



## RECENZE

<b>Mafia: Definitive Edition</b>	30
<b>Crusader Kings III</b>	42
<b>Tony Hawk's Pro Skater 1+2</b>	46
<b>Marvel's Avengers</b>	50



<b>Wasteland 3</b>	54
<b>Port Royale 4</b>	58
<b>Tell Me Why</b>	60



<b>WRC 9</b>	62
<b>Serious Sam 4</b>	66
<b>Hadr</b>	69
<b>Parkasaurus</b>	70
<b>Star Renegades</b>	72
<b>Madden NFL 21</b>	74
<b>Kingdoms of Amalur: Re-Reckoning</b>	78
<b>Iron Harvest</b>	80
<b>NBA 2K21</b>	82



<b>Pro Strategy Football</b>	84
<b>Jung's Labyrinth</b>	86
<b>Borderlands 3 DLC: Psycho Krieg and the Fantastic Fustercluck</b>	87
<b>Street Power Football</b>	88
<b>Solitaire. Elemental Wizards</b>	89

## TÉMA

<b>Vzhůru do Řecka</b>	18
<b>Známa Firma – Electronic Arts</b>	26

## RUBRIKY

<b>Úvodník</b>	3
<b>Novinky</b>	6
<b>Insider</b>	92
<b>Právě hrajeme</b>	98
<b>Reinstall</b>	104
<b>Kultura</b>	108
<b>Dopisy</b>	119
<b>Předplatné SCORE</b>	126
<b>Plné hry</b>	128

## ZOOM

<b>Hades</b>	22
--------------	----



## REINSTALL

<b>F.E.A.R.</b>	104
-----------------	-----



## TECHBOX

<b>Novinky</b>	110
<b>Testy</b>	111
<b>Software</b>	113
<b>Sestavy</b>	113
<b>Velký test</b>	114
<b>Jak na to</b>	116
<b>Recenze</b>	117

## INDEX

Alien Isolation	14
Assassin's Creed Valhalla	7
Borderlands 3 DLC: Psycho Krieg and the Fantastic Fustercluck	87
Crusader Kings III	42
Cyberpunk 2077	14
Dark Souls III	125
Dead Island	14
Deathloop	8
Demon's Souls	7
Doom	8
Doom Eternal	8
Dying Light	14
F.E.A.R.	104
Fallout	8
Feudal Alloy	16
Final Fantasy XV	6
Final Fantasy XVI: Awakening	7
Ghostwire: Tokyo	8
God of War 2: Ragnarok	7
God of War	6
Hades	22
Hadr	69
Hogwarts Legacy	7
Iron Harvest	80
Jung's Labyrinth	86
Kathy Rain	125
Kingdoms of Amalur: Re-Reckoning	78
Lemnis Gate	11
Little Nightmares	12
Madden NFL 21	74
Mafia: Definitive Edition	30
Marvel's Spider Man: Miles Morales	7
Marvel's Avengers	50
Medal of Honor: Above and Beyond	10
Monolisk	16
Ms. Pac-man	7
NBA 2K21	82
Pac-man	7
Parkasaurus	70
Pilgrims	16
Port Royale 4	58
Pro Strategy Football	84
Quake	8
Ratchet&Clank: Rift Apart	11
Resident Evil Village	7
Serious Sam 4	66
Silicomrades	16
Solitaire. Elemental Wizards	89
Star Renegades	72
Street Power Football	88
Teardown	12
Tell Me Why	60
The Elder Scrolls	8
The Invincible	14
The Last of Us	6
Tony Hawk's Pro Skater 1+2	46
Unknown9: Awakening	11
WRC 9	62
Warhammer Age of Sigmar: Storm Ground	10
Wasteland 3	54
Wolfenstein	8
Ylands	16

**PLNÉ HRY  
STYGIAN:  
REIGN OF  
THE OLD ONES  
& DEVIL'S HUNT**





30

## VYBÍRÁME ZE SCORE 319



18

### 18 **TÉMA** VZHŮRU DO ŘECKA

Tukan vyrazil před nějakou dobou na zaslouženou dovolenou a vybral si k tomu kolébku naší civilizace, Řecko. Vrátil se plný dojmů, inspirace a pracovního elánu, takže sepsal pár stránek o hrách, které vám dovolí antickou mytologii a realie zažít z pohodlí domova.

