

Obsah

Úvod	11
1 Seznámení s programem	13
1.1 AutoCAD vs. Revit	13
1.2 Uživatelské rozhraní	14
1.3 Ovládání programu a kouzelné klávesy	15
1.4 Revit přípony	15
1.5 Verze	15
1.6 Nový projekt a nastavení záloh	16
1.7 Výběr prvků	16
2 Nastavení	19
2.1 Změna jazyku programu	19
2.2 Možnosti programu	19
3 Pre-start	23
3.1 První kroky s Revit projektem	23
4 Založení projektu	24
4.1 Složková struktura projektu	24
5 2D podklady	26
5.1 Podklady v DWG	26
5.2 Princip práce s XREFem	26
5.3 Podklady v PDF	28

6 Počátky 29

6.1 Vnitřní počátek 29

6.2 Základní bod projektu 29

6.3 Bod zaměření 30

7 Osnovy 31

8 Podlaží 32

8.1 Příprava pohledu 32

8.2 Vytvoření podlaží 33

8.3 Vytvoření podlaží kopírováním 33

8.4 Kopírování mezi podlažími 34

8.5 Pomocná podlaží 34

9 Pohledy projektu 36

9.1 Půdorysné pohledy 36

9.2 Pohled na strop 37

9.3 Rozsah pohledu 37

9.4 Zalomená výška pohledu 38

9.5 Řezy 38

9.6 3D pohledy 41

9.7 Detailní pohledy 42

9.8 Práce s pohledy – duplikace pohledů 43

9.9 Práce s pohledy – ořez pohledů 44

10 Poznámky 46

10.1 Kóty 46

10.2 Čára detailu 50

10.3 Vyplněná oblast 50

10.4 Maskovací oblast 50

10.5 Popisky 51

10.6 Komponenta detailu 52

10.7 Text 53

11 Zobrazení	55
11.1 Nastavení pohledu	55
11.2 V/G – Viditelnost/Zobrazení	58
12 Rodiny	60
12.1 Načítání rodin	60
12.2 Práce s rodinami	61
12.3 Tvorba rodin	61
13 Parametry	63
14 Materiály	66
15 Stěny	68
15.1 Předvolby stěn	68
15.2 Vlastnosti	70
15.3 Skladba stěny	70
15.4 Složená stěna	73
15.5 Obvodový plášť	74
15.6 Přídavek a vybrání	75
16 Dveře a okna	76
16.1 Vkládání oken a dveří	76
17 Podlaha a podhled	77
17.1 Vytvoření podlahy	77
17.2 Podlaha vs. podhled	78
17.3 Spojení geometrie	80
18 Věvec	81

19 Základy	82
19.1 Patka	82
19.2 Pas	82
19.3 Deska	82
20 Překlady	83
21 Střechy	84
21.1 Plochá střecha	85
21.2 Vikýř	87
21.3 Krov	88
22 Schodiště	89
22.1 Postup modelování přímého schodiště	90
22.2 Schodiště s mezipodestou	90
22.3 Převedení schodiště na náčrtové	91
23 Zábradlí	93
23.1 Madla	93
23.2 Příčle	93
23.3 Sloupky a stojky	93
23.4 Spojité zábradlí – pletivo	94
24 Nábytek a zařizovací předměty	95
25 Terén	96
25.1 Vytvoření terénu	96
25.2 Deska stavby	96
25.3 Kubatury	97

26 Modifikační nástroje	98
26.1 Zarovnat	98
26.2 Posunout	98
26.3 Odsadit	99
26.4 Kopírovat	99
26.5 Zrcadlit	99
26.6 Zarovnat do rohu	100
26.7 Oříznout/prodloužit	100
26.8 Otočit	100
26.9 Výběrové okno	101
26.10 Vytvořit podobné	102
27 Místnosti	103
27.1 Vytvoření místnosti	103
27.2 Mazání a odstranění místností	104
27.3 Zobrazení místností	105
27.4 Pravidla automatického číslování	106
27.5 Barevná schémata	106
28 Vykazování	108
28.1 Jak na práci s výkazem?	109
29 Výkresy	113
29.1 Tloušťky čar	114
29.2 Tisk	114
29.3 Legenda materiálů	115
Desatero viditelnosti prvků	118
BIM pojmovník	119
Zdroje	120