

OBSAH

ČÁST 1 – ÚVOD 1

1.1	Desktop Publishing a Calamus	2
1.2	MGI & CALAMUS	2

ČÁST 2 – VŠEOBECNÉ ZÁKLADY A POJMY PRO ZPRACOVÁNÍ TEXTU 5

2.1	Vymezení pojmů	6
2.1.2	Číselný systém a paměť počítače	6
2.1.3	Číselný systém	6
2.1.4	Chyby při zaokrouhlení	7
2.1.5	Také počítač dělá chyby	7
2.1.6	Paměť	7
2.1.7	Organizace nade vše	7
2.1.8	Virtuální paměť	8
2.1.9	Trik zvaný „SWAP“	8
2.1.10	CACHE paměť	8
2.1.11	Grafika	8
2.1.12	Rastrová grafika a rastry	8
2.1.13	Bod není jen bod	9
2.1.14	Každý bod potřebuje své místo	9
2.1.15	S velikostí obrázku roste i nárok na paměť	10
2.1.16	Řešení pomocí vektorové grafiky	10
2.1.17	Použití vektorů	10
2.1.18	Čára zůstává čarou	10
2.1.19	Práce s vektory stojí mnoho času	10
2.1.20	Hranice matematiky	11
2.1.21	Interference	11
2.1.22	Silné a slabé stránky	12

2.1.23	Zpracování obrázků v počítači	12
2.1.24	Co je to šedá?	12
2.1.25	Trik s rastrem	12
2.1.26	Obrazová modulace	13
2.1.27	Určení pojmů	13
2.1.28	Body v bitech a bytech	14
2.1.29	Není byte jako bit	14
2.1.30	Tisk v barvách	15
2.1.31	Umění míchat barvy	15
2.1.32	Při tisku je všechno jiné	15
2.1.33	Barevné systémy	16
2.1.34	Čtyři barvy vždy nestačí	16
2.1.35	Kompletní sazba s kreslicí schopností	16
2.1.36	Jakou výstupní kvalitu?	16
2.1.37	Optimální kvalita s vektorovými fonty	17
2.2	Malá nauka o písmu pro začátečníky v DTP	17
2.2.1	Písma Antiqua	18
2.2.2	Písma se zdůrazněnými patkami	19
2.2.3	Písma bez patek	19
2.2.4	Dekorativní písma	19
2.2.5	Lomená písma	20
2.2.6	Kaligrafické písmo	20
2.2.7	Varianty	20
2.2.8	Speciální efekty	22
2.3	Měření a nastavení	23
2.3.1	Normy a míry	23
2.3.2	DIDOT systém	23
2.3.3	PICA systém	23
2.3.4	Přepočty	23
2.3.5	Přepočet	23
2.3.6	Zjištění velikosti písma	24
2.3.7	Zrcadlo	24
2.3.8	Umění rozdělit	24
2.3.9	Zlatý řez	24
2.4	Všechno v rámu - koncept v CALAMUSU	25
2.4.1	Co všechno můžeme s rámy provádět	27
2.5	Slovník	28

ČÁST 3 – MENU A NABÍDKY PROGRAMU CALAMUS

41

3.1	Standardní prvky	42
3.1.2	Panel modulů	43
3.1.3	Doplňkový panel	44
3.1.4	Infoblok	44
3.1.5	Velikost zobrazení	44
3.1.6	Nastavení zvětšení	44
3.1.7	Lupa	45
3.1.8	Stránkový náhled	45
3.1.9	Displej čísla stránky	46
3.1.10	Indikátor stránky	46
3.1.11	Kmenová stránka	46
3.1.12	Displej kombinace kláves	46
3.1.13	Displej souřadnic	46
3.1.14	Informace o nápovědě	46
3.1.15	Příkazová Struktura	47
3.1.16	Moduly CALAMUSU	47
3.1.17	Organizace modulů	50
3.1.18	Speciální funkce	50
3.1.19	Speciální vlastnosti	50
3.1.20	Nabídky	50
3.1.21	Nabídka souborů CALAMUSU	50
3.1.22	Základní segmenty nabídky souborů	51
3.1.23	Typy souborů	52
3.1.24	Seznam souborů	52
3.1.25	Tlačítka OK a ZRUŠIT	53
3.1.26	Objektový selektor CALAMUSU	53
3.1.27	Cílový seznam	53
3.1.28	Smazat	54
3.1.29	Odstranit vše	54
3.1.30	Načíst	54
3.1.31	Nahradit	54
3.1.32	Import a Export	54
3.1.33	Proveď	54
3.1.34	Konec	54
3.1.35	Nastavení barev	54
3.1.36	Nastavení stínů	54
3.1.37	Nastavení směru stínů	55
3.1.38	Posun stínu	55
3.1.39	Konflikt názvu	55

