

OBSAH:

Str.:

MANUÁL PROMO

1.	Úvod	5
2.	Podmínky použití	5
3.	Charakteristické prvky jazyka PROMO	6
4.	Geometrické definice	7
4.1.	Geometrické definice bodů	7
4.2.	Geometrické definice přímky	11
4.3.	Geometrické definice kružnice	15
5.	Příkazy pohybu nástroje	18
5.1.	Příkazy k pohybu z bodu do bodu	18
5.2.	Příkazy k pohybu po obrysu	19
6.	Postprocesorové příkazy	22
6.1.	Volba nástroje	22
6.2.	Volba otáček vřetena	23
6.3.	Volba posuvu	23
7.	Sestavení zdrojového programu	23

PŘÍKLADY

I.	Praktické využití systému PROMO	26
I-1.	Operační příkazy pro řízení průběhu zpracování	26
I-2.	Vyvolání postprocesoru	28
I-3.	Vyvolání partprogramu	28
I-4.	Ukončení zpracování	29
I-5.	Obecná struktura partprogramu v jazyce PROMO	29
I-6.	Příklad zpracování úlohy v systému PROMO-soustružení	30
I-7.	Příklad zpracování úlohy v systému PROMO-frézování	34