

OBSAH

PODĚKOVÁNÍ	8
PŘEDMLUVA	10
KAPITOLA PRVNÍ	12
O původu a historii her	12
Proč si lidé hráli a stále hrají?	12
O původu her...	16
Některé z nejstarších deskových her	22
Senet	22
Královská hra Ur	25
Go	27
Mankala	29
Psi a šakalové	31
KAPITOLA DRUHÁ	33
O lile, věštění a náhodě	33
Stručná historie lily	33
O náhodě, bozích a hrách s kostkou	39
O věštění a synchronicitě	44
Systematické mantické metody	49
I'ťing	49
Tarot	50
Geomantie	52
KAPITOLA TŘETÍ	56
Základní koncepce a význam lily, hrací plán a jeho symbolika	56
K symbolice hracího plánu	67
Hadi	68
Šípy, meče a žebříky	70

Čtverec a kruh a mandala	72
Hadí, šípy a hrací plán	75
Některé psychologické aspekty hry	77
KAPITOLA ČTVRTÁ	81
Pravidla hry	81
Modifikovaná pravidla hry a pravidla pro „pokročilé“	83
KAPITOLA PÁTÁ	85
Komentáře k jednotlivým polím	85
Fyzická, materiální úroveň	85
Emoční úroveň, úroveň představivosti	98
Úroveň myšlení a rozvíjení ega ve smyslu moci a ztotožňování	106
Úroveň rovnováhy, citění a hodnocení	114
Úroveň lidství, člověk se stává sám sebou	123
Úroveň sebeovládání, sebekázně	132
Úroveň pravé skutečnosti	140
Úroveň kosmických sil, absolutna a vesmírného vědomí	149
ZÁVĚR	157
STRUČNÝ VÝKLADLOVÝ SLOVNÍK	159
SEZNAM LITERATURY	170
COPYRIGHT OBRÁZKŮ A ILUSTRACÍ	173
PŘÍLOHA: ZÁZNAMOVÉ LISTY	174-177