O B S A H

	Předmluva	2
0	Obsah	4
1	Úvod	7

POPIS INTEGROVANÉHO VÝVOJOVÉHO SYSTÉMU TURBO PASCALU 5.0

2	Integrované prostředí Turbo Pascalu	8
2.1	Struktura nabídek	8
2.2	Nabídka File	8
2.3	Nabídka Edit	12
2.4	Nabídka Run	13
2.5	Nabídka Compile	14
2.6	Nabídka Options	15
2.7	Nabídka Debug	20
2.8	Nabídka Break/Watch	21
2.9	Seznam horkých kláves	22
3	Integrovaný editor	23
3.1	Základní příkazy pro pohyb kurzoru	23
3.2	Rozšířené příkazy pohybu kurzoru	24
3.3	Příkazy pro rušení a vkládání	25
3.4	Příkazy pro práci s bloky textu	26
3.5	Ostatní příkazy	27
3.6	Přehled příkazů editoru	29
4	Tvorba programových komplexů	31
4.1	Dělení programu do jednotek	31
4.2	Inicializace jednotek	31
4.3	Překlad a sestavení programového komplexu	32
4.4	Podmíněný překlad	32
4.5	Optimalizace kódu	34
5	Ladění programů v integrovaném prostředí	36
5.1	Příprava na ladění	37
5.2	Ladění programu	37
5.3	Specifikace formátů zobrazování proměnných	37
5.4	Práce ve sledovacím okénku	39
5.5	Vypisování a změna hodnoty proměnné	39
5.6	Zásobník volání podprogramů	39
5.7	Hledání procedur a funkcí	40
5.8	Poznámky	40
6	Samostatný překladač a další pomocné programy	42
6.1	Samostatný překladač Turbo Pascalu	42
6.2	Knihovník přeložených jednotek	45
6.3	Program pro tvorbu programů	46
6.4	Program TOUCH	49
6.5	Program GREP	49
6.6	Program BINOBJ	51
6.7	Instalační program	51
7	Seznam direktiv	52
7.1	Přepínače	52
7.2	Parametry	54
7.3	Instrukce pro podmíněný překlad	55
8	Chybová hlášení	56
8.1	Chybová hlášení překladače	56

8.2 Chybová hlášení za běhu programu 61
9 Knihovna Turbo Pascalu 64
9.1 Podprogramy a funkce jednotky System 64
9.2 Podprogramy a funkce jednotky Crt 78
9.3 Podprogramy a funkce jednotky Graph 82
9.4 Podprogramy a funkce jednotky Dos 98
9.5 Podprogramy a funkce jednotky Overlay 105
9.6 Podprogramy a funkce jednotky Turbo3 107
9.7 Podprogramy a funkce jednotky Graph3 108

POPIS PROGRAMOVACÍHO JAZYKA TURBO PASCAL 5.0 A JEHO KNIHOVEN

10 Struktura programu v Turbo Pascalu 5.0 114
10.1 Definice jednotek 114
10.2 Deklarace návěští 114
10.3 Deklarace konstant 115
10.4 Definice typů 116
10.4.1 Pravidla identity a kompatibility typů 122
10.5 Deklarace proměnných 123
10.6 Výrazy 125
10.6.1 Práce se standardními typy 129
10.6.2 Převodní funkce 129
10.6.3 Formátovací procedury a funkce 131
10.6.4 Typ procedura 132
10.6.5 Využití matematického koprocesoru 135
10.7. Příkazy 136
10.7.1 Příkaz přiřazení 136
10.7.2 Příkaz volání procedury 137
10.7.3 Příkaz GoTo 137
10.7.4 Strukturované příkazy 137
10.8 Deklarace uživatelských procedur a funkcí 140
10.8.1 Deklarace procedury 141
10.8.2 Deklarace funkcí 142
10.8.3 Parametry procedur a funkcí 143
11 Modulové jednotky a jejich význam 145
11.1 Modulová jednotka SYSTEM 146
11.2 Modulová jednotka DOS 150
11.3 Modulová jednotka CRT 154
11.4 Modulová jednotka Graph 158
11.5 Modulová jednotka Overlay 171
11.6 Modulová jednotka PRINTER 174
11.7 Modulová jednotka Graph3 174
11.8 Modulová jednotka Turbo3 176
11.9 Jednotka vytvářená uživatelem 177
12 Externí procedury a funkce 179
12.1 Pravidla pro zápis externích procedur 179
12.2 Příklady externích modulových jednotek 181
12.3 Vložený strojový kód 184
13 Přímý přístup k paměti a k portům 186
14 Procedury pro přerušení 187
15 Organizace paměti a dynamické přidělování 188
16 Práce s diskovými soubory 192
16.1 Procedury a funkce pro práci se soubory a adresáři 194
16.2 Typové soubory 196

16.3 Textové soubory 197
16.4 Soubory bez udaného typu 199
16.5 Zařízení 203
16.6 Práce s adresáři a se soubory v adresářích 204
17 Programování standardního vstupu 206
17.1 Obsluha klávesnice ba úrovni MS-DOS a BIOS 212
18 Ovládání programů myší 213
19 Interní datové formáty Turbo Pascalu 217
19.1 Předávání parametrů při volání procedur a funkcí 220
19.2 Řídicí programy zařízení 220
20 Grafické programy 222
21 Příklad programu "Člověče nezlob se!" 228
Příloha A 260
Příloha B 276
Příloha C 280
Literatura 283