

Obsah

Seznam tabulek	xí	
Komu je určena tato publikace?	1	
Jak mám číst tuto publikaci?	5	
Jak se pracuje s počítačem?		9
Co potřebuji vědět o klávesnici?	10	
Co je disk, disketová jednotka?	11	
Diskety	14	
Co je myš?	16	
Hardwareová instalace myší	19	
Softwareová instalace myší	19	
Soubory, o nichž byste měli vědět	20	
Jak se přesunu na jiný adresář?	21	
Jak vytvořím nový adresář?	22	
Jak nainstaluji FoxPro?		23
Předběžné práce	23	
Jdeme instalovat!	24	
Struktura adresářů FoxPro	43	
Co je FoxGraph?	45	
Možnosti FoxGraphu	46	
Pravidelné zálohování	46	

Učíme se ovládat FoxPro	49
Jak se FoxPro spustí?	49
Jak opustím prostředí FoxPro?	51
Uživatelské rozhraní FoxPro	52
Jak se ve FoxPro ovládá menu?	52
Jak se pracuje s okny?	55
Jak se přesouvá okno?	56
Jak se změní velikost okna?	57
Jak se okno rozšíří na celou obrazovku?	57
Jak se okno zavře?	57
Jak se okno skryje?	58
Jak se okno zviditelní?	59
Jak se listuje v okně?	59
Jak se okno otevře?	60
Jak se přechází z okna do okna?	60
Jak se okno minimalizuje?	60
Jak se pracuje s dialogem?	62
Jak se opustí dialog?	62
Jak se přesouvat v dialogu?	63
Jak se listuje v seznamu?	64
Jak se vybírá z vyskakovacího menu dialogu?	65
Jak se zapínají (aktivují) boxy a přepínače?	65
Jak se posune dialog?	66
Jak se píše do textového boxu?	66
Nápověda ve FoxPro	67
Jak se aktivuje kontextuální nápověda?	67
Kopírujeme z nápovědy	75
Jak vypadá soubor nápovědy?	76
Pořizujeme vlastní databáze	77
Co je databázový soubor?	78
Jak se tvoří struktura databáze?	78
Jak se ovládají výzvy?	83
Jak se přesune okno výzvy?	84
Jak se pořizují prvotní data?	84
Jak se mění struktura souboru?	87
Jak se dá ovládat systémová zpráva?	92
Jak se editují a prohlížejí data?	93

Jak se ruší záznamy z databázového souboru?	93
Co umí režim browse?	95
Rozdělení okna browse	98
Jak se změní oblast a její režim zobrazení?	99
Jak se vlastně edituje v okně browse?	101
Jak se pracuje s memo polem?	102
Jak se zachází s oknem memo?	103
Co je návrhář obrazovek?	107
Jak se vytvoří rychlá obrazovka?	108
Jak se přesouvají objekty?	113
Jak se aktualizují nadpisy polí?	113
Jak se nakreslí rámeček?	114
Jak upravit zobrazování memo polí?	115
Jak se vygeneruje program obrazovky?	117
Jak se konstruuje vypočítaná pole?	120
Jak se vytvoří vyskakovací menu?	123
Jak se používá nový generátor aplikací?	125
Systémová menu	137
Menu Window - Práce s okny	140
Ovládání systémových oken	141
Command - Příkazové okno	142
Jak se dá rozdělit příkaz na více řádek?	142
Menu File - Vytváření souborů	145
Jak vytvořím databázový soubor?	152
Typy dat	152
Znakový typ	153
Numerické typy	153
Datumový typ	153
Logický typ	154
Memo pole	154
Modifikace struktury	154
Jak se přesouvají pole ve struktuře?	155
Jak se označí pole jako indexový prvek?	155
Jak se přidá pole do složeného indexu?	157
Jak se odstraní pole ze složeného indexu?	157
Menu Browse - Aktualizace dat	158

Doplňující informace k režimu browse	161
Jak se tvoří interaktivně výrazy?	162
Menu Record - Práce se záznamem	171
Sekvenční zpracování databázového souboru	173
Pojem obor	173
Podmínky FOR a WHILE	174
Jak se aktualizují záznamy "hromadně"?	178
Menu Database - Práce s databází	182
Jak se otevře databázový soubor s indexem?	185
Statistické výpočty na menu Database	186
Jak se provádí export a import?	194
Generujeme etikety	197
Jak se fyzicky setřídí soubor?	205
Menu Edit - Práce s textem	207
Základní vlastnosti textového editoru	208
Pohyb v textu	209
Výběr textu	209
Klávesy pro rušení textu	210
Výrezávání, kopírování a vlepování	210
Obnova a obnova změn	211
Hledání a nahrazování textu	211
Editace memo polí	213
Menu edit přehledně	214
Dialog Preferences	217
Menu System - Systémové nástroje	220
About Foxpro... - O systému FoxPro	220
Help... - Nápověda	221
Dodatečné prostředky pracovní plochy	221
Stolní kalkulačka	222
Kalendář/Diář	225
Speciální znaky	226
Kopírování obrazovky	227
Hra 15	228
Menu Program - Spouštění programů	229
Jak se vyvolá FoxGraph?	233
Pracujeme v okně náhledu	237
Co jsou pracovní oblasti a aliasy?	238

