

# Obsah

<b>Předmluva</b>	<b>10</b>
<b>1 Úvod do problematiky řízení spolehlivosti</b>	<b>13</b>
1.1 Definice spolehlivosti . . . . .	14
1.1.1 Ukazatele spolehlivosti neobnovovaných objektů . . . . .	16
1.1.2 Ukazatele spolehlivosti obnovovaných objektů . . . . .	20
1.1.3 Hodnoty ukazatelů spolehlivosti . . . . .	22
1.2 Metody řízení spolehlivosti . . . . .	23
1.2.1 Předcházení poruchám . . . . .	27
1.2.2 Odolnost proti poruchám . . . . .	28
1.3 Oblasti využití systémů odolných proti poruchám . . . . .	34
<b>2 Hodnocení spolehlivosti číslicových systémů</b>	<b>37</b>
2.1 Modely systémů s nezávislými prvky . . . . .	37
2.1.1 Sériový model . . . . .	38
2.1.2 Paralelní model . . . . .	39
2.1.3 Kombinované modely . . . . .	40
2.1.4 Modely využívající stavový graf . . . . .	41
2.1.5 Metoda řezů . . . . .	44
2.1.6 Stromy poruch . . . . .	45
2.2 Markovské spolehlivostní modely . . . . .	47
2.2.1 Markovské náhodné procesy . . . . .	47
2.2.2 Markovské modely s absorpčními stavami . . . . .	54
2.2.3 Markovské modely bez absorpčních stavů . . . . .	66
2.2.4 Modely s časově závislými intenzitami událostí . . . . .	73
2.3 Spolehlivostní modely složitých systémů . . . . .	80
2.3.1 Víceúrovňové matematické modely . . . . .	80

2.3.2	Simulační spolehlivostní modely . . . . .	82
2.3.3	Programová realizace spolehlivostních výpočtů . . . . .	85
<b>3</b>	<b>Zálohování</b>	<b>91</b>
3.1	Klasifikace forem zálohy . . . . .	91
3.1.1	Použité prostředky . . . . .	92
3.1.2	Stupeň využití zálohy v čase . . . . .	92
3.1.3	Úroveň využití zálohy . . . . .	93
3.1.4	Vztah záložního a zálohovaného prvku . . . . .	94
3.1.5	Funkce zálohy . . . . .	94
3.2	Statická záloha . . . . .	95
3.2.1	Úroveň součástek . . . . .	96
3.2.2	Systém TMR . . . . .	98
3.2.3	Systém NMR . . . . .	101
3.3	Dynamická záloha . . . . .	104
3.3.1	Režimy činnosti dynamické zálohy . . . . .	104
3.3.2	Duplexní systém . . . . .	108
3.3.3	Biduplexní systém . . . . .	111
3.3.4	Záloha typu "M z N" . . . . .	112
3.4	Hybridní záloha . . . . .	113
<b>4</b>	<b>Samoopravné kódy</b>	<b>116</b>
4.1	Základní pojmy . . . . .	116
4.1.1	Kódování a dekódování . . . . .	116
4.1.2	Typy chyb v informaci . . . . .	117
4.1.3	Grupy, tělesa a vektorové prostory . . . . .	120
4.1.4	Hammingova váha a Hammingova vzdálenost . . . . .	125
4.1.5	Aritmetické chyby a aritmetická váha . . . . .	127
4.1.6	Rozdelení kódů . . . . .	129
4.2	Lineární kódy pro opravu jednobitových nezávislých chyb v operačních pamětech počítačů . . . . .	130
4.2.1	Hammingův kód . . . . .	131
4.2.2	Rozšířený Hammingův kód . . . . .	134
4.2.3	Výpočet spolehlivosti paměťového systému s opravou chyb . . . . .	138

