

	PŘEDMLUVA	8
1.	ÚVOD	9
2.	ZÁKLADNÍ POJMY	11
3.	PRINCIP ČINNOSTI POČÍTAČE	15
4.	STRUKTOGRAMY	17
5.	PROGRAMOVÁNÍ V JAZYKU BASIC	30
5.1	Ukázka programu v Basicu	31
5.2	Práce s počítačem	33
5.3	Základní struktura programu v Basicu	37
5.3.1	Příkazová řádka	37
5.3.2	Komentář	39
5.4	Základní prvky jazyka Basic	40
5.4.1	Konstanty	40
5.4.2	Proměnné	43
5.4.3	Aritmetické výrazy	46
5.4.4	Funkce	50
5.4.4.1	Standardní funkce	51
5.4.4.2	Uživatelské funkce, příkaz DEF	55
6.	ZÁKLADNÍ POUŽITÍ JAZYKA BASIC	60
6.1	Příkazy DATA, READ, RESTORE	60
6.2	Příkaz INPUT	63
6.3	Příkaz LET	65

6.4	Příkaz PRINT	66
6.5	Příkaz GOTO	68
6.6	Příkaz IF	69
6.7	Příkaz END	73
6.8	Příkaz FOR	74
6.9	Přepis struktogramů do Basicu	80
7.	PŘÍKLADY - ČÁST I	91
8.	SLOŽITĚJŠÍ KONSTRUKCE JAZYKA BASIC	151
8.1	Příkaz DIM	153
8.2	Použití indexovaných proměnných	156
8.3	Příkaz ON GOTO	157
8.4	Podprogramy a příkazy GOSUB, RETURN, ON GOSUB	159
8.5	Formátování výstupního textu	163
8.5.1	Použití čárky jako oddělovače	164
8.5.2	Použití středníku jako oddělovače	167
8.5.3	Použití tabulátoru TAB	168
9.	PŘÍKLADY - ČÁST II	172
10.	DALŠÍ MOŽNOSTI JAZYKA BASIC	222
10.1	Zobrazení informace ve dvojkové soustavě	222
10.1.1	Zobrazení celých čísel	222
10.1.2	Zobrazení reálných čísel	227
10.1.3	Zobrazení znaků	231
10.2	Práce s textem	231
10.2.1	Řetězcová proměnná	232
10.