

Slovo autora

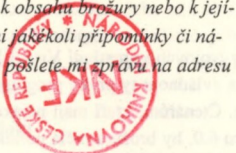
Protože jste sáhli po této brožuře, patrně jste se už rozhodli, že vaším vývojářským nástrojem bude (i nadále) Visual Basic. Jestliže o tom stále ještě přemítáte, neváhejte. Úsilí a náklady, které věnujete jemu a nové vývojářské platformě .NET, budou patrně vaší nejlepší investicí a na rozdíl od nejistých akciových trhů se vám vložené prostředky brzy vrátí, navíc s vysokými úroky.

Od svého vzniku se Visual Basic postupně stal nejpopulárnějším programovacím nástrojem. Odemkl a široce otevřel bránu do světa programování Windows "obyčejným lidem", protože už nevyžaduje dlouhodobé a náročné předběžné studium a přestává být výsadou vysoce kvalifikovaných specialistů.

Převratné schopnosti nového vývojového prostředí, jehož integrovanou součástí Visual Basic.NET je, umožňují inteligentním lidem začít téměř okamžitě vyrábět plnohodnotné aplikace Windows i Web, služby Web a další druhy specializovaných řešení, která splňují potřeby skutečného světa a jejichž prototypy se sestaví velmi rychle.

Charakteristickými rysy Visual Basic.NET jsou především snadnost práce kombinovaná s neobyčejně mocnými a všestrannými schopnostmi, jeho univerzálnost a využitelnost v mnohých, často velmi odlišných kontextech. Navíc je soběstačný, takže se nebudete muset nic dalšího učit, ani dokupovat.

Zdravím všechny čtenáře a přeji mnoho úspěchů na palubě .NET. Máte-li k obsahu brožury nebo k jejímu vzhledu či uspořádání jakékoli připomínky či náměty, buďte tak laskaví a pošlete mi správu na adresu janpokorny@volny.cz



OBSAH

Než začnete	2
Plnohodnotné aplikace rychle	3
Evoluce Visual Basicu	4
Visual Studio.NET a Visual Basic.NET	5
Přechod z Visual Basicu 6.0 na .NET	6
Zahájení prací	9
Specifikace řešené úlohy	9
Spuštění Visual Basic.NET	10
Prototyp aplikace Windows	14
Přizpůsobení prostředí programu	14
Základní úpravy formuláře	15
Otestování primitivního formuláře	21
Přidávání ovládacích prvků na formulář	22
Příkazová tlačítka	23
Odměna výherci v podobě obrázků	25
Vytvoření popisků pro losovaná čísla	26
Vylosování čísel	30
Otestování prototypu	40
Rozšíření prototypu (1) – statistiky, efekty	42
Přidání evidence počtu pokusů a počtu výher	42
Zjištění, zda uživatel vyhrál – skutečná kritéria	43
Různé obrázky pro různé výhry	46
Evidence vsazených částek a celkové výše výher	48
Zobrazování zpráv (o stavu financí)	50
Tleskání a blikání	51
Zpracování chyb	55
Strukturované zpracování chyb	56
Tradiční zpracování chyb	57
Rozšíření prototypu (2) – další formulář	60
Přidání formuláře parametrů	60
Nastavení startovacího objektu	60
Přidání ovládacích prvků na formulář	61
Propojení formulářů	67
Rozšíření prototypu (3) – nabídky	70
Místní nabídka na formuláři parametrů	70
Pruh nabídek na hlavním formuláři	74
Využití společných dialogových oken Windows	79
Rejstřík	86

PCWorld Edition – Úvod do Visual Basic.NET

Informace v této knize jsou zveřejněny bez ohledu na jejich případnou patentovou ochranu. Jména produktů byla použita bez záruky jejich volného použití. Nakladatel a autoři nepřebírají žádnou odpovědnost ani žádnou jinou záruku za použití údajů uvedených v této knize a z toho vyplývajících následků. Veškerá práva jsou vyhrazena na kopie celé, ale i části knihy pořízené jakýmkoliv způsobem pro účely obchodu. Žádná část této knihy nesmí být použita v žádném jiném informačním médiu a na žádném jiném nosiči dat za účelem obchodu bez předchozího písemného souhlasu nakladatele.

K vydání připravil UNIS Publishing s.r.o.

© RNDr. Jan Pokorný

© 2001 Mobil Media a.s.

Vyšlo v říjnu 2001

NÁRODNÍ KNIHOVNA



1000921428

ISBN 80-86593-00-2

