

Obsah

Předmluva	iii
1 Statistická regulace	1
1.1 Úvod	1
1.2 Shewhartovy regulační diagramy	8
1.2.1 Regulační diagramy (\bar{x}, R)	10
1.2.2 Regulační diagramy (\bar{x}, s)	18
1.2.3 Regulační diagramy (x_i, Rkl_i)	19
1.2.4 Regulační diagram np	23
1.2.5 Regulační diagram p	24
1.2.6 Regulační diagram c	28
1.2.7 Regulační diagram u	30
1.3 Cílové regulační diagramy	32
Příklady na statistickou regulaci	36
Otázky ze statistické regulace	38
2 Indexy způsobilosti	39
2.1 Úvod	39
2.2 Indexy způsobilosti C_p, C_{pk}, C_{pm} a C_{pmk}	40
2.2.1 Index C_p	41
2.2.2 Index C_{pk}	43
2.2.3 Indexy C_{pm} a C_{pmk}	45
2.3 Bodové a intervalové odhady některých indexů způsobilosti	46
Příklady na indexy způsobilosti	49
Otázky z indexů způsobilosti	50
3 Řízení zásob	51
3.1 Úvod	51

3.2	Závislá poptávka	52
3.2.1	Základní model závislé poptávky	52
3.2.2	Případ velikosti dodávek v násobném množství	58
3.3	Nezávislá poptávka	60
3.3.1	Variety objednacích systémů	60
3.3.2	Analýza čerpání zásoby položky v jednom cyklu	62
3.3.3	Určení pojistné zásoby	65
	Příklady na řízení zásob	70
	Otázky na řízení zásob	71
4	Statistické přejímky	72
4.1	Úvod	72
4.2	Statistické přejímky srovnáváním	77
4.2.1	Bezopavná přejímka srovnáváním	77
4.2.2	Sekvenční přejímka	82
4.2.3	Opravná přejímka srovnáváním	84
4.3	Statistická přejímka měřením	88
4.3.1	Bezopavná přejímka měřením	91
	Příklady na statistické přejímky	95
	Otázky ze statistické přejímky	95
5	Maticové hry	96
5.1	Modely rozhodovacích situací	96
5.2	Klasifikace a základní pojmy teorie her	98
5.3	Řešení maticových her	99
5.3.1	Řešení maticové hry v čistých strategiích	102
5.3.2	Řešení maticové hry ve smíšených strategiích	105
5.3.3	Řešení maticové hry grafickou metodou	112
5.3.4	Řešení maticové hry metodami lineárního programování	117
	Příklady na maticové hry	133
	Otázky z maticových her	136
	Literatura	137
	Statistické tabulky	139
	Rejstřík	141