
OBSAH

ÚVOD	1
KNIHOVNA POJMŮ	4
1. ZÁKLADNÍ PRINCIPY ZOBRAZOVÁNÍ ALGORITMU	7
2. ZÁKLADNÍ PRVKY JAZYKA C	11
3. FUNKCE A POLE A JEJICH POUŽITÍ	27
4. ZÁKLADY MATICOVÉHO POČTU	79
5. ODVOZENÝ DATOVÝ TYP STRUKTURA	87
6. SMĚRNÍKY A POLE	99
7. GRAFIKA V JAZYKU C	105
SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY	154
REJSTŘÍK	155