

# Obsah

Obsah .....	i
Komu je určena tato publikace? .....	1
Úvod .....	5
Uživatelské ovládání Windows .....	7
Ukazovátka .....	8
Jak se pohybuje s ukazovátkem? .....	9
Jak se provádí výběr? .....	10
Ikony .....	10
Ovládání oken .....	11
Navigace v okně .....	12
Posun oken po obrazovce .....	13
Změna velikosti okna .....	13
Posun a změna velikosti skupinových oken .....	14
Více aplikačních oken .....	14
Minimalizace, maximalizace a obnova okna .....	14
Ukončení aplikací .....	15
Správce programů .....	15
Správce souborů .....	16
Výsuvné systémové menu .....	18
Typy povelů .....	18
Řídící menu .....	19
Správce úloh .....	20
Práce v dialogu .....	21
Navigace v dialogu .....	22
Oblasti a prvky v dialogu .....	23
Okna zpráv .....	27
Posouvání dialogů .....	27
Opuštění dialogu .....	28

Jaký jazyk je vlastně Visual Basic? .....	29
Jak se programuje ve Windows? .....	31
Práce s okny .....	32
Skupiny oken .....	32
Paměť .....	32
Sdílení času .....	33
DDE .....	33
S jakými objekty pracuje Visual Basic? .....	33
Vlastnosti .....	34
Programování událostí .....	34
Visual Basic a OOP .....	35
Co poskytuje Visual Basic? .....	35
Instalace .....	37
Spuštění instalačního programu .....	38
Spuštění Visual Basic .....	44
Nápověda ve Visual Basicu .....	47
Přístup k nápovědě Windows .....	52
Spuštění příkladů z nápovědy .....	52
Výukový program Visual Basic .....	59
Spuštění ukázkové aplikace .....	63
Tvorba vzhledu aplikací .....	71
Co je projekt? .....	71
Jak vzniká aplikace Windows? .....	74
Jak běží aplikace ve Visual Basicu? .....	74
Zkoušíme první aplikace .....	75
Kreslení řídicích prvků .....	77
Změny řídicích prvků .....	80

---

Změna rastru řídicího prvku .....	82
Přiřazování vlastností .....	83
Změna nastavení vlastností .....	84
Přehled vlastností .....	89
Typy dat .....	90
Typ Integer .....	90
Typ Long Integer .....	91
Čísla v pohyblivé čáře .....	91
Typ Currency .....	91
Typ String .....	92
Uživatelské typy dat .....	92
Speciální typy dat .....	92
Proměnné .....	93
Přiřazovací příkaz .....	95
Přehled podporovaných vlastností .....	97
Pojmenování objektu .....	97
Vlastnosti pevného a editovatelného textu .....	99
Fonty .....	103
Velikost a umístění .....	105
Další vlastnosti formulářů a řídicích prvků .....	113
Vlastnosti obrazovky .....	123
Speciální vlastnosti grafiky a tisku .....	124
Vlastnosti oken .....	129
Speciální vlastnost menu .....	131
Speciální vlastnost týkající se tisku .....	132
Vlastnosti souborů .....	132
Vlastnosti DDE .....	134
Procedury událostí .....	137
Píšeme procedury událostí .....	138
Procedury a funkce .....	141
Volání procedury .....	143
Funkční podprogramy .....	144
Procedura pro povelový box .....	146

---

Funkce Shell() .....	147
Subrutiny .....	148
Ukončovací příkazy .....	149
Jak je to se vstupem údajů? .....	151
Víceřádkový vstup .....	155
Jak se spustí program? .....	156
Jak se přeruší chod programu? .....	157
Jak se nastaví bod přerušení? .....	157
Krokování programu .....	158
Další možnosti při ladění programu .....	158
Jak se vytvoří spustitelný soubor? .....	159
Umístění dalších řídicích prvků na formulář .....	161
Přepínač .....	161
Pole k zaškrtnutí .....	162
Seznam a kombinovaný box .....	163
Rolovací pásy .....	166
Další zobrazovací možnosti a tisk .....	167
Formátování .....	167
Okna zpráv .....	168
Fonty .....	169
Přímý tisk do formuláře nebo obrázku .....	170
Zaslání výstupu na tiskárnu .....	171
Operátory a řídicí konstrukce .....	173
Přehled operátorů .....	173
Řídicí konstrukce .....	175
Příkaz If .....	175
Konstrukce Select Case .....	177
Konstrukce cyklu .....	178
Příkaz While .....	178
Příkaz Do .....	178
Příkaz For .....	179
Jak se navrhuje menu? .....	181
Co je řídicí matice? .....	185
Jak se definuje řídicí matice? .....	185

---

Vlastnosti menu pro pokročilé	187
Dynamická velikost menu	187
Grafika na formuláři	191
Kreslení ve Visual Basicu	193
Komunikace s prostředím	199
Časovač	199
Mezipaměť jako objekt	199
Hlídní stisku klávesy	200
Práce s myší	201
Ošetření chyb při běhu programu	201
Přídavné okno na formuláři	203
Procedury událostí formuláře	204
Práce se soubory	205
Visual Basic a DDE	211
Co je propojování a vkládání objektů?	213
Propojování objektů	213
Vkládání objektů	214
Jak se vkládá a propojuje?	215
Údržba propojení	215
Balíčky	216
Propojování při návrhu aplikace	217
Rozšíření Visual Basicu	221
Co je zvláštní na knihovných DLL?	221
Jak se tvoří knihovny DLL?	222
Přehled podporovaných událostí	223
Změna řídicího prvku	223
Operace s myší	225
Stisk kláves	230
Dynamická výměna dat (DDE)	231
Formulář a obrázek	233
Připravenost pro vstup dat	235

---

Časovač . . . . .	236
Přehled metod . . . . .	237
Manipulace s objekty . . . . .	237
Grafika . . . . .	239
Tisk . . . . .	242
Mezipaměť . . . . .	243
Dynamická výměna dat (DDE) . . . . .	245
Dodatek A . . . . .	247
Pole k zaškrtnutí . . . . .	247
Mezipaměť . . . . .	248
Kombinovaný box . . . . .	248
Povelový box . . . . .	248
Ladící objekt . . . . .	249
Seznam adresářů . . . . .	249
Seznam jednotek . . . . .	250
Seznam souborů . . . . .	250
Formulář . . . . .	251
Rám . . . . .	251
Nápis . . . . .	252
Menu . . . . .	252
Kombinovaný box . . . . .	253
Přepínač . . . . .	253
Obrázek . . . . .	254
Tiskárna . . . . .	254
Obrazovka . . . . .	255
Rolovací pásy . . . . .	255
Pole pro text . . . . .	255
Časovač . . . . .	256
Dodatek B . . . . .	257
Zachytilelné chyby při běhu programu . . . . .	257
Použitá literatura . . . . .	261
Index . . . . .	263