

OBSAH

1	ÚVOD DO STUDIA DIDAKTIKY	5
1.1	VYMEZENÍ POJMŮ.....	5
1.2	DIDAKTICKÉ ZÁSADY A PRAVIDLA	8
1.3	VÝCHOVNĚ VZDĚLÁVACÍ PROCES.....	8
2	DIDAKTICKÉ ZÁSADY A JEJICH VYUŽITÍ VE VÝUCE IVT	10
2.1	ZÁKONITOSTI VYUČOVÁNÍ	10
2.2	DIDAKTICKÉ ZÁSADY	11
2.2.1	<i>Zásada uvědomělosti a aktivity žáků.....</i>	<i>11</i>
2.2.2	<i>Zásada názornosti</i>	<i>13</i>
2.2.3	<i>Zásada soustavnosti a postupnosti.....</i>	<i>14</i>
2.2.4	<i>Zásada přiměřenosti.....</i>	<i>15</i>
2.2.5	<i>Zásada trvalosti.....</i>	<i>16</i>
2.2.6	<i>Zásada aktivity</i>	<i>17</i>
2.2.7	<i>Zásada individuálního přístupu k žákům</i>	<i>17</i>
2.2.8	<i>Další didaktické zásady.....</i>	<i>18</i>
3	VYUČOVACÍ METODY A JEJICH TŘÍDĚNÍ.....	21
3.1	VYMEZENÍ POJMU VÝUKOVÁ METODA	21
3.2	KLASIFIKACE VÝUKOVÝCH METOD	22
3.3	VYUČOVACÍ METODY VE VÝUCE IVT	25
3.4	SOUTĚŽE PRO ŽÁKY	29
3.5	VYUČOVACÍ METODY – PODLE BOŽENY JANOVSKÉ	31
4	ZKOUŠENÍ A HODNOCENÍ ŽÁKŮ	34
4.1	FUNKCE ZKOUŠENÍ	34
4.2	ÚČEL HODNOCENÍ	35
4.3	METODY ZKOUŠENÍ, HODNOCENÍ A KLASIFIKACE:.....	35
4.3.1	<i>Zkoušení</i>	<i>35</i>
4.3.2	<i>Zásady hodnocení.....</i>	<i>37</i>
4.3.3	<i>Hodnocení a klasifikace</i>	<i>38</i>
4.3.4	<i>Formativní hodnocení</i>	<i>38</i>
4.3.5	<i>Sumativní hodnocení</i>	<i>40</i>
4.3.6	<i>Normativní hodnocení</i>	<i>42</i>
4.3.7	<i>Formy realizace hodnocení.....</i>	<i>42</i>
4.3.8	<i>Vytváření hodnotící strategie</i>	<i>43</i>
4.3.9	<i>Bodovací systémy</i>	<i>43</i>
4.3.10	<i>Hodnocení znalostí žáků v IVT.....</i>	<i>44</i>
4.4	SOUČASNÉ PŘÍSTUPY K HODNOCENÍ ŽÁKŮ	46
4.4.1	<i>Klady a zápory známkování</i>	<i>48</i>
5	VÝUKOVÉ PROGRAMY	50
5.1	HISTORIE VÝUKOVÝCH PROGRAMŮ.....	50
5.2	VYUŽITÍ VÝUKOVÝCH PROGRAMŮ.....	51
5.3	VÝHODY A NEVÝHODY VZDĚLÁVÁNÍ PROSTŘEDNICTVÍM POČÍTAČE.....	53
5.4	VÝUKOVÝ SOFTWARE	54

Úvod do didaktiky informatiky

5.4.1	Tvorba vlastního výukového software	54
5.4.2	Komerční výukový software	55
5.4.3	Nekomerční výukový software	55
5.5	POČÍTAČOVÉ HRY	56
5.6	STÁTNÍ INFORMAČNÍ POLITIKA VE VZDĚLÁVÁNÍ	58
5.6.1	Cíle Projektu II - VSIZ	58
5.6.2	Součásti Projektu II - VSIZ	58
5.6.3	Časový harmonogram Projektu II - VSIZ	59
6	INFORMAČNÍ ZDROJE A LITERATURA	60
6.1	LITERATURA	60
6.2	INFORMAČNÍ ZDROJE NA INTERNETU	60

Děkuji všem studentům prezenčního i rozšiřujícího studia Informatiky a výpočetní techniky, kteří se aktivně podíleli na zpracování a připomínkování těchto distančních textů.

Eva Burianová