

O b s a h

0. ÚVOD	3
1. PŘEHLED ZÁKLADNÍCH POJMŮ	5
1.1 Počítač není jen počítač	5
1.2 Algoritmika versus inteligence	6
1.3 V čem se nám počítače podobají	8
1.4 Informace v nás a v počítači	10
1.5 Jak se počítač nechá vést programem	13
1.6 Programové vybavení počítačů	19
2. ARCHITEKTURA POČÍTAČOVÝCH SYSTÉMŮ	22
2.1 Úvod	22
2.2 Střediskové počítače	27
2.3 Minipočítače	34
2.4 Mikropočítače	43
3. ÚVOD DO PROGRAMOVÁNÍ	54
3.1 Konstrukce algoritmu	54
3.2 Modifikace algoritmu, efektivita algoritmu	59
4. TVORBA (VELKÝCH) PROGRAMOVÝCH SYSTÉMŮ	64
4.1 Softwarové inženýrství	64
4.2 Analýza požadavků na systém	65
4.3 Návrh a implementace systému	67
4.4 Testování a údržba systému	69
4.5 Řízení projekčních prací	70
5. HROMADNÉ ZPRACOVÁNÍ DAT	73
5.1 Úvod	73
5.2 Základní pojmy	73
5.3 Databázové systémy	77
5.4 Textové systémy	81
6. MODELOVÁNÍ NA POČÍTAČích A POČÍTAČOVÁ SIMULACE	83
6.1 Úvod	83
6.2 Význam počítačových modelů	83
6.3 Tvorba počítačového modelu	84
6.4 Příklady aplikací	87

7. STATISTICKY ZAMĚŘENÉ VÝPOČETNÍ METODY	89
7.1 Popisná statistika	89
7.2 Induktivní statistika	90
7.3 Hlavní hlediska orientace ve statistických receptářích	93
7.4 Typický systém statistických programů	96
8. STATISTICKÉ ZPRACOVÁNÍ NA POČÍTAČI	100
8.1 Vlastnosti statistických programových systémů .	100
8.2 Použití konkrétního statistického systému . . .	102
8.3 Příklad použití systému BMDP	104
9. AUTOMATIZOVANÝ INFORMAČNÍ SYSTÉM (AIS) UJEP	107
9.1 Úvod	107
9.2 Budování AIS	107
9.3 Současný stav na UJEP	113
9.4 Plánovaný rozvoj AIS UJEP	113