3.1.40	Kombinace kláves	56
3.1.41	Funkce rámu	57
3.1.42	Obnovení obrazovky	57
3.1.43	Gradační křivky	57
3.2	Nabídky	58
3.2.1	Menu soubor	58
3.2.2	Menu nastavení	64
3.2.3	Menu úpravy	72
3.2.4	Menu okna	72
3.2.5	Menu nápověda	73

ČÁST 4 – MODULY PROGRAMU CALAMUS

75

4.1	Modul generátoru rastru	76
4.1.1	Zásady rastrování	76
4.1.2	Polotóny	76
4.1.3	Rozlišení	77
4.1.4	Rastrový úhel	78
4.1.5	Tiskový bod	79
4.1.6	Modul generátoru rastru	80
4.1.7	Filtrační název	80
4.1.8	Barevná rovina	80
4.1.9	Rastrový úhel	81
4.1.10	Rastrová šířka	81
4.1.11	Velikost matice	82
4.1.12	Rozlišovací schopnost X a Y	82
4.1.13	Tvar rastru	82
4.1.14	Eliptické zkreslení	82
4.1.15	Uložit a načíst	82
4.1.16	OK a STORNO	83
4.2	Tiskový formulář	83
4.2.1	Používání tiskového formuláře	83
4.2.2	Dialogový box „Dokument“	84
4.2.3	Dialogový box „Volby“	85
4.2.4	Dialogový box „Pokročilé“	87
4.2.5	Popis dialogového boxu	87
4.2.6	Dialogový box „Barvy“	88
4.2.7	Popis dialogového boxu „Barvy“	89

4.2.8	Přetisk černou	89
4.2.9	Tisk a zrušit	89
4.3	Montážní modul	90
4.3.1	Přehled vlastností	90
4.3.2	Volby dvojnásobný a čtyřnásobný rozměr	90
4.3.3	Jednotlivé stránky na dvojnásobném papíru	91
4.3.4	Vícenásobné kopie na dvojnásobném papíru	91
4.3.5	Jednotlivé stránky na čtyřnásobném rozměru papíru	91
4.3.6	Vícenásobné kopie na čtyřnásobném rozměru papíru	91
4.4	PostScriptový tisk	92
4.4.1	Fonty pod Postscriptem	92
4.4.2	Rastrování s Postscriptem	92
4.4.3	Barevná separace pod PostScriptem	93
4.4.4	Technická informace	93
4.5	Modul Tiskových ovladačů	93
4.5.1	Modul TIFF	94
4.5.2	Modul BMP	94
4.5.3	Modul DCS	94
4.6	Modul StarScreening®	94
4.6.1	Příkazová skupina parametrů obrazu	95
4.6.2	Příkazová skupina parametry rastru	96
4.6.3	Tisk	97
4.6.4	Gradační křivky	97
4.6.5	Vymazání modulu	97
4.6.6	Technické informace	97
4.7	Modul nastavení barev	98
4.7.1	Seznamy barev	98
4.7.2	Nastavení barev	98
4.7.3	Seznam barev	98
4.7.4	Hodnoty barev	99
4.7.5	Barevné systémy	99
4.7.6	Nová barva / barvu smazat	99
4.7.7	Vkládání přímé barvy	99
4.7.8	Vložit barvu ze vzorníku	101
4.7.9	Opravit přímé barvy	101
4.7.10	Vzorník	101
4.7.11	Volič barev	102
4.7.12	Transparentní barva a pozadí	102

4.7.13	Seznam barev načíst / uložit	102
4.8	Modul palety barev FOCOLTONE®	102
4.8.1	Systém barev FOCOLTONE®	103
4.8.2	Jak používat paletu barev FOCOLTONE®	103
4.9	Modul převodu volných barev do seznamu	103
4.10	Modul výměny CMYK	104
4.11	Separační modul	105
4.11.1	Barevné systémy	106
4.11.2	Barevný systém K	106
4.11.3	Paletové barvy	106
4.11.4	Přímé barvy	107
4.11.5	Barevné separace v CALAMUSU	107
4.11.6	Souřadnice	108
4.11.7	Gradační křivky	108
4.11.8	Linearita černé	109
4.11.9	Linearita azurové, purpurové a žluté	109
4.11.10	Černá z azurové, purpurové a žluté	109
4.11.11	Intenzita a kontrast	109
4.11.12	Přehled gradačních křivek	110
4.11.13	Jak nastavovat gradační křivky	110
4.11.14	Problémy	111
4.12	Modul linearity	112
4.12.1	Souřadnice	112
4.12.2	Barevná vrstva	113
4.12.3	Dosažitelné funkce	113
4.12.4	Tabulka	113
4.12.5	Načíst a uložit	113
4.13	Modul barevných přechodů	114
4.13.1	Příkazová Skupina Modulu barevných přechodů	114
4.13.2	Lineární přechod	114
4.13.3	Barvy	114
4.13.4	Typy přechodů	115
4.13.5	Velikost a rozlišovací schopnost	115
4.13.6	Náhled	116
4.13.7	Kruhový přechod	116
4.13.8	Barva	116
4.13.9	Typ přechodu	116
4.13.10	Velikost, rozlišení a náhled	117

