Práce s rozsáhlými údaji.....	198	Kalkulačka.....	275
Aplikované funkce.....	199	Větvení.....	278
Databázové systémy.....	200	Reálná čísla.....	281

Cykly.....	283	Vnitřní třídění.....	396
Textové řetězce.....	287	Bubble-sort (třídění výměnou).....	396
Práce s textem.....	289	Shaker-sort (třídění přetřásáním).....	398
Podpůrné funkce.....	292	Select-sort (třídění výběrem).....	399
Znaky.....	294	Insert-sort (třídění vkládáním).....	400
Ordinální a neordinální typy.....	294	Quick-sort (třídění rozdělováním).....	402
Logický typ.....	296	Venkovní třídění.....	404
Priorita operátorů.....	298	Merge-sort (třídění slučováním).....	404
Chyby v programu.....	299	<b>6 Informační společnost.....</b>	<b>409</b>
Testování a ladění.....	299	Oblasti využití informatiky.....	410
Složitost a efektivnost.....	300	Informační systémy.....	411
Vícenásobné větvení.....	302	Outsourcing.....	415
Reprezentace údajových typů.....	305	Teleworking.....	415
Strukturovaný typ pole.....	306	Počítače pro handicapované.....	416
Listbox.....	308	Úzce specializované oblasti.....	417
Listboxa pole.....	311	Téměř současnost a blízká budoucnost.....	419
Konstanty.....	312	Umělá inteligence.....	419
Náhodná čísla.....	315	Expertní systémy.....	420
Soubory.....	316	Roboti.....	421
Údaje v souboru typu integer.....	318	Řeč.....	421
Textový soubor.....	319	Virtuální realita.....	422
Vylepšení práce se soubory v Delphi.....	321	Nanotechnologie.....	423
Podprogramy.....	325	Hygiena při práci s počítačem.....	425
Procedury.....	325	Zrak.....	425
Procedury v Delphi.....	327	Správné sezení.....	426
Globální a lokální proměnné.....	329	Poloha zápěstí.....	426
Funkce.....	330	Duševní hygiena.....	426
Parametry podprogramů.....	331	Povolání ".informatik".....	427
Mechanismus volání podprogramu.....	336	Software není součástí počítače.....	429
Záznam (record).....	337	Vývoj softwaru.....	430
Operace se záznamem.....	339	Licenční smlouva.....	431
Záznamy v Delphi.....	342	Registrace, upgrade a update.....	432
Složitější strukturované typy.....	344	Typy licencí.....	433
Záznam v záznamu.....	345	Ochrana softwaru.....	437
Pole polí - matice.....	346	Ochrana údajů.....	438
Vizuální reprezentace tabulky v Delphi.....	346	Počítačová kriminalita.....	439
Práce s grafikou.....	351	Počítačové pirátství.....	439
Grafika v Pascalu.....	351	Warez.....	440
Grafika v Delphi.....	355	Hacking - cracking.....	441
Barevný model RGB.....	356	Sociální inženýrství.....	443
Grafický editor.....	359	Bankovní krádeže.....	443
Události (events).....	359	Ochrana.....	444
Multitasking.....	363	Spam.....	444
Rekurze.....	366	Hoax.....	445
Rekurze v programování.....	366	Počítačové viry.....	446
Backtracking - rekurze v praxi.....	371	Historie.....	446
Dynamické proměnné.....	375	Dělení virů.....	447
Pojem dynamické proměnné.....	375	Malware - pokračovatelé virů.....	448
Lineární seznam.....	377	Šíření a projevy virů v systému.....	449
Cyklický seznam.....	383	Prevence.....	450
Obousměrný lineární seznam.....	384	Antivirové programy.....	451
Zásobník.....	386	Co dělat v případě napadení?.....	453
Fronta (řada).....	388	Další formy počítačové kriminality.....	454
Binární stromy.....	389	<b>Příklady testů na přijímací pohovory</b>	<b>456</b>
Hledání hodnoty ve stromě.....	390	Test 1.....	456
Výpis hodnot.....	392	Test 2.....	458
Vkládání údajů.....	392		
Mazání vrcholu.....	394		
Jiné implementace stromů.....	394		