4.2.4	Samoopravné kódy s detekcí slabikových chyb . . . . .	140
4.3	Cyklické kódy . . . . .	141
4.3.1	Cyklické kódy opravující nezávislé chyby . . . . .	141
4.3.2	Cyklické kódy opravující jednonásobné shluhy chyb .	153
4.3.3	Majoritní dekódování cyklických kódů . . . . .	161
4.4	BCH-kódy a RS-kódy . . . . .	163
4.4.1	Kódy pro operační paměti s opravou dvou nezávislých chyb . . . . .	163
4.4.2	RS-kódy pro paměťové podsystémy . . . . .	166
4.5	Aritmetické kódy . . . . .	175
4.5.1	Násobkové a zbytkové aritmetické kódy . . . . .	175
4.5.2	Kódy zbytkových tříd . . . . .	177
<b>5</b>	<b>Architektura systémů odolných proti poruchám</b>	<b>179</b>
5.1	Vývoj architektury systémů odolných proti poruchám . . . . .	180
5.1.1	Počátky . . . . .	180
5.1.2	Počítače pro kosmický výzkum . . . . .	181
5.1.3	Vývoj metod zálohování střediskových počítačů . . . . .	183
5.2	Systémy pro letectví a kosmonautiku . . . . .	184
5.2.1	FTMP . . . . .	188
5.2.2	SIFT . . . . .	190
5.2.3	Počítač raketoplánu NASA . . . . .	192
5.2.4	Další systémy . . . . .	194
5.3	Systémy pro řízení kolejové dopravy . . . . .	195
5.3.1	Systém COMTRAC . . . . .	195
5.3.2	Systém ADS . . . . .	198
5.3.3	Systém ICS . . . . .	200
5.4	Počítače pro řízení telefonních ústředen . . . . .	202
5.4.1	Systémy ESS . . . . .	203
5.4.2	Systém AXE . . . . .	209
5.4.3	Systém SSP 113 . . . . .	211
5.4.4	Ústředny dalších výrobců . . . . .	213
5.5	Lodní palubní počítač . . . . .	213
5.6	Počítač pro řízení příjmu z družice . . . . .	215
5.7	Systémy pro zpracování transakcí . . . . .	218

5.7.1	Systémy firmy Tandem . . . . .	218
5.7.2	Systémy firmy Stratus . . . . .	228
5.7.3	Systém Eternity . . . . .	232
5.7.4	VAXft . . . . .	234
5.7.5	Další systémy . . . . .	235
5.8	Systémy pro automatické řízení technologických procesů . . . . .	237
5.8.1	August Systems série 300 . . . . .	238
5.8.2	Systém Triplex 32 . . . . .	241
5.8.3	Systemsafe/1000 . . . . .	241
5.8.4	Další systémy . . . . .	243
5.9	Využití odolnosti proti poruchám na úrovni obvodů VLSI . . . . .	244
5.9.1	Paměťové čipy . . . . .	245
5.9.2	Rekonfigurovatelné procesorové čipy . . . . .	248
5.9.3	Mikroprocesorové stavebnice . . . . .	252
5.10	Projekty realizované v Československu . . . . .	254
5.11	Perspektivy dalšího vývoje . . . . .	256
<b>6</b>	<b>Programové vybavení systémů odolných proti poruchám</b>	<b>259</b>
6.1	Úloha programového vybavení v systému odolném proti poruchám . . . . .	259
6.1.1	Poruchy, chyby a programy . . . . .	259
6.1.2	Využití redundance . . . . .	262
6.1.3	Zotavení po poruše . . . . .	264
6.2	Hlavní metody zotavení . . . . .	267
6.2.1	Opakování pokusu . . . . .	267
6.2.2	Návrat na bod opakování . . . . .	268
6.2.3	Zotavení transakcí . . . . .	274
6.2.4	Blok zotavení . . . . .	275
6.2.5	SIFT - programově implementovaná odolnost . . . . .	277
6.2.6	Rekonfigurace, distribuované systémy . . . . .	283
6.2.7	Odolné programování . . . . .	285
6.2.8	Ochrana počítačových systémů proti zneužití a poškození informací . . . . .	289
6.3	Příklady programového vybavení systémů odolných proti poruchám . . . . .	291

6.3.1	Programové vybavení systému FTMP . . . . .	291
6.3.2	Programové vybavení systému SIFT . . . . .	294
6.3.3	Operační systém RTTS (August Systems série 300) .	296
6.3.4	Operační systém Guardian (Tandem NonStop) . .	298
6.3.5	Operační systém UNIX RTR . . . . .	300
6.3.6	Odolnost programového vybavení univerzálních po- čítačů . . . . .	301
<b>A</b>	<b>Výtah z metodiky výpočtu intenzity poruch podle MIL- HDBK-217</b>	<b>303</b>
<b>Bibliografie</b>		<b>309</b>
<b>Rejstřík</b>		<b>324</b>