

<b>Obsah</b>	<b>i</b>
<b>Galérie</b>	<b>1</b>
CorelDRAW! 5.0 se představuje	2
Galérie	2
<b>Kapitola 1</b>	
<b>Ovládání CorelDRAW!</b>	<b>7</b>
CorelDRAW! je jako ateliér grafika	8
Jak ovládat program CorelDRAW!	10
Menu programu CorelDRAW!	10
Menu File - práce se soubory	10
Menu Edit - standardní práce s objekty	10
Menu View - řízení zobrazování	10
Menu Effects - speciální efekty	11
Menu Text - práce s textovými objekty	12
Menu Special - další nezařaditelné funkce	12
Menu Help - nápověda a výuka	12
Nástroje - vždy po ruce	12
Plovoucí roletky	15
Klávesové zkratky	21
Jak pracovat s touto knihou	21
Práce se soubory programu CorelDRAW!	23
Příkazy pro práci se soubory	23
Otevření souboru	24
Uložení souboru	25
Přípravení pracovní plochy	27
Když se stane chyba	27
<b>Kapitola 2</b>	
<b>Kreslení úseček a křivek</b>	<b>29</b>
Nástroj Tužka a jeho možnosti	
Kreslení úseček	32
Kreslení lomené čáry	32
Navazování kreslených segmentů	33
Možnosti přesného kreslení	33
Přesné kreslení podle pravítka a stavové řádky	33
Kreslení hladkých křivek v Bezierově režimu	34
Kótování	35
<b>Kapitola 3</b>	
<b>Obdélníky a čtverce, elipsy a kružnice</b>	<b>37</b>
Kreslíme obdélník	38
Kreslení obdélníka z jeho rohů	38
Zapnutí pravítek	38
Zobrazení drátěného modelu	38

Kreslení obdélníka z jeho středu	39
Kreslení čtverce	40
Kreslení čtverce z jeho rohů	40
Kreslení čtverce z jeho středu	41
Kreslení elipsy	41
Použití okraje jako počátečního bodu elipsy	41
Kreslení elipsy z jejího středu	41
Kreslení kružnice	42
Kreslení kružnice z okraje	42
Kreslení kružnice z jejího středu	45

## Kapitola 4

### Práce s textem 45

---

CoreDRAW, mistr v práci s texty	46
Co je možné provádět s řetězcovým textem	46
Vytvoření textového objektu	49
Řetězcový a odstavcový text	49
Jaká písma	51
Zadávání řetězcového textu	55
Editace řetězcového textu	55
Typografické úpravy	55
Editace textu a vestavěný textový editor	60
Obrys a vyplnění textu	60
Převedení textu do křivek	61
Odstavcový text	61
Zadávání odstavcového textu	61
Exportování textu	63
Vícestránkový a vícetvářkový dokument	63
Editace odstavcového textu	66
Vícesloupcová sazba	70
Plovoucí roletka Text	71
Volba implicitního písma	71
Modifikace znaků Tvořítkem	73
Aplikace Tvořítku na řetězcový text	73
Aplikace Tvořítku na odstavcový text	76
Používání příkazu Type Assist	77
Spell Checker - kontrola pravopisu	78
Thesaurus - slovník synonym	78
Hledání a zaměňování textů	78

## Kapitola 5

### Zobrazení dokumentu 79

---

Nástroj Zoom	80
Nástroj Zoom ve cvičeních	81
Nástroj Zvětšení	82
Zadání vymezené oblasti	82

Nástroj Zmenšení	83
Nástroj Skutečná velikost	84
Nástroj Zobrazit výběr	84
Nástroj Zobrazit vše	85
Nástroj Plná stránka	86
Rolovací táhla	86
Použití drátového pohledu a plného zobrazení	86
Celoobrazovkový přehled	87
<b>Kapitola 6</b>	
<b>Manipulace s objekty</b>	<b>89</b>
Výběr objektů pro další manipulaci	90
Výběr více objektů	92
Rušení výběrů	93
Sloučení objektů do skupiny	93
Speciální metody výběru	94
Postupný výběr objektů	94
Vybrání objektu jako součásti skupiny	95
Posunování objektů	96
Duplikování objektů	98
Klonování objektů	100
Vymazávání objektů	102
<b>Kapitola 7</b>	
<b>Úpravy objektů</b>	<b>103</b>
Protahování a změna měřítka objektu	104
Vodorovné protahování	104
Svislé protahování	106
Protahování se stoprocenními přírůstky	106
Zachování kopie původního objektu	106
Zrcadlení	108
Změna měřítka objektu	108
Změna měřítka objektu z jeho středu	109
Zrcadlení objektu pomocí rohových držátek	110
Rotování objektů	110
Změna osy rotace objektu	112
Zešíkmení objektů	112
Plovoucí roletka Transform	112
Zarovnání objektů	116
Pořadí objektů	118
<b>Kapitola 8</b>	
<b>Vyplňování objektů a práce s barvami</b>	
Nástroje pro vyplňování objektů	123
Které objekty je možné vyplňovat	124
Barvy v programu CorelDRAW! a ve výstupu	125

Vyplnění šedou a vyplnění spojitou barvou	126
Spojité vyplnění pomocí plovoucí roletky	129
Spojité vyplnění pomocí spodní palety	130
Vyplnění barevnými přechody	130
Problematika globálního nastavení kroků přechodu	133
Vyplňování vzorem	136
Práce s dvoubarevnými vzory	136
Plněbarevné vzory	138
Vzor vytvořený ze souboru	138
Vzor vytvořený příkazem Create Pattern	138
Dvoubarevný vzor vytvořený v interním editoru	138
Textury	139
Práce s plovoucí roletku Vyplnění	142