4.14	Štětcový modul	117
4.14.1	Příkazová skupina štětcového modulu	118
4.14.2	Příkazy skupiny barvy	119
4.15	Modul schránky	119
4.15.1	Vyjmout ze stránky do schránky	119
4.15.2	Zkopíruj ze stránky do schránky	120
4.15.3	Vložit ze schránky do stránky	120
4.15.4	Zkopírovat ze schránky do stránky	121
4.15.5	Odstranit ze schránky	121
4.16	Modul EPS	121
4.16.1	Příkazová skupina modulu EPS	122
4.17	Modul rámu	124
4.17.1	Příkazová skupina prostředků	125
4.17.2	Příkazová skupina speciálních funkcí textu	130
4.17.3	Speciální funkce rastrové grafiky	137
4.17.4	Speciální funkce tiskového rámu	144
4.17.5	Příkazová skupina pomocných funkcí	145
4.17.6	Modul pomocných linek	147
4.17.7	Příkazová skupina rámu	150
4.18	Modul linek	151
4.18.1	Příkazová skupina typu linek	152
4.18.2	Příkazová skupina stínu linek	152
4.18.3	Příkazová skupina stylu linky	153
4.19	Modul Maska	154
4.19.1	Základy maskování	154
4.19.2	Rastrové a rozlišovací schopnosti	155
4.19.3	Průhlednost hran masky	155
4.19.4	Vliv barvy a stupnice šedé	155
4.19.5	Příkazová skupina funkcí masky	155
4.19.6	Vytvořit masku	155
4.19.7	Rozpustit masku	156
4.19.8	Invertovat masku	157
4.19.9	Jak sestavit masku	157
4.19.10	Otáčení, zrcadlení a režim zápisu	158
4.19.11	Editace masky	158
4.19.12	Problémy a jejich odstranění	158
4.19.13	Otočený obraz	159
4.19.14	Montování obrázků (fotografií)	159

4.19.15	Použití vektorové grafiky	160
4.19.16	Použití rastrové grafiky	160
4.19.17	Vytvoření otvorů	160
4.19.18	Překrývání objektů	160
4.19.19	Vyplnění vzorkem	161
4.19.20	Vyplnění textu přechodem	161
4.19.21	Částečné zabarvení	161
4.19.22	Vyjasnění části obrazu	161
4.20	OLE Modul	163
4.20.1	Příkazová skupina OLE	163
4.20.2	Vložit OLE objekt	163
4.20.3	Editace OLE objektu	164
4.20.4	Informace a nastavení OLE objektu	164
4.20.6	Konvertovat OLE objekt do bitmapy	165
4.20.7	Ideální velikost OLE objektu	165
4.20.8	Smazat OLE objekt	165
4.21	Modul stránky	165
4.21.1	Příkazová skupina struktury stránky	165
4.21.2	Příkazová skupina kmenových stránek	177
4.22	Modul zobrazení stránek	180
4.22.1	Příkazová skupina modulu zobrazení stránky	181
4.23	Modul rastrových ploch	183
4.23.1	Příkazová skupina tvaru ploch	183
4.23.2	Příkazová skupina stínů	184
4.23.3	Příkazová skupina barev	184
4.23.4	Příkazová skupina kontur	185
4.24	Modul otáčení	187
4.24.1	Příkazová skupina otáčení grafiky	187
4.25	Modul systémových parametrů	188
4.25.1	Ukládat adresář fontů	189
4.25.2	Systémové cesty	189
4.25.3	Selektor souborů	189
4.25.4	Online nápověda	189
4.25.5	Výstupní informace tisku	190
4.25.6	Rozlišovací schopnost obrazovky	190
4.25.7	Formát datumu a času	190
4.25.8	Velikost vektorového výstupního bufferu	191

