

Obsah

1.	Lineární programování	5
1.1.	Optimalizační úlohy	5
1.2.	Simplexová metoda	25
1.3.	Distribuční metoda	45
2.	Výpočetní systémy	71
2.1.	Vznik operačních systémů	71
2.2.	Typy operačních systémů	75
2.3.	Technické prostředky (opakování)	81
2.4.	Multiprogramování	86
2.5.	Procesy	91
2.6.	Hierarchie operačního systému	94
2.7.	Operační systémy pro práci v dávkách	97
2.8.	Operační systémy pro sdílení času	101
2.9.	Řízení technologických procesů	114
3.	Složitost algoritmů	119
3.1.	Hledání	126
3.2.	Třídění	129
4.	Moderní metody programování	151
4.1.	Rekurze	152
4.2.	Proměnná typu odkaz	163
4.3.	Dynamické vytváření objektů	167

5.	Opakování	172
5.1.	Opakování - I. ročník	172
5.2.	Opakování - II. ročník	206
5.3.	Opakování - III. ročník	215
5.4.	Opakování - IV. ročník	229