## Kapitola 9

### Obrys objektů

Nastavení vlastností obrysového pera	146
Nástroj pro obrysy	146
Možnosti nastavení obrysu	147
Změna barvy obrysu	149
Změna šířky obrysu	150
Nastavení šípek	150
Volba typu čáry	151
Nastavení typu navázání čar	151
Odlíšná ukončení čar	152
Sekce Kaligrafie	153
Použití přednastavení	154

## Kapitola 10

### Editace křivek

157

Trocha teorie úvodem	158
Možnosti editace křivek	159
Editace nerozkřivkovaných objektů Tvořítkem	159
Převedení objektů do křivek	160
Tvarování jednoduché křivky	161
Plovoucí roletka a význam jejích příkazů	164
Elastická editace	164
Automatické redukování nadbytečných uzlů	165
Uzavírání, otevírání a spojování křivek	166
Zarovnávání křivek	168
Druhy uzlů: ostrý, hladký a symetrický	170
Křivkové a úsečkové segmenty křivky	170
Kombinování křivkových objektů	170
Funkce Combine	171
Funkce Weld	173
Funkce Intersection	174
Funkce Trim	174

**Kapitola 11****Efekty 175**

Obálky	176
Obálka z přímek	178
Obálka z jednotlivých oblouků	179
Obálka ze zdvojených oblouků	180
Čtvrtý režim - neomezená editace	181
Kopírování obálky	182
Další nové obálky	182
Odstraňování obálek	183
Dodání perspektivy - Adding Perspective	183
Přechody mezi tvary - Blending	185
Přechod mezi dvěma objekty	187
Rotování při přechodu mezi objekty	187
Efekt vysunutí - Extrude	189
Plovoucí roletka Extrude Roll-Up	189
Efekt kontury (Contour)	193
Čára PowerLine	195
Práce s hrotem	196
Efekt Lens - efekty a filtry pomocí čoček	197
PowerClip	199
Umístění textu na křivku - Fit Text to Path	199
Použití zarovnání na křivku	201
Přednastavené postupy pro efekty - Presets	202
Uživatelská definice Presets	202

**Kapitola 12****Pracovní prostředí, vrstvy a styly**

Nástroje pro precizní polohování objektů	204
Rastr a měřítko	205
Vodící linky	206
Přímkykání k objektům	208
Formát a layout stránky	208
Příkaz Preferences - další důležitá pracovní nastavení	209
Záložka General: manipulace s objekty	210
Záložka View: řízení zobrazování a uspořádání pracovní plochy	211
Záložka Curves: parametry řídicí kreslení křivek	213
Záložka Text	214
Záložka Advanced - rozšířené možnosti	216
Práce s vrstvami výkresu	216
Práce se styly	221
Práce se šablonami	223

**Kapitola 13****Tisk a předtisková příprava 227**

Proč je tisk obtížný	228
----------------------	-----

Práce s barvami	228
Color Manager aneb Správce barev	228
Kalibrace monitoru	231
Kalibrace tiskárny	235
Kalibrace scanneru	238
Tisk	239
Print Options, záložka Separations	242
Print Options, záložka Options	244

## **Kapitola 14**

### **Doplňkové funkce** **247**

---

CorelMosaic	248
Symboly	248
Vložení pole symbolů	249
Kóty a kótování	250
Vodorovné a svislé kótování	250
Změna parametrů kót	251
Tvorba odkazů	252
Data spojená s objekty	253

## **Kapitola 15**

### **Export a import dat** **255**

---

Práce se Schránkou	256
Práce s OLE	256
Import souborů	257
Import vektorové grafiky	258
Import rastrové grafiky	258
Import textových souborů	261
Import souborů .cmx	261
Export souborů	261
Export bitových map	262
Export formátu JPEG	263
Export vektorových formátů	263
Export textu	264

## **Kapitola 16**

### **Corel PHOTO-PAINT** **265**

---

Schopnosti programu Corel PHOTO-PAINT	266
Hlavní obrazovka a plovoucí roletky	266
Vodorovný pruh s ikonami	267
Nástroje	267
Menu programu Corel PHOTO-PAINT	268
Plovoucí roletky programu Corel PHOTO-PAINT	281
Závěrem	284

<b>Kapitola 17</b>	
<b>Corel CHART</b>	<b>185</b>
Tvorba nového grafu	286
Buňky v tabulce	286
Blok buněk	287
Práce s Data Managerem	288
Operace s daty	288
Zadávaní vzorců	290
Úpravy grafu	291
<b>Kapitola 18</b>	
<b>Corel SHOW a Corel MOVE</b>	<b>195</b>
Program CorelSHOW	296
Obrazovka aplikace CorelSHOW	296
Nástroje CorelSHOW	297
Použití přechodových jevů	298
Program CorelMOVE	300
Obrazovka CorelMOVE	301
Pruh nástrojů	301
Řídicí panel CorelMOVE	303
<b>Kapitola 19</b>	
<b>CorelTRACE</b>	<b>305</b>
Ovládání programu CorelTRACE	307
Svislý pruh Nástroje	307
Lišta ikon pod hlavním menu	307
Hlavní menu programu	307
Poznámky k praktickému použití	309
<b>Kapitola 20</b>	
<b>Corel CAPTURE</b>	<b>313</b>
<b>Dodatek A</b>	
<b>Instalace systému Corel 5</b>	<b>315</b>
<b>Dodatek B</b>	
<b>Klávesové zkratky CorelDRAW!</b>	<b>321</b>
<b>Dodatek C</b>	
<b>Struktura menu CorelDRAW!</b>	<b>325</b>
<b>Dodatek D</b>	
<b>Písma dodávaná se systémem CorelDRAW!</b>	<b>327</b>
<b>Index</b>	<b>334</b>