

O B S A H

1 Úvod	1
1.1 Jak používat tuto knihu	2
1.2 Konvence typografické a syntaktické	2
1.3 Styl psaní programů	4
2 Popis jazyka Turbo Pascal	7
2.1 Základní prvky jazyka	7
2.2 Struktura programu	9
2.3 Standardní typy dat	10
2.3.1 Celočíselný typ	10
2.3.2 Typy reálných čísel	10
2.3.3 Typ char	11
2.3.4 Typ string	11
2.3.5 Typ boolean	12
2.4 Uživatelsky definované typy	12
2.4.1 Vyjmenovaný typ	12
2.4.2 Typ interval	13
2.4.3 Typ ukazatel	14
2.4.4 Typ pole	15
2.4.5 Typ záznam	16
2.4.6 Typ množina	16
2.4.7 Typ soubor	16
2.4.8 Procedurální typ	17
2.5 Typová změna — typecasting	18
2.5.1 Typová změna výrazu	18
2.5.2 Typová změna proměnné	19
2.6 Deklarace proměnných s klauzulí absolute	20
2.7 Výrazy v definici konstant	20
2.8 Proměnné s počáteční hodnotou	21

2.8.1	Inicializované proměnné jednoduchého typu	22
2.8.2	Inicializované proměnné typu string	22
2.8.3	Inicializované proměnné typu pole	22
2.8.4	Inicializované proměnné typu záznam	23
2.8.5	Inicializované proměnné typu množina	24
2.8.6	Inicializované proměnné typu ukazatel	24
2.9	Příkazy	25
2.9.1	Výrazy	25
2.9.2	Jednoduché příkazy	30
2.9.3	Strukturované příkazy	32
2.10	Procedury a funkce	37
2.10.1	Parametry procedur a funkcí	37
2.10.2	Programové jednotky	40
2.10.3	Použití programových jednotek	43
2.11	Direktivy překladače	44
2.11.1	Direktivy překladače typu přepínač	45
2.11.2	Parametrické direktivy překladače	46
2.11.3	Direktivy podmíněného překladu	48
2.12	Překryvné jednotky	50
2.12.1	Objekty spojené s překryvnými jednotkami	51
2.12.2	Realizace překryvných programů	54
2.13	Standardní procedury a funkce	56
2.13.1	Procedury Exit a Halt	56
2.13.2	Procedury a funkce pro dynamickou alokaci	56
2.13.3	Konverzní funkce	58
2.13.4	Aritmetické funkce	58
2.13.5	Ordinární procedury a funkce	60
2.13.6	Procedury a funkce pro práci s řetězci	61
2.13.7	Funkce pracující s adresami a ukazateli	63
2.13.8	Ostatní procedury a funkce	64
2.13.9	Vstup a výstup na úrovni souboru	67
2.13.10	Standardní procedury a funkce pro všechny soubory	68
2.13.11	Procedury a funkce pro soubory typu text	70
2.13.12	Procedury a funkce pro netextové soubory	72
3	Integrované vývojové prostředí Turbo Pascalu	75
3.1	Základní pojmy, termíny a dovednosti	75
3.1.1	Spouštění IDE	75
3.1.2	Opuštění IDE	76

3.1.3	Viditelné součásti IDE	77
3.2	≡ (System) menu	83
3.2.1	About	83
3.2.2	Refresh display	83
3.2.3	Clear desktop	83
3.3	File menu	83
3.3.1	Open F3	84
3.3.2	New	84
3.3.3	Save F2	84
3.3.4	Save as	85
3.3.5	Save all	85
3.3.6	Change dir	85
3.3.7	Print	85
3.3.8	Get info	85
3.3.9	DOS shell	87
3.3.10	Quit Alt X	88
3.4	Edit menu	88
3.4.1	Restore line	89
3.4.2	Cut Shift-Del	89
3.4.3	Copy Ctrl-Ins	89
3.4.4	Paste Shift-Ins	89
3.4.5	Copy example	89
3.4.6	Show clipboard	90
3.4.7	Clear Ctrl-K-Y	90
3.5	Search menu	90
3.5.1	Find Ctrl-Q-F	90
3.5.2	Replace Ctrl-Q-A	92
3.5.3	Search Again Ctrl-L	92
3.5.4	Go to line number	92
3.5.5	Find procedure	92
3.5.6	Find error	93
3.6	Run menu	93
3.6.1	Run Ctrl-F9	93
3.6.2	Program reset Ctrl-F2	94
3.6.3	Go to cursor F4	95
3.6.4	Trace into F7	95
3.6.5	Step over F8	95
3.6.6	Parameters	95
3.7	Compile menu	96
3.7.1	Compile Alt-F9	97

3.7.2	Make	F9	97
3.7.3	Build		97
3.7.4	Destination		97
3.7.5	Primary file		98
3.8	Debug menu		98
3.8.1	Evaluate/Modify	Ctrl F4	98
3.8.2	Watches		99
3.8.3	Toggle breakpoint	Ctrl-F8	100
3.8.4	Breakpoints		100
3.9	Options menu		101
3.9.1	Compiler		101
3.9.2	Memory sizes		106
3.9.3	Linker		107
3.9.4	Debugger		107
3.9.5	Directories		108
3.9.6	Environment		109
3.9.7	Save options		116
3.9.8	Retrieve options		117
3.10	Window		117
3.10.1	Size/Move	Ctrl-F5	117
3.10.2	Zoom	F5	118
3.10.3	Tile		118
3.10.4	Cascade		118
3.10.5	Next	F6	118
3.10.6	Previous	Shift-F6	118
3.10.7	Close	Alt-F3	118
3.10.8	Watch		118
3.10.9	Register		118
3.10.10	Output		118
3.10.11	Call stack	Ctrl-F3	119
3.10.12	User screen	Alt-F5	119
3.10.13	List	Alt-0	119
3.11	Help menu		119
3.11.1	Contents		120
3.11.2	Index	Shift-F1	120
3.11.3	Topic Search	Ctrl-F1	120
3.11.4	Previous topic	Alt-F1	121
3.11.5	Help on Help		121
4	Standardní programové jednotky		122

4.1	Standardní programová jednotka SYSTEM	123
4.2	Standardní programová jednotka PRINTER	125
4.3	Standardní programová jednotka DOS	125
4.3.1	Konstanty, typy a proměnné jednotky Dos	125
4.3.2	Procedury správy přerušení	130
4.3.3	Procedury data a času	131
4.3.4	Funkce stavu disku	133
4.3.5	Procedury správy souborů	133
4.3.6	Procedury a funkce správy procesů	135
4.4	Standardní programová jednotka CRT	138
4.4.1	Soubory Input a Output	139
4.4.2	Okna	139
4.4.3	Speciální znaky	139
4.4.4	Vstup řádku	140
4.4.5	Konstanty a proměnné jednotky CRT	140
4.4.6	Procedury a funkce jednotky CRT	143
4.5	Standardní programová jednotka GRAPH	147
4.5.1	Kódy ukončení grafických operací	149
4.5.2	Procedury a funkce grafiky	150
	R E J S T Ě Í K	179