Pracovní oblasti	238
Alias paměťových proměnných	238
Nastavení pro pracovní oblast	252
Co jsou složené indexy?	254
Příklad	254
Třídění v češtině	258
Nastavení seznamu polí	258
Úklid a obnova náhledů	261
Vazby mezi soubory	262
Etiketa z více databázových souborů	282
 Jak se nastavují barvy?	285
Obslužný program Procolor	290
 Jak se nastavuje tiskárna?	297
 Generujeme sestavy	303
Menu report	308
Základní formulář návrhu	309
Úvod a závěr sestavy	310
Jak se provádí změna velikosti pásem?	313
Jak se pracuje s textem v návrhu?	314
Výběr textu	314
Manipulace s textem	315
Jak se kreslí rámečky?	319
Umístění UDF do návrhu sestavy	323
Skupiny v sestavě	332
Předtisk na obrazovku	345
Uložení sestavy	346
Spuštění sestavy	347
Výběr více objektů najednou	350
Inverzní vybrání skupiny objektů	352
Zrušení výběru objektů	352
Další možnosti menu Report	353
Rychlé sestavy	355
Použití sestav z jiných aplikací	358
 Tvoříme dotazy v okně RQBE	361

Výběr polí pro dotaz	365
Zdrojový kód dotazu	372
Spuštění dotazu	373
Modifikace zdrojového kódu dotazu	374
Třídící kriteria v dotazu	380
Určení výběrových kriterií pro záznamy	383
Dotazy z více databázových souborů	389
Statistické dotazy	395
Umístění výsledků dotazu	400
Uložení dotazu do databázového souboru	403
 Navrhujeme obrazovky	405
Spuštění návrháře obrazovek	408
Rychlé obrazovky	410
Rozvržení obrazovky	413
Vlastnosti okna návrhu	415
Umístění okna návrhu	418
Samostatné ústřížky kódu	419
Počáteční ústřížek	419
Koncový ústřížek	421
Klauzule příkazu READ	422
Uložení prostředí návrhu	423
Uložení návrhu	424
Tvoříme objekty na obrazovce	425
Grafické objekty	425
Pevný text na obrazovce	428
Výběr textu	429
Manipulace s textem	429
Editace textu	430
Komentář objektu	430
Jak se vybere víc objektů najednou?	431
Inverzní vybrání skupiny objektů	432
Zrušení výběru objektů	433
Hodnoty proměnných na obrazovce	434
Klauzule příkazu @...GET	440
Řídící box Message	440
Rozpětí povolených hodnot	442
Řídící box Error	443

Řídící box When	444
Řídící box Valid	445
Řídící prvky na obrazovce	447
Povelové boxy	447
Přepínače	452
Řídící box	454
Vyskakovací menu	456
Seznam	459
Piktogramy	463
Další možnosti menu Screen	466
Změna pořadí prvků v návrhu	466
Centrování objektů	468
Barvy objektů	468
Otevření všech ústřížků	469
Generování obrazovek	471
Volby pro segmenty kódu	473
Výstup programu	476
Komentář vygenerovaného programu	476
 Tvoříme systémy nabídek	479
Definice voleb v liště menu	484
Definice voleb podmenu	492
Obecné volby generátoru menu	493
Uložení návrhu menu	495
Generování programu	496
Komentáře	497
 Správce projektu	501
Přidání souborů do projektu	505
Vybudování projektu	507
Vytvoření aplikace z projektu	510
Uživatelské volby projektu	512
Modifikace existujícího projektu	514
 Přizpůsobení FoxPro	519
CONFIG.SYS	519
CONFIG.FP	521
Přepínače příkazové řádky	522

Nastavení příkazů CONFIG.FP	524
Nastavení příkazů SET	525
Jaké jsou druhy pamětí?	531
Základní paměť	531
Co je rozšířená paměť?	532
Co je přidaná paměť?	533
Jaký je rozdíl mezi základní a přidanou pamětí?	533
Co je virtuální paměť?	534
Režimy práce	535
Přidaná paměť a FoxPro	536
Stránkování	536
Speciální konfigurační příkazy	538
COMMAND	538
DOSMEM	538
EDITWORK	539
EMS	539
EMS64	539
F11F12	540
INDEX	540
LABEL	540
MVCOUNT	540
OUTSHOW	540
OVERLAY	541
PDSETUP	541
PROCWORK	541
REPORT	541
RESOURCE	542
SORTWORK	542
TEDIT	542
TIME	542
TMPFILES	543
Speciální systémové paměťové proměnné	543
Urychlení nastartování FoxPro	543
Zvýšení výkonnosti FoxPro	544
Funkční klávesy	545
Nastavení barev	545
Standardní uživatelský soubor	548
Uživatelská nápověda	549

Kompatibilita s FoxBASE+	553
Spouštění FoxPro 2.0 pod Windows 3.x	553
Jak se příslušné klávesová makra	557
Jak se zaznamená makro?	561
Jak se vytváří makro ručně?	565
Údržba souborů na disku	569
Jak se označují soubory pro výběr?	573
Jak se vyhledávají soubory?	576
Přemisťování a rušení souborů	581
Editování souborů	586
Změna atributů souborů	587
Přejmenování souborů	588
Statistiky označených souborů	589
Setřídění souborů ve výpisu	590
Panel stromu adresářů	591
Jak se označují adresáře?	592
Přejmenování adresáře	592
Změna adresáře	594
Vytvoření nového adresáře	595
Manipulace s adresáři	595
Rejstřík	601
Slovník	611