

# Obsah

<b>1</b>	<b>Principy činnosti práce číslicového počítače</b>	<b>5</b>
1.1	Úvod	5
1.2	Von Neumannovo schéma počítače	6
1.3	Zobrazení informace v počítači	12
1.3.1	Číselné soustavy a kódy	12
1.3.2	Kódování ve dvojkové soustavě	17
1.3.3	Zobrazení instrukcí	19
1.3.4	Zobrazení abecedně-číslíkových znaků	21
1.3.5	Pevná a pohyblivá řádová čárka	22
1.4	Metody určování operandů	23
1.4.1	Přímé adresování	23
1.4.2	Přímý operand	24
1.4.3	Nepřímé adresování	25
1.4.4	Implicitní adresování	25
1.4.5	Implicitní operand	25
1.4.6	Modifikované adresování	25
1.4.7	Relativní adresování	26
1.4.8	Výběr podle obsahu (asociativní výběr)	27
1.5	Odlíšná schémata počítačů	27
1.6	Historie počítačů	30
1.7	Kategorie počítačů	32
<b>2</b>	<b>Úloha operačních systémů</b>	<b>34</b>
2.1	Proč studujeme operační systémy?	34
2.2	Funkce operačního systému	35
2.3	Struktura operačního systému	37
<b>3</b>	<b>Architektura operačních systémů</b>	<b>42</b>
3.1	Správa procesorů/procesů	43
3.2	Správa (hlavní, operační) paměti	54
3.3	Správa I/O systému	59
3.4	Správa souborů	65
3.5	Networking, distribuované systémy	66
3.6	Systém ochran	66
3.7	Interpret příkazů	67
3.8	Vnitřní služby operačního systému	69
3.9	Hierarchická vrstevná architektura	69
<b>4</b>	<b>Operační systémy pro PC</b>	<b>72</b>
4.1	Rozhraní operačních systémů a hardware PC	72
4.2	Úvod do architektury Windows	76
4.2.1	Části operačního systému	77
4.2.2	Aplikace	78
4.2.3	Aplikační programové rozhraní API	78
4.2.4	Jádro	79
4.2.5	Ovladače zařízení	79



## Základní pojmy z operačních systémů

	4.2.6	Součásti Windows 98 .....	80
	4.2.7	Moduly jádra .....	81
	4.2.8	Správce virtuálních zařízení (VMM32) a ovladače VxD .....	82
Recepcionist:	4.2.9	Registr .....	85
	4.2.10	Instalované souborové systémy – IFS .....	85
Doc. K8DX:	4.2.11	Registr .....	87
	4.2.12	Popis registrační databáze .....	90
	4.2.13	Úpravy v lokálním Registru .....	91
	4.2.14	Slovníček pojmů .....	92
	4.2.15	Řešení a odpovědi .....	93
	4.3	Multitasking u operačních systémů pro PC .....	96
	4.3.1	Multitasking v DOSu? .....	96
	4.3.2	Nepreemptivní multitasking .....	97
	4.3.3	Presentation Manager a specializovaná fronta zpráv .....	98
	4.3.4	Řešení pomocí multithreadingu .....	99
	4.3.5	Vícevláknová architektura .....	99
	4.3.6	Souboje vláken .....	100
	4.3.7	Výhody Windows .....	101
	4.3.8	Perspektivy Multithreadingu .....	102
	<b>5</b>	<b>Literatura .....</b>	<b>103</b>
Název:		Výběr podle obsahu (asociační výběr) .....	1.4.8
Autoři:		Olišná schémata počítačů .....	1.3
		Histone počítačů .....	1.6
		Kategorie počítačů .....	1.7
		Ing. Eva Burianová, Ph.D. ....	2
Vydání:		Úloha operačních systémů .....	2.1
Počet stran:		Proč studujeme operační systémy? .....	2.2
Náklad:		Funkce operačního systému .....	2.3
Tisk:		Struktura operačního systému .....	3
		Architektura operačních systémů .....	3.1
		Spřeva přenosových systémů a jiných počítačů .....	3.2
		Spřeva (jádro) počítačů .....	3.3
		Spřeva (jádro) počítačů: základní struktura .....	3.4
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	3.5
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	3.6
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	3.7
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	3.8
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	3.9
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.1
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.2
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.3
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.4
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.5
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.6
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.7
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.8
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.9
		Spřeva souborového systému: inováce a rozvoje .....	4.10