

# Obsah

|  |    |
|--|----|
| Úvodní slovo .....   | 1  |
| 1 Teoretické vymezení problematiky podnikových inovací .....                     | 3  |
| 1.1 Mýty o inovacích .....   | 3  |
| 1.2 Podnikové inovace .....  | 4  |
| 1.3 Okolnosti úspěšných podnikových inovací a bariéry inovací .....              | 5  |
| 1.4 Projektové řízení inovací .....  | 9  |
| 1.5 Charakteristika prostředí vývojových projektů .....                          | 9  |
| 1.6 Vývojové projekty v automobilovém průmyslu .....                             | 10 |
| 1.7 Efekty inovačních projektů .....   | 14 |
| 1.8 Proces vývoje produktu v automobilovém průmyslu .....                        | 15 |
| 1.9 Automobily jako inovativní, inteligentní a inspirativní produkty .....       | 16 |
| 1.10 Proces kontroly kvality produktu v automobilovém průmyslu .....             | 17 |
| 1.11 Projektové týmy v oblasti vývoje .....                                      | 17 |
| 2 Cíle zpracování manuálu .....  | 22 |
| 2.1 Bez cíle není cesta .....  | 22 |
| 3 Postup implementace manuálu v podnikové praxi .....                            | 25 |
| 3.1 Cíl, orientace, způsob, metodika projektového managementu .....              | 25 |
| 3.2 Pravidlo 80/20 - Jak na to? .....  | 25 |
| 3.3 Individuální přístup vs. orientace na celek .....                            | 25 |
| 3.4 Holistický přístup .....   | 26 |
| 4 Algoritmus manuálu .....   | 27 |
| 4.1 Implementace jednotlivých kroků v rámci projektových fází .....              | 27 |
| 4.2 Jak začít – matice pros/cons .....   | 28 |
| 4.3 Analýza týmových procesů v oblasti vývoje .....                              | 29 |
| 4.4 Úloha zástupců řídicích struktur v rámci konceptu zvyšování efektivity ..... | 30 |
| 5 Proces integrace nástrojů projektového řízení inovací do podnikové praxe ..... | 32 |
| 5.1 Komunikace .....   | 32 |
| 5.2 Plánování .....  | 35 |
| 5.3 Kontrola .....   | 38 |
| 5.4 Řízení projektových rizik .....  | 40 |
| 5.5 Softwarová podpora procesu vývoje produktu .....                             | 43 |
| 5.6 On-line prostředí týmové interakce .....                                     | 43 |
| 5.7 Vizualizace jako proces grafického znázornění úkolů .....                    | 44 |
| 5.8 Kanban-board jako nástroj vizualizace úkolů .....                            | 44 |

|      |  |    |
|------|--|----|
| 5.9  | Umělá inteligence (AI) .....                                   | 44 |
| 5.10 | Decentralizace výkonnosti a efektivity projektového týmu ..... | 44 |
| 5.11 | Cesta změny .....  | 45 |
| 6    | Přínosy aplikace manuálu v podnikové praxi .....               | 48 |
| 6.1  | Časový horizont očekávaných výsledků .....                     | 48 |
| 6.2  | Oblast aplikace manuálu s vysokým potenciálním přínosem .....  | 48 |
| 6.3  | Výzva budoucnosti .....  | 48 |
| 7    | Závěr .....  | 50 |
|      | Použitá literatura .....                                       | 51 |
|      | Seznam zkratk .....  | 52 |
|      | Představení autorky .....                                      | 53 |
|      | Seznam obrázků .....   | 56 |
|      | Seznam tabulek .....   | 57 |
|      | Seznam příloh .....  | 58 |