

O B S A H

0	Předmluva	2
0	Obsah	4
1	Úvod	7

POPIS INTEGROVANÉHO VÝVOJOVÉHO SYSTÉMU TURBO PASCALU 5.0

2	Integrované prostředí Turbo Pascalu	8
2.1	Struktura nabídek	8
2.2	Nabídka File	12
2.3	Nabídka Edit	14
2.4	Nabídka Run	14
2.5	Nabídka Compile	14
2.6	Nabídka Options	16
2.7	Nabídka Debug	20
2.8	Nabídka Break/Watch	21
2.9	Seznam horkých kláves	22
3	Integrovaný editor	23
3.1	Základní příkazy pro pohyb kurzoru	23
3.2	Rozšířené příkazy pohybu kurzoru	24
3.3	Příkazy pro rušení a vkládání	25
3.4	Příkazy pro práci s bloky textu	26
3.5	Ostatní příkazy	27
3.6	Přehled příkazů editoru	29
4	Tvorba programových komplexů	31
4.1	Dělení programu do jednotek	31
4.2	Inicializace jednotek	31
4.3	Překlad a sestavení programového komplexu	32
4.4	Podmíněný překlad	32
4.5	Optimalizace kódu	35
5	Ladění programů v integrovaném prostředí	37
5.1	Příprava na ladění	38
5.2	Ladění programu	38
5.3	Specifikace formátů zobrazování proměnných	38
5.4	Práce ve sledovacím okénku	40
5.5	Vypisování a změna hodnoty proměnné	40
5.6	Zásobník volání podprogramů	40
5.7	Hledání procedur a funkcí	41
5.8	Poznámky	41
6	Samostatný překladač a další pomocné programy	43
6.1	Samostatný překladač Turbo Pascalu	43
6.2	Knihovní přeložených jednotek	46
6.3	Program pro tvorbu programů	47
6.4	Program TOUCH	50
6.5	Program GREP	50
6.6	Program BINOBJ	52
6.7	Instalační program	52
7	Seznam direktiv	53
7.1	Přepínače	53
7.2	Parametry	55
7.3	Instrukce pro podmíněný překlad	56
8	Chybová hlášení	57
8.1	Chybová hlášení překladače	57

8.2	Chybová hlášení za běhu programu	62
9	Knihovna Turbo Pascalu	65
9.1	Podprogramy a funkce jednotky System	65
9.2	Podprogramy a funkce jednotky Crt	79
9.3	Podprogramy a funkce jednotky Graph	83
9.4	Podprogramy a funkce jednotky Dos	100
9.5	Podprogramy a funkce jednotky Overlay	105
9.6	Podprogramy a funkce jednotky Turbo3	107
9.7	Podprogramy a funkce jednotky Graph3	109

POPIS PROGRAMOVACÍHO JAZYKA TURBO PASCAL 5.0 A JEHO KNIHOVEN

10	Struktura programu v Turbo Pascalu 5.0	116
10.1	Definice jednotek	116
10.2	Deklarace návěsti	116
10.3	Deklarace konstant	117
10.4	Definice typů	118
10.4.1	Pravidla identity a kompatibility typů	124
10.5	Deklarace proměnných	125
10.6	Výrazy	127
10.6.1	Práce se standardními typy	131
10.6.2	Převodní funkce	131
10.6.3	Formátovací procedury a funkce	132
10.6.4	Typ procedura	134
10.6.5	Využití matematického koprosesoru	137
10.7	Příkazy	138
10.7.1	Příkaz přiřazení	138
10.7.2	Příkaz volání procedury	139
10.7.3	Příkaz GoTo	139
10.7.4	Strukturované příkazy	139
10.8	Deklarace uživatelských procedur a funkcí	142
10.8.1	Deklarace procedury	143
10.8.2	Deklarace funkcí	144
10.8.3	Parametry procedur a funkcí	145
11	Modulové jednotky a jejich význam	147
11.1	Modulová jednotka SYSTEM	147
11.2	Modulová jednotka DOS	152
11.3	Modulová jednotka CRT	156
11.4	Modulová jednotka Graph	160
11.5	Modulová jednotka Overlay	173
11.6	Modulová jednotka PRINTER	176
11.7	Modulová jednotka Graph3	177
11.8	Modulová jednotka Turbo3	178
11.9	Jednotka vytvářená uživatelem	179
12	Externí procedury a funkce	182
12.1	Pravidla pro zápis externích procedur	182
12.2	Příklady externích modulových jednotek	184
12.3	Vložený strojový kód	187
13	Přímý přístup k paměti a k portům	189
14	Procedury pro přerušení	190
15	Organizace paměti a dynamické přidělování	191
16	Práce s diskovými soubory	196
16.1	Procedury a funkce pro práci se soubory a adresáři	198
16.2	Typové soubory	199

16.3	Textové soubory	201
16.4	Soubory bez udaného typu	203
16.5	Zařízení	207
16.6	Práce s adresáři a se soubory v adresářích	208
17	Programování standardního vstupu	210
17.1	Obsluha klávesnice ba úrovni MS-DOS a BIOS	216
18	Ovládání programů myši	217
19	Interní datové formáty Turbo Pascalu	222
19.1	Předávání parametrů při volání procedur a funkcí	225
19.2	Řídící programy zařízení	225
20	Grafické programy	227
21	Příklad programu "Člověče nezlob se!"	233
Příloha A	265
Příloha B	277
Literatura	281