

Obsah

Úvod	11
1 Základy typografie pro DTP	13
1.1 Písmo	13
1.1.1 Stručný vývoj písma	13
1.1.2 Názvosloví	14
1.1.3 Rozlišení tiskových písem	17
1.1.4 Modifikace písma	20
1.2 Sazba	21
1.2.1 Typografické míry	27
1.2.2 Velikost písma	27
1.2.3 Mezery	29
1.2.4 Proklad	32
1.2.5 Způsob sazby	33
1.2.6 Šířka sazby	35
1.2.7 Odstavec	35
1.2.8 Způsoby vyznačování	38
1.2.9 Pravidla sazby	39
1.2.10 Korekturní znaménka	40
1.3 Typografický design tiskoviny	41
1.3.1 Tisk	41
1.3.2 Barva	42
1.3.3 Kompozice a formát	44
1.3.4 Typografická úprava stránky	45
1.3.5 Sloupec	47
1.3.6 Titulky	55
2 Technické vybavení počítačů	57
2.1 Počítače	58
2.1.1 Počítače slučitelné s IBM PC	58

2.1.2	Počítače Apple Macintosh	61
2.1.3	Ostatní počítače	63
2.2	Vstupní zařízení	63
2.2.1	Klávesnice	63
2.2.2	Myš	63
2.2.3	Zařízení pro snímání obrazu	65
2.2.4	Tablet	70
2.2.5	Optické disky	71
2.3	Výstupní zařízení	73
2.3.1	Tiskárny	73
3	Zpracování grafické informace	81
3.1	Grafická uživatelská rozhraní	81
3.1.1	Společné rysy	82
3.1.2	Představitelé grafických uživatelských rozhraní	84
3.2	Standardní formáty pro přenos a ukládání grafické informace	89
3.2.1	Rastrové grafické formáty	90
3.2.2	Vektorové grafické formáty	90
3.2.3	Kombinované grafické formáty	91
3.3	Grafické editory	91
3.3.1	Rastrové versus vektorové grafické editory	92
3.3.2	Představitelé rastrových editorů	98
3.3.3	Představitelé vektorových editorů	104
3.3.4	Vzájemná spolupráce vektorových a rastrových editorů	114
3.3.5	Specializované grafické editory	115
3.3.6	Doplňky grafických editorů	118
4	Zpracování textu	121
4.1	Vztah sazby a zpracování textů	121
4.2	Programové a textové editory	122
4.3	Textové procesory	124
4.3.1	Textové procesory pracující převážně v textovém režimu	124
4.3.2	Textové procesory s grafickým rozhraním	126
4.3.3	Microsoft Word 6.0	128
4.3.4	Textové procesory pro Apple Macintosh	131
5	Desktop publishing	133
5.1	Rozdělení systémů pro DTP	134
5.2	DTP systémy pro IBM PC	135
5.2.1	DTP systémy pracující off-line	135
5.2.2	DTP systémy pracující v režimu WYSIWYG	144
5.3	Systémy DTP pro Apple Macintosh	152

5.3.1	DTP systémy pracující off-line	152
5.3.2	Systémy DTP pracující v režimu WYSIWYG	153
5.3.3	Fontware	155
A	Programovací jazyk PostScript	159
A.1	Přehled operátorů jazyka PostScript	160
B	Parametrické křivky	173
B.1	Hermitovy vzorce	173
B.2	Bézierovy křivky	175
B.3	B-spline	176
C	Standardní grafické formáty	179
C.1	Nejpoužívanější rastrové grafické formáty	179
C.2	Některé další rastrové grafické formáty	183
C.3	Nejpoužívanější vektorové a kombinované grafické formáty	183
D	Standardní textové formáty	189
D.1	Formát WordStar	189
D.2	Formát Microsoft Word	190
D.3	Formát WordPerfect	192
E	Znakový kód ASCII	195
F	Slovníček	201
	Literatura	209