

Obsah

Úvod	5
Část 1 Diplomová práce z matematiky (R. Plch)	6
1. Začínáme	6
2. Hlavičky a patičky	8
3. Tabulky	11
4. Věta, definice, důkaz, ...	12
5. Křížové odkazy	14
Část 2 Sazba matematiky, balík amsmath (R. Plch)	15
6. Základní pravidla matematické sazby	16
7. Fonty a symboly	17
7.1. Tučné matematické symboly	17
7.2. Tabulky matematických symbolů	19
8. Složené symboly, oddělovače a operátory	25
8.1. Násobné integrály	25
8.2. Šipky nad a pod výrazem	25
8.3. „Natahovací“ šipky	26
8.4. Elipsy (tečky)	26
8.5. Akcenty v matematickém režimu	26
8.6. Odmocniny	28
8.7. Rámování formulí	28
8.8. Složené symboly	28
8.9. Přesahy	29
8.10. Text uvnitř matematického prostředí	29
8.11. Jména operátorů	29
8.12. Binární operátory	30
8.13. Zlomky a související konstrukce	31
8.14. Řetězové zlomky	32
8.15. Oddělovače	33
8.16. Mezery v matematickém módu	35
9. Matice	36
9.1. Větvení	39
9.2. Víceřádkové indexy a exponenty	39
10. Rovnice a vzorce na více řádků	40

10.1.	Prostředí <code>align</code>	40
10.2.	Prostředí <code>alignat</code>	43
10.3.	Prostředí <code>gather</code>	44
10.4.	Prostředí <code>multline</code>	45
10.5.	Prostředí <code>split</code>	46
10.6.	Prostředí <code>aligned</code> , <code>gathered</code> a <code>alignedat</code>	48
10.7.	Další úpravy formulí přes více řádků	49
10.8.	Příkaz <code>\intertext</code>	49
10.9.	Příklady použití prostředí pro rovnice na více řádků	50
10.10.	Číslování rovnic	55
Část 3 Grafika (<i>L. Lomtatidze</i>)		57
11.	Obrázky kreslené \LaTeX em	58
11.1.	Prostředí <code>picture</code>	58
11.2.	Mřížky – balík <code>graphpap</code>	63
11.3.	Kružnice velkých průměrů – balík <code>pspicture</code>	63
11.4.	Balík <code>Xy-pic</code>	64
11.5.	Balík <code>amscd</code>	68
11.6.	Barvy – balík <code>color</code>	69
12.	Obrázky vytvořené externě	70
12.1.	Příprava obrázku v grafickém formátu EPS (popř. PS)	71
12.2.	Vkládání obrázku ve formátu EPS (popř. PS) do \LaTeX u	73
12.3.	Další příkazy balíku <code>graphicx</code>	80
13.	Začlenění obrázků do textu	85
13.1.	Jak ovlivnit sazbu plovoucích obrázků	86
13.2.	Prostředí <code>subfigure</code>	88
13.3.	Prostředí <code>minipage</code>	90
14.	Popisy obrázků – balík <code>PSfrag</code>	91
15.	Obtékání grafických objektů textem	97
16.	Číslování obrázků	99
17.	Balík <code>mpic</code>	100
18.	Balík <code>PSTricks</code>	111
Literatura		113
Seznam obrázků		115
Rejstřík		116
	Rejstřík balíků	119
	Rejstřík prostředí	120
	Rejstřík příkazů	120