

Obsah

1. Začínáme	9
2. Stručný přehled vlastností $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u	15
2.1 Viditelné značkování	15
2.2 Programovatelnost	16
2.3 Formáty v $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u	17
2.4 Dávkové zpracování	17
2.5 Sdružení uživatelů	18
2.6 Nezávislost na zařízení	19
2.7 Zabudované algoritmy	20
2.8 Fonty	23
2.9 Úplná dokumentace	23
2.10 Stabilita a volnost šíření	25
2.11 Obrázky a barva	26
2.12 Uživatelské rozhraní	26
3. Různé $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ y	31
3.1 Formát plain $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	32
3.2 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	33
3.3 $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}\text{-T}_{\text{E}}\text{X}$	37
3.4 Další formáty	38
3.5 Formáty a styly	40
3.6 Ini $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ a vir $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	41
4. $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ pro DOS a UNIX	43
4.1 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ v DOSu	43
4.2 Instalace $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u v UNIXu	45
4.3 Struktura souborů a základních obslužných programů	47
4.4 Editor	47
4.5 Spuštění $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u	49
4.6 Ovladače výstupních zařízení	50
4.7 Přenositelnost $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ovských souborů v praxi	52
5. Čeština v $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u	53
5.1 Háčky a čárky pomocí $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ovských sekvencí	53
5.2 Generujeme formát pro české dokumenty	55

5.3	Styl <code>czech.sty</code>	57
5.4	Program <code>vlnka</code>	58
5.5	Další problémy	59
6.	Jak \TeX pracuje s fonty	61
6.1	Zavedení nového fontu	62
6.2	Písma různě veliká	63
6.3	Makro <code>NFSS</code>	66
6.4	Ligatury a kerning	71
6.5	Pohled do souboru <code>tfm</code>	72
6.6	Mechanismus virtuálních fontů	75
7.	Programovací jazyk \TeX u	81
7.1	Jednoduché ukázky	81
7.2	Ukázka větvení „výpočtu“	84
7.3	Rojení zavináčů	84
7.4	Mírně komplikovaný příklad	86
7.5	Možnosti ladění	90
8.	Program <code>METAFONT</code>	93
8.1	Úvod do <code>METAFONTu</code>	93
8.2	Automatické generování fontů	98
8.3	První ukázka jazyka <code>METAFONTu</code>	101
8.4	Shrnutí vlastností <code>METAFONTu</code>	105
8.5	Navazování Bézierových křivek	105
8.6	Rastrování ploch vymezených křivkami	107
8.7	Křivky vykreslené zvoleným perem	108
8.8	<code>METAFONT</code> jako soustava lineárních rovnic	110
8.9	Jednoduché ukázky makrojazyka <code>METAFONTu</code>	112
8.10	Struktura souborů <code>Computer Modern</code> fontů	114
8.11	Sauterova extrapolace	120
8.12	Fonty v $\mathcal{S}\TeX$ u	122
9.	\TeX a PostScript	127
9.1	PostScript	127
9.2	\TeX a <code>dvips</code>	130
9.3	\TeX ovský <code>\special</code> s PostScriptovými příkazy	131
9.4	PostScriptové fonty	134

9.5	Další programy podporující práci s PostScriptem	141
10.	Obrázky v T _E Xu	143
10.1	Vynechávání místa pro obrázky	143
10.2	Prostředí <code>picture</code> v L ^A T _E Xu	145
10.3	Myšlenka makra <code>bezier.sty</code> a jemu podobných.....	147
10.4	Makro <code>emlines.sty</code> a grafika s emT _E Xovskými ovladači	148
10.5	Obrázky vytvořené METAFONTem	149
10.6	Program <code>bm2font</code>	151
10.7	Encapsulated PostScript	153
10.8	Shrnutí k obrázkům	157
11.	Sestavování rejstříků a citací	159
11.1	<code>MakeIndex</code>	159
11.2	<code>BibT_EX</code>	164
12.	Dobře dokumentované programy	171
12.1	Balík <code>doc</code> pro tvorbu dokumentace k makrům	171
12.2	Balíky <code>maker</code> , které se samy dokumentují (<code>dtx</code>)	173
12.3	Program <code>docstrip</code>	174
12.4	<code>docstrip</code> sám sebe instaluje i dokumentuje.....	177
12.5	Spřádáme nitky WEBu	180
12.6	Instalace WEBu	181
12.7	Ukázky z programování v C-WEBu	182
12.8	Zdrojový text T _E Xu	187
Dodatek A.	Slovníček T _E X-primitivů	191
Dodatek B.	Slovníček k METAFONTu	215
Dodatek C.	Veřejný archiv T _E Xu	223
Dodatek D.	Literatura	239
Dodatek E.	Ukázky z formátování této knížky	247
Dodatek F.	Fontové tabulky	257
Dodatek G.	Rejstřík	261