### 26 **TÉMA** ZNÁMÁ FIRMA – ELECTRONIC ARTS

Neúnavný pracant je taky Tom Rosa, který se tentokrát podíval na firmu, jejíž název v posledních letech zní trochu jako sprosté slovo, a která se v poslední době snaží svoji reputaci napravit. Jak vlastně Electronic Arts vznikl a jak se z nich stala tak úspěšná společnost?

### 30 **RECENZE** MAFIA: DEFINITIVE EDITION

Co bude nosným článkem aktuálního čísla, to samozřejmě prozradila obálka. My jsme se do toho ale zakousli opravdu pořádně. Na dvanácti stránkách najdete spoustu informací, ale taky třeba dojmy našeho vlastního člověka, který nikdy nehrál původní *Mafii*!

### 42 **RECENZE** CRUSADER KINGS III

Lukáš Jílek se rozhodl, že okusí, jaké to je být středověkým panovníkem se vším, co k tomu patří. S intrikami, starostmi o dědice, vyjednáváním a nějakým odstraňováním nepohodlných oponentů. I on, podobně jako hráči po celém světě, totiž na mnoho hodin propadl novým *Crusader Kings III*.



42

46

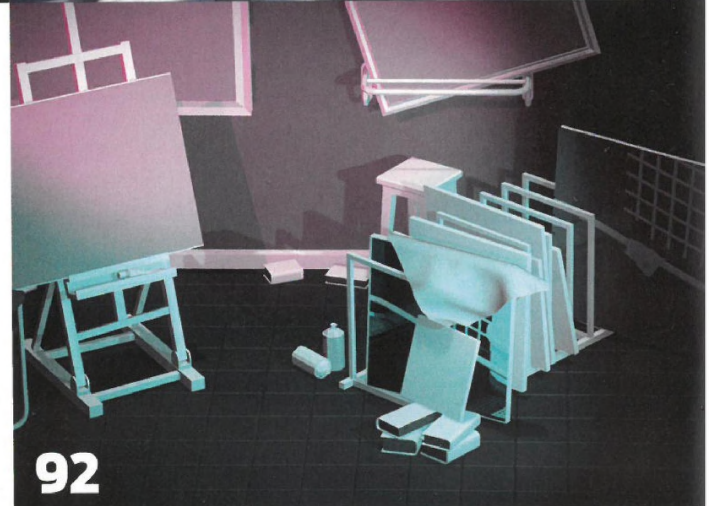


### 46 **RECENZE** TONY HAWK'S PRO SKATER 1+2

Pamatujete si ještě, jak jste před dvaceti lety měli pocit, že dvě minuty jsou nejdelší doba na světě a než váš kamarád dojezdí na u-rampě a vy se vystřídáte u klávesnice, tak vám snad narostou vousy? Tak je to zpátky, všechno, i s tou klávesnicí. Tony Hawk je mrtev, ať žije Tony Hawk!

### 92 **INSIDER** ROZHOVOR

Tentokrát přinášíme obsáhlý rozhovor s autorem nové české hry *Hadr*, kterou v tomto čísle zároveň recenzujeme. Dominik Konečný z Ateliéru Duchů se rozpovídal o tom, jak těžké je vlastně vytvořit hru v jednom člověku, ale třeba i o tom, že chystá deskovku o vaření.



92

### 104 **REINSTALL** F.E.A.R.

Neuvěřitelných 15 let už uplynulo od doby, co jsme poprvé začali propadat strachu v dnes už klasické hororové střílečce *F.E.A.R.* Jak obstojí po letech? Platí pořád, že patří mezi skvosty akčních her prvních let nového milénia? Zjišťoval to Lukáš Michal.