

Obsah

Úvod aneb jak používat tuto knihu	7
1. Práce s okny, formuláři a jejich ovládacími prvky	9
Okno prohlížeče bez veškerých ovládacích prvků	9
Nutnost potvrzení klepnutím na tlačítko	10
Záměna kláves Tab a Enter ve formulářích	13
Jednoduché ověřování formulářů před odesláním	15
Možnosti zobrazení odesílacího tlačítka formuláře	18
Automatické nastavení zaměření objektu v dokumentu HTML	19
Předávání parametrů mezi okny	20
Předávání formulářových hodnot mezi okny	22
Nahrazení jednoho prvku jiným	26
Nahrazování textu	27
Formátování zobrazené stránky HTML JavaScriptem	30
Práce s vkládanými styly	32
Práce se seznamem	36
2. Práce s časovačem	40
Jednoduché hodiny	40
Digitální hodiny na stránce	41
Měření času mezi dvěma akcemi uživatele	42
Nástěnné hodiny	46
3. Navigace na stránce a tvorba menu	53
Jednoduchá navigace	53
Pohyblivé menu	54
Sloupcové menu	59
PopUp menu	63
Kontextové (pohotovostní) menu	68
Posunovací odkazy	72
Rozbalovací menu	77
4. Vizuální efekty, grafika	82
Natažení obrázků pro dynamické zobrazování	82
Dynamické zobrazování obrázků	82
Alfa filtr	85
Filtr „wave“	87
Zavlnění textu	89
Jednoduchá animace	93
Watermark	96

Vlastní ToolTip	99
Jednoduchá tvorba vrstev – z-index	102
Posun objektu pomocí klávesnice	105
Prezentační efekt	108
Seznámení s barvami	113
Vzorník barev	115
5. Operace s čísly	126
Převod čísel do různých číselných soustav	126
Kalkulačka	127
Jednoduchý kalendář pro aktuální měsíc	133
Dynamický kalendář	136
6. Cookies	143
Zápis a čtení cookies	143
Zapsání poznámky pro příští návštěvu	146
Seznam kontaktů ukládaný formou cookies	148
7. Hry	156
Číselná skládačka	156
Obrázková skládačka	162
Lodě	170
8. Ostatní	179
Jak přidat odkaz do oblíbených položek prohlížeče	179
Grafická ikona v oblíbených položkách	180
Filtrování funkčních kláves	181
Zjištění typu a verze internetového prohlížeče	182
Práce se souborovým systémem počítače	184
Error Handler	185
Konfigurační skript	186
Zvuk na pozadí	188