

OBSAH

1. Úvod.....	7
2. Systém Paradox.....	9
2.1 Co je Paradox.....	9
2.2 Verze systému a přenositelnost dat.....	10
2.3 Doporučení pro studium.....	12
3. Relační datový model.....	13
3.1 Relační tabulka a její zápis.....	13
3.2 Definice tabulky a modifikace dat.....	18
3.3 Manipulace s tabulkami.....	19
4. Interaktivní Paradox.....	23
4.1 Základní pojmy.....	23
4.2 Ovládání Paradoxu.....	27
4.3 Schéma cvičné báze dat.....	30
5. Zobrazování tabulek.....	31
5.1 Zobrazení tabulky.....	31
5.2 Zobrazení několika tabulek.....	33
5.3 Zobrazení formuláře.....	34
5.4 Úprava obrazu tabulky.....	36
6. Aktualizace tabulek.....	41
6.1 Režim Edit - vkládání a opravy dat.....	41
6.2 Opravy jednotlivých údajů.....	43
6.3 Kontrola rozsahu údajů.....	44
6.4 Vkládání záznamů.....	46

7. Tvorba nové tabulky	47
7.1 Definice datové struktury	47
7.2 Zadávání nových záznamů.....	49
7.3 Úprava struktury tabulky.....	50
7.4 Konverze datových položek.....	52
8. Dotazy - systém QBE	53
8.1 Operace Select a Project.....	54
8.1.1 Jednoduché dotazy.....	54
8.1.2 Dotazy na alfanumerické položky	56
8.1.3 Složené dotazy typu AND.....	58
8.1.4 Dotazy typu NOT.....	59
8.1.5 Složené dotazy typu OR.....	60
8.1.6 Složené dotazy typu AND i OR.....	61
8.2 QBE - operace Join	62
8.2.1 Spojení dvou tabulek	62
8.2.2 Propojení tří tabulek.....	64
8.2.3 Inkluze.....	65
8.3 Speciální jednoduché dotazy	68
8.3.1 Operátor Like	69
8.3.2 Operátor Today	70
8.3.3 Duplicitní záznamy.....	70
8.3.4 Příklad zapsaný v podmínce	72
8.4 Výpočty a grupy.....	73
8.4.1 Výpočetní vzorce	73
8.4.2 Grupy záznamů.....	76
8.4.3 Výpočty pro grupy záznamů	78
8.5 Operace se záznamy	80
8.5.1 Operátory ChangeTo a Find	80
8.5.2 Operátory Insert a Delete	83
8.6 Operátor Set (množina).....	86
9. Třídění.....	89

10. Formuláře.....	93
10.1 Tvorba jednoduchého formuláře.....	94
10.2 Vícezáznamový formulář.....	99
10.3 Vícetabulkový formulář.....	102
11. Výstupní sestavy.....	105
11.1 Tvorba sestavy.....	105
11.2 Mezisoučty.....	110
11.3 Celkové součty.....	112
12. Grafy.....	115
12.1 Obecná charakteristika.....	115
12.2 Postup při tvorbě grafu.....	116
13. Skripty.....	119
13.1 Okamžitý skript.....	119
13.2 Uložení dotazu.....	120
13.3 Složené skripty.....	121
14. PPROG.....	123
14.1 Charakteristika PPROG.....	123
14.2 Definice aplikace.....	124
14.3 Tvorba aplikace.....	126
14.4 Modifikace aplikace.....	131
14.5 Výstupy o aplikaci.....	132
15. P A L.....	133
Shrnutí.....	135
Použitá a doporučená literatura.....	136

Přílohy

Výkladový slovník.....	137
Schéma báze dat ALDA	139
Memento Paradox 3.5	145
Přehled cvičení.....	149