

# obsah

<b>Předmluva</b>	<b>11</b>
<b>Úvod</b>	<b>13</b>
<b>1 POUŽITÍ OVLÁDACÍCH PRVKŮ ActiveX V DELPHI</b>	<b>15</b>
Co je to ovládací prvek ActiveX	16
Kdy použít ovládací prvky ActiveX	17
Přidání prvku ActiveX do palety komponent	17
Obalující komponenta Delphi (The Delphi Component Wrapper)	19
Jak vznikají obalové soubory	26
Výčtové typy	27
Rozhraní ovládacího prvku	27
Potomek TOLEControl	27
Metody	27
Vlastnosti	28
Použití ovládacích prvků ActiveX v aplikacích	29
Distribuce aplikací obsahujících prvky ActiveX	30
Registrace ovládacích prvků ActiveX	30
Příklad OCX aplikace: Blackjack	30
Balíček karet	31
Hra	33
Vyvolání metod ovládacího prvku ActiveX	42
Shrnutí	42
<b>2 PROGRAMOVÁNÍ GRAFIKY - PRÁCE S GDI A FONTY</b>	<b>43</b>
Reprezentace grafiky v Delphi: TImage	44
Zobrazování obrázků ve formátu JPEG	46
Použití vlastností TCanvas	48
Použití per	48
Práce s pixely TCanvas	54
Použití štětců	54
Použití fontů	59
Použití vlastnosti CopyMode	60
Další vlastnosti	64
Použití metod TCanvas	64
Kreslení čar s TCanvas	65
Kreslení tvarů s TCanvas	65

Ukázkový příklad kreslení tvarů	66
Zobrazení textu v TCanvas	69
<b>Systémy souřadnic a mapovací módy</b>	<b>74</b>
Souřadnice zařízení	75
Logické souřadnice	75
Souřadnice obrazovky	75
Souřadnice formuláře	75
Mapování souřadnic	76
Nastavení mapovacího módu	78
Nastavení rozměrů okna/výřezu	79
Ukázkový příklad použití mapovacích módů	80
<b>Tvorba programu pro kreslení</b>	<b>84</b>
Jak kreslicí program pracuje	98
<b>Práce s animací při programování grafiky</b>	<b>100</b>
Jak animační projekt pracuje	104
<b>Pokročilá práce s fonty</b>	<b>107</b>
Druhy fontu ve Win32	107
Základní prvky fontu	107
Kategorie GDI fontů	109
Zobrazování různých druhů fontů	110
<b>Ukázkový projekt tvorby fontu</b>	<b>110</b>
Jak projekt funguje	111
Zobrazení informací o fontu	118
<b>Shrnutí</b>	<b>121</b>
<b>3 TISK V DELPHI</b>	<b>123</b>
Objekt TPrinter	124
TPrinter.Canvas	125
Jednoduché tisky	126
Tisk obsahu komponenty TMemor	126
Tisk bitmap	127
Tisk dat ve formátu RTF	128
Tisk formuláře	128
Pokročilý tisk	128
Tisk sloupcové sestavy	129
Přerušení tisku	134
Tisk obálek	135
O tisku obecně	136
Jednoduchý náhled na tisk	147
Rozmanité práce s tiskem	148

Struktura TDeviceMode	149
Zadání počtu kopií	151
Zadání orientace papíru	152
Zadání velikosti papíru	152
Zadání délky papíru	152
Zadání šířky papíru	152
Zadání měřítka tisku	153
Zadání barvy tisku	153
Zadání kvality tisku	153
Zadání oboustranného tisku	153
Změna implicitní tiskárny	154
Získání informací o tiskárně	155
Ukázkový program zjišťující informace o tiskárně	156
Shrnutí	169
<b>4 MDI APLIKACE</b>	<b>171</b>
Tvorba MDI aplikace	172
Pochopení základů MDI	172
Podřízený formulář	174
Prohlížeč bitmap – třetí podřízený formulář MDI	190
Hlavní formulář	192
Práce s nabídkami	198
Slučování nabídek v MDI aplikacích	198
Přidání seznamu otevřených dokumentů do nabídky	200
Různé techniky pro práci s MDI	200
Vykreslení bitmapy v MDI klientském okně	200
Tvorba skrytého MDI podřízeného formuláře	206
Minimalizace, maximalizace a obnovování všech MDI podřízených oken	209
Shrnutí	210
<b>5 SDÍLENÍ INFORMACÍ PŘES CLIPBOARD</b>	<b>211</b>
Na počátku byl clipboard	212
Použití clipboardu pro text	213
Použití clipboardu pro obrázky	214
Vytvoření vlastního formátu dat clipboardu	215
Tvorba objektu s propojením na clipboard	215
Použití vlastního formátu clipboardu	219
Shrnutí	222
<b>6 MULTIMEDIÁLNÍ PROGRAMOVÁNÍ S DELPHI</b>	<b>223</b>
Tvorba jednoduchého přehrávače médií	224

Používání WAV souborů ve vlastních aplikacích	225
<b>Přehrávání videa</b>	227
Zobrazení prvního snímku	227
Použití vlastnosti Display	228
Použití vlastnosti DisplayRect	228
Události objektu TMediaPlayer	229
Zdrojový kód DDGMPPlay	230
<b>Podpora zařízení</b>	231
<b>Tvorba přehrávače zvukových CD</b>	232
Zobrazení úvodní obrazovky	232
Začátek přehrávače CD	234
Aktualizace informací přehrávače CD	235
Metody pro aktualizaci údajů CD přehrávače	237
Zdrojový kód CD přehrávače	239
<b>Shrnutí</b>	245
<b>7 CHYBOVÁ HLÁŠENÍ A VÝJIMKY</b>	<b>247</b>
Úrovně obsluhy a úrovně závažnosti	248
<b>Runtime chyby</b>	249
I/O chyby	249
Fatální chyby	250
<b>Výjimky - Exceptions</b>	251
<b>Systémové chyby Win32</b>	256
<b>REJSTŘÍK</b>	<b>281</b>