4.25.9	Řazení modulů	191
4.25.10	Nahrávání fontů	191
4.26	Textový modul	191
4.26.1	Práce v textovém modulu	191
4.26.2	Textový režim	192
4.26.3	Režim pravítka	193
4.26.4	Příkazová skupina textového modulu	194
4.26.5	Příkazová skupina nástrojů	199
4.26.6	Příkazová skupina slovníku	204
4.26.7	Příkazová skupina znakové sady	207
4.26.8	Příkazová skupina textového pravítka	207
4.26.9	Příkazová skupina textových maker	213
4.27	Modul textového editoru	216
4.27.1	Ikony textového editoru	216
4.27.2	Menu soubor	219
4.27.3	Menu editace	220
4.27.4	Menu blok	223
4.27.5	Menu záložka	224
4.27.6	Menu vložit	225
4.27.7	Menu nastavení	226
4.27.8	Menu nápověda	229
4.28	Modul textového stylu	229
4.28.1	Práce s modulem textového stylu	230
4.28.2	Změna textového stylu	230
4.28.3	Zjištění textového stylu	230
4.28.4	Příkazová skupina výběr fontu	231
4.28.5	Příkazová skupina velikost fontu	232
4.28.6	Příkazová skupina textových efektů	233
4.28.7	Příkazová skupina textových atributů	235
4.28.8	Příkazová skupina podtržení	236
4.28.9	Příkazová skupina kontury	237
4.28.10	Příkazová skupina stínu	238
4.28.11	Příkazová skupina seznamu textových stylů	238
4.29	Modul Toolbox	241
4.29.1	Příkazové skupiny	241
4.29.2	Příkazová skupina přesun rámu	241
4.29.3	Příkazová skupina konverze rámu	243

4.30	Modul vektorového editoru	244
4.30.1	Vektorová grafika	244
4.30.2	Vektorové trasy	244
4.30.3	Příkazové skupiny modulu vektorového editoru	245
4.30.4	Příkazová skupina objektů	250
4.30.5	Příkazová skupina režimu tras	251
4.30.6	Příkazová skupina nastavení barev	253
4.30.7	Příkazová skupina Kontury	253
4.31	Modul Windows Schránka	254
4.31.1	Formáty údajů	254
4.31.2	Rastrové grafiky	255
4.31.3	Vektorové grafiky	255
4.31.4	Text	255
4.31.5	Zobrazovač schránky	255
4.32	Modul PhotoFX	255
4.32.1	PhotoFX	255
4.32.2	Použít filtr	257
4.32.3	Dialogové okno filtrů	257
4.32.4	Efektový filtr	258
4.32.5	Filtr pro zostření / rozmazání	259
4.32.6	Maticový filtr (Generic)	260
4.32.7	Zaostřit obrazy	261
4.32.8	Prokreslit	262
4.32.9	Ražba	262
4.33	Modul Line Art 1.5	264
4.33.1	Příkazová skupina zpracování objektů	264
4.33.2	Příkazová skupina speciální funkce objektů	266
4.33.3	Povelová skupina zpracování objektu	267
4.33.4	Příkazová skupina výplň objektů	271
4.33.5	Příkazová skupina kontur	272
4.33.6	Příkazová skupina barevné přechody	272
4.33.7	Příkazová skupina transformace objektu	274
4.33.8	Příkazová skupina textové objekty	276
4.33.9	Všeobecně k textovým objektům	279
4.33.10	Funkce kláves při práci s textovými objekty	279
4.33.11	Příkazová skupina nástroje	279
4.33.12	O aplikaci	283

4.34	Modul Bridge 2.0	284
4.34.1	Příkazová skupina konverze	284
4.34.2	Příkazová skupina exportu PostScript	286
4.34.3	Příkazová skupina konverze do rastrové grafiky	288
4.34.4	Příkazy konverze do vektorové grafiky	290
4.35	Modul StereoMagic	291
4.35.1	Co vlastně vězí za pojmem SIS?	291
4.35.2	Technika	292
4.35.3	Dívejte se!	292
4.35.4	Modul StereoMagic	293
4.35.5	Příkazová skupina modulu StereoMagic	293
4.35.6	Základní pravidla	294
4.35.7	Bodový stereogram	295
4.35.8	Struktury	296
4.35.9	STEREOGRAMY s texturami	297
4.35.10	Ojektový stereogram	297
4.35.11	Strukturovaný stereogram	298
4.35.12	Závěrem	298
4.36	Modul C-Quadrant	300
4.36.1	Příkazová skupina modulu C-Quadrat	300
4.37	Modul Transparent	301
4.37.1	Způsob vytvoření kompozice s průhledností	301
4.37.2	Příkazová skupina modulu Transparent	302
4.38	Modul Blend Pro	304
4.38.1	Příkazová skupina modulu BlendPro	304
	Seznam dostupných filtrů a speciálních modulů	311
	Rejstřík	313