

# Obsah

<b>Čtenáři, rozmysli si!</b>	5
<b>Jak zacházet s touto knihou</b>	9
<b>I. O počítačích a programování</b>	
1. Co je to počítač	15
2. Co je to program	17
3. Co to jsou programovací jazyky	19
<b>II. Než si sedneme k počítači</b>	
1. Jak pracuje programátor	25
2. Program rozložený na kroky	30
3. Číslo jménem František	32
4. Jak říct počítačsky „hřebík“	35
<b>III. Basic</b>	
1. Odkud vlastně začít?	41
2. Programové řádky	43
3. Znaký na obrazovce	44
4. Počítač počítá	47
5. Jména proměnných	50
6. Program v programu	52
7. Jestliže, pak . . .	56
8. Dokolečka dokola	59
9. Cyklus v cyklu	62
10. Jak zacházet s obrazovkou	65
11. Matematika na počítači	70
12. Opakování	78
13. Řetězec jako proměnná	82
14. Jak se krájí string	86
15. Řetězce místo čísel	89
16. Ano, nebo, ne	94
17. Velké přiřazování	97
18. Balíček proměnných	100
19. Ostatní příkazy a funkce	104
<b>Přílohy</b>	
A. Nejnutnější matematika	113
B. Paměť počítače	116
C. Dvojková soustava	119
D. Obsluha počítače	122
E. Slovníček	125
<b>Rejstřík</b>	139

---