

OBSAH

Část první

1. Úvod	9
1.1. Kompilátor versus interpret	9
1.1.1. Interpret.	9
1.1.2. Kompilátor	10
1.2. Systémové požadavky pro používání Clipper 5.0	10
1.3. Instalace systému Clipper 5.0	11
1.4. Clipper 5.0 - struktura adresářů	11
1.5. Systémové proměnné	12
2. Clipper 5.0 versus systémy typu dBase	13
2.1. Proměnné a jejich deklarace	15
2.1.1. Typy proměnných	15
2.1.2. Deklarace proměnných a jejich rozsah	15
2.1.3. Typ PUBLIC	15
2.1.4. Typ PRIVATE	16
2.1.5. Typ LOCAL	17
2.1.6. Typ STATIC	17
2.1.7. Typ MEMVAR	18
2.1.8. Typ FIELD	18
2.2. Datové typy	19
2.2.1. Znakový typ	19
2.2.2. Numerický typ	20
2.2.3. Datový typ	20
2.2.4. Logický typ	20
2.2.5. Typ NIL	21
2.2.6. Typ MEMO	21
2.2.7. Code Block	21
2.2.8. Pole	22
2.3. Operátory	23
2.3.1. Řetězcové operátory	24
2.3.2. Numerické operátory	24
2.3.3. Relační operátory	24
2.3.4. Logické operátory	25
2.3.5. Přiřazovací operátory	25
2.3.6. Inkrementační a dekrementační operátory	26
2.3.7. Speciální operátory	26
2.3.8. Priorita operátorů	28
2.3.9. Makro operátor &	29
2.4. Řídící struktury	32
2.5. Výkonné příkazy	37
2.6. Systémové přepínače	44
2.7. Funkce	46
3. Nové příkazy a funkce	47
3.1. Příkazy	47
3.2. Funkce	50

Část druhá

1. Kompilátor CLIPPER.EXE	107
1.1. Vyvolání kompilátoru	107
1.2. Návrátové kódy	108
1.3. Povelové soubory	108
1.4. Systémové proměnné	109
1.5. Volby kompilátorů	109
2. Preprocesor	113
2.1. Direktivy preprocesoru	113
3. Spojovací program RTLink	125
3.1. Vyvolání linkeru	126
3.1.1. Volný formát	126
3.1.2. Poziční formát	128
3.2. Konfigurační soubor	129
3.3. Návrátové kódy	130
3.4. Výstupní soubory	130
3.5. Systémové proměnné linkeru RTlink	132
3.6. Překryvné techniky	133
3.6.1. Dynamické překryvy	134
3.6.2. Statické překryvy	135
3.6.3. Externí překryvy	135
3.7. Prelinking	136
3.7.1. Tvorba pre-linked knihoven	136
3.8. Přírůstkové linkování	138
3.9. Volby linkeru	138
3.9.1. Priorita přepínačů	139
3.9.2. Jednotlivé přepínače	139
4. Sestavovací program RMAKE.EXE	145
4.1. Vyvolání RMAKE	145
4.2. Návrátové kódy	146
4.3. Parametry RMAKE	146
4.4. Způsob práce RMAKE	147
4.5. Pravidla pro vyhledávání souborů	148
4.6. Části make souboru	149
4.6.1. Dependency rulesvy	149
4.6.2. Inference rules	150
4.6.3. Direktivy	151
4.6.4. Makra	154
5. Debugger CLD.EXE	157
5.1. Spuštění CLD	157
5.2. Popis pracovních oken	158
5.2.1. Code window	158

5.2.2.	Command windows	159
5.2.3.	Watch window	159
5.2.4.	Callstack window	159
5.2.5.	Status window	159
5.2.6.	Help window	160
5.3.	Menu systém	160
5.3.1.	Přístup k menu	160
5.3.2.	Položky hlavního menu	161
5.4	Funkční klávesy	166
5.5	Příkazy ladicího prostředku CLD	168
5.6.	Ladění programů	174
6.	Editor PE.EXE	179
6.1.	Editační možnosti programu PE	179
7.	Databázový správce DBU.EXE	181
7.1.	Možnosti programu DBU	181
8.	Generátor sestav RLEXE	193
8.1.	Tvorba a modifikace reportů	193
8.1.1.	Definice sloupce	194
8.1.2.	Rušení sloupců	195
8.1.3.	Vkládání sloupců	196
8.1.4.	Definice parametrů	196
8.1.5.	Definování skupin	197
8.2.	Tvorba a modifikace etiket	198
9.	On-line help NG.EXE	201
9.1.	Režimy práce programu	201
9.2.	Položky menu	202
10.	Chybová hlášení	207
10.1.	Chyby kompilátoru CLIPPER	207
10.1.1.	Varovné zprávy kompilátoru	207
10.1.2.	Chybové zprávy kompilátoru	208
10.1.3.	Zprávy o závažných (Fatal) chybách kompilátoru	215
10.2.	Chyby linkeru RTLink	218
10.2.1.	Varovné zprávy linkeru	218
10.2.2.	Chybové zprávy linkeru	219
10.2.3.	Různé chybové zprávy linkeru	222
10.3.	Chyby sestavovacího programu RMAKE	223
10.3.1.	Varovné zprávy sest. programu	223
10.3.2.	Chybové zprávy sest. programu	223
10.3.3.	Zprávy o závažných chybách	224
11.	Tabulky	227