

OBSAH

1. Úvod	5
2. Možnosti AutoCADu	7
3. Instalace AutoCADu	9
4. Základní pojmy a ovládání	11
4.1. Typografické konvence	11
4.2. Základní pojmy	11
4.3. Ovládání grafického editoru	14
4.4. Jména souborů	18
5. Souřadnicový systém	21
6. Obslužné a pomocné příkazy	23
7. Kreslicí pomůcky	29
7.1. Rastr	29
7.2. Režim uchopení objektů	31
7.3. Izometrický a ortogonální režim	33
7.4. Souřadnicové filtry	34
7.5. Uživatelský souřadnicový systém	35
7.6. Dialogová okénka a systémové proměnné	37
8. Ovládání obrazovky	39
8.1. Překreslení a regenerace	39
8.2. Zoom a pojmenované pohledy	40
8.3. Výřezy	43
8.4. Snímky obrazovky	44
9. Kreslení entit	45
10. Editační příkazy	71
10.1. Mazání objektů	72
10.2. Posouvání, kopírování a ekvidistanta	72
10.3. Otáčení, zrcadlení, změna velikosti	75
10.4. Protažení, oříznutí, přerušení a změna vlastností	77
10.5. Zaoblení a sražení hrany	80
10.6. Editace křivek a složených objektů	81
10.7. Dělení objektů, anulování provedených operací	82
11. Trojrozměrné objekty	85
11.1. Vytváření 3D entit	85
11.2. Řízení obrazovky v 3D	91
12. Uživatelské prostředí	95
12.1. Menu	95
12.2. Vlastní typy čar a šrafování	106
12.3. Externí příkazy	108

12.4. Možnosti instalace	109
12.5. Definice vlastního HELPu	111
13. AutoLISP	113
13.1. Základní funkce	115
13.2. Aritmetické funkce	122
13.3. Funkce pro práci s řetězci	122
13.4. Logické funkce	123
13.5. Relační funkce	124
13.6. Geometrické funkce	124
13.7. Funkce vstupu a výstupu	125
13.8. Funkce uživatelského vstupu	127
13.9. Funkce pro spolupráci s grafickým editorem	130
13.10. Výběrové množiny	131
13.11. Zásady programování v AutoLISPU	136
14. Referenční příručka	139