

Obsah

Obsah	5
Obecný úvod k DTP	7
Plánování publikace při práci na DTP	9
Program PageMaker	11
Co je třeba znát před vlastním zahájením práce	12
Spuštění a zakončení programu	13
Zahájené práce po spuštění programu	17
Nastavení jednotek měřítka a parametrů stránky	19
Změna velikosti zobrazení stránky na obrazovce	22
Pohyb po stránce publikace	23
Pomocné nástroje v okénku "Toolbox"	25
Pomocné čáry na stránce	26
Uložení práce na disk	28
Otevření dokumentu	30
Uzavření dokumentu	31
Import textu a grafiky do publikace	33
Import textu	35
Příprava textových dokumentů pro import do PageMakeru	35
Vlastní postup při importu textu	36
Import grafiky	42
Druhy grafiky	42
Vlastní postup při importu grafiky	44
Práce po importu textu a grafiky	49
Práce s textem	49
Textové bloky	49

PageMaker

Editace textu v PageMakeru	54
Práce s importovanou grafikou	60
Kombinování textu s grafikou	63
Práce s kreslicími pomůckami v okénku "Toolbox"	67
Práce s více objekty na stránce	70
Tisk publikace	73
Druhy laserových tiskáren a kvalita tisku	73
Tisk publikace na počítačích Apple	75
Režimy tisku	75
Příkazy pro tisk v jednotlivých režimech	77
Tisk na tiskárnách s režimem QuickDraw	77
Tisk v režimu PostScript	82
Tisk publikace v jazyku PostScript na disk	88
Tisk publikace na počítači PC	91
Nastavení tiskáren v režimech PCL a PostScript	91
Tiskárny v režimu PCL	91
Tiskárny v režimu PostScript	93
Vlastní příkaz k tisku	94
Některé tipy při práci s PageMakerem	99
Dodatek	105
Základní menu pro program PageMaker 3.0	106
Základní menu pro program PageMaker 4.0	108
Ukázka výstupu z programu PageMaker	111