

Obsah

I. ÚVOD	1
II. Uživatelská příručka	3
1. Základy ovládání tabulkového procesoru Quattro Pro	5
1.1. Instalace a spuštění programu v prostředí	5
1.2. Uživatelské rozhraní	8
1.2.1. Pracovní tabulka	9
1.2.2. Sloupkové menu, roletová menu	10
1.2.3. Ohraničení pracovní tabulky	10
1.2.4. Vstupní (editační) řádek, vkládání dat do buňky	11
1.2.5. Statusový řádek	12
1.2.6. Paleta pro ovládání pomocí myši	13
1.3. Práce s okny	14
1.3.1. Otevření nového okna	14
1.3.2. Současné zobrazení oken	14
1.3.3. Výběr aktivního okna a jeho zvětšení	15
1.3.4. Přemísťování a změna velikosti oken	17
1.4. Data vkládaná do buněk v pracovní tabulce	17
1.5. Práce se soubory	20
1.5.1. Uložení tabulky ve formě diskového souboru .	20
1.5.2. Uzavření otevřených tabulek	21
1.5.3. Nahrání diskového souboru do tabulkového okna	23
1.5.4. Opakované uložení souboru	25
1.5.5. Vymazání obsahu aktuální tabulky	26
1.5.6. Uložení uspořádání oken	27
1.6. Nastavení pracovního adresáře	27

1.7. Dočasný vstup do operačního systému	28
1.8. Ukončení práce s Quattrem Pro	28
2. Editace pracovní tabulky	29
2.1. Kopírování bloku buněk	29
2.2. Přemístění bloku buněk	32
2.3. Vymazání bloku buněk	32
2.4. Funkce UNDO	32
2.5. Vkládání řádků a sloupců do tabulky	32
2.6. Pojmenování bloku buněk	33
2.7. Vyplnění bloku buněk čísly	34
3. Volba způsobu zobrazení hodnot v tabulce	35
3.1. Zarovnávání hodnot v buňkách	35
3.2. Numerické formáty	36
3.3. Nastavení ochrany bloku buněk	38
3.4. Nastavení šířky sloupců v pracovní tabulce	39
3.5. Skrytí vybraných sloupců	40
3.6. Kreslení čar a rámečků v pracovní tabulce	40
3.7. Nastavení barvy bloku buněk	41
4. Nastavení základních parametrů pro práci v prostředí Quattro Pro	43
4.1. Specifikace technických prostředků	43
4.2. Nastavení dalších důležitých parametrů	45
4.2.1. Nastavení barev	45
4.2.2. Volba režimu zobrazení	45
4.2.3. Nastavení standardních parametrů pro práci s pracovními soubory	45
5. Tvorba grafu	49
5.1. Vytvoření grafu z dat v pracovní tabulce	49

5.2. Nadpisy, popisy os a souborů hodnot	50
5.3. Pojmenování vytvořeného grafu	51
5.4. Vytvoření rychlého grafu	54
5.5. Nastavení základních parametrů pro celkový vzhled grafu	55
5.6. Nastavení parametrů pro zobrazení souborů hodnot	56
5.7. Nastavení měřítek a zobrazení značek na osách	60
5.8. Vkládání grafu do pracovní tabulky	61
6. Anotace grafu	63
6.1. Aktivace režimu Annotate	63
6.2. Uživatelské rozhraní	63
6.3. TOOLBOX	65
6.4. Základní operace v režimu Annotate	69
6.4.1. Vytváření elementů (objektů)	69
6.4.2. Výběr elementů	69
6.4.3. Přemísťování a změna velikosti elementů	70
6.4.4. Editace textových elementů :	70
7. Tisk tabulek a grafů	71
7.1. Tisk pracovní tabulky	71
7.1.1. Vymezení bloku buněk pro tisk	71
7.1.2. Nastavení vzhledu tištěné stránky	71
7.1.3. Volba tiskového formátu	74
7.1.4. Ovládání tiskárny z prostředí Quattra Pro	74
7.1.5. Volba tiskového výstupu a provedení tisku	75
7.1.6. Používání grafických fontů	75
7.1.7. Screen Preview	77
7.2. Tisk grafu	79
8. Databáze	81
8.1. Základní pojmy	81

8.2. Třídění databáze	81
8.3. Prohledávání databáze s využitím kritérií	84
8.3.1. Tvorba kritériální tabulky	85
8.4. Omezení pohybu buňkového kurzoru	87
8.5. Volba datového vstupu	87
9. Spojování dat mezi pracovními tabulkami	89
9.1. Vytvoření spojení	89
9.2. Aktualizace spojení	90
9.3. Kombinování hodnot ze dvou tabulek	92
9.4. Uložení části pracovní tabulky ve formě diskového souboru	93
10. File Manager	95
10.1. Uživatelské rozhraní File Manageru	95
10.2. Operace se soubory	95
10.3. Třídění souborů a znázornění stromové struktury adresářů	97
10.4. Další možnosti File Manageru	97
10.5. Používání filtrů	98
11. Práce s textovými soubory	99
11.1. Import textových souborů do prostředí Quattro Pro	99
11.2. Úprava textových souborů	100
11.2.1. Rozdělování dlouhých řetězců	100
11.2.2. Reformátování dlouhých řetězců	102
11.2.3. Vyhledávání a záměna	103
12. Speciální aplikace	105
12.1. Regresní analýza	105
12.2. Práce s maticemi	106
12.3. Optimalizace (lineární programování)	107

12.4. Frekvenční analýza	110
12.5. Senzitivní analýza (funkce WHAT-IF)	110
12.5.1. Senzitivní analýza pro jednu proměnnou hodnotu	111
12.5.2. Senzitivní analýza pro dvě proměnné hodnoty	111
12.6. Funkce SOLVE FOR	112
III. Průvodce tvorbou aplikací	115
1. Uživatelské funkce	117
1.1. Zápis funkcí	117
1.2. Použití matematických operátorů	118
1.3. Použití komentářů	120
1.4. Typy funkcí	120
1.4.1. Matematické funkce	121
1.4.2. Statistické funkce	121
1.4.3. Řetězcové funkce	122
1.4.4. Logické funkce	123
1.4.5. Finanční funkce	123
1.4.6. Datové a časové funkce	123
1.4.7. Databázové statistické funkce	124
1.4.8. Ostatní funkce	125
2. Vytváření aplikací pomocí maker	127
2.1. Vytvoření makra pomocí menu-ekvivalentních příkazů	127
2.2. Zápis makra, instantní makro, samospusti- telné makro	129
2.3. Zobrazení zprávy na obrazovce	131
2.4. Větvění maker	133
2.5. Pojmenování makra	134

2.6. Příkaz {BLANK}	134
2.7. Interaktivní makropříkazy {GETNUMBER}, {GETLABEL} a {?}	135
2.8. Tvorba uživatelského menu	136
2.9. Příkaz {GOTO}	139
2.10. Příkaz {LET}	139
2.11. Spuštění programu, výpis na tiskárně	141
2.12. Úprava vytvořeného programu	142
2.13. Zařazení podmínky do makra	143
2.14. Provádění cyklů v makru	145
2.14.1. Cvičný program GRAF	145
2.14.2. Příkaz {FOR}	149
2.15. Vkládání hodnoty do požadované buňky v bloku ..	150
2.16. Příkazy řídící zobrazování menu a hlášení při běhu makra	152
2.17. Podprogramy v makrech	152
2.18. Příkaz {CONTENTS}	154
2.19. Ladění maker	155
2.20. Transcript	158
2.20.1. Aktivace Transcriptu	158
2.20.2. Menu Transcript	158
2.20.3. Zopakování bloku akcí	161
2.20.4. Kopírování bloku akcí	161
2.20.5. Maximální délka Transcriptu	161
2.21. Použití knihovny maker	161
3. Přehled funkcí a makropříkazů	163
3.1. Uživatelské funkce	163
3.1.1. Matematické funkce	163
3.1.2. Statistické funkce	164
3.1.3. Řetězcové funkce	165
3.1.4. Různé funkce	168

3.1.5. Logické funkce	169
3.1.6. Finanční funkce	171
3.1.7. Funkce data a času	174
3.1.8. Databázové statistické funkce	175
3.2. Makropříkazy	177
3.2.1. Klávesové příkazy	177
3.2.2. Příkazy pro obrazovku	179
3.2.3. Interaktivní příkazy	180
3.2.4. Příkazy řídící běh programu	183
3.2.5. Buňkové příkazy	185
3.2.6. Příkazy pro soubory	186
3.2.7. Různé příkazy	187
Příloha č. 1	189
Příloha č. 2	191
Příloha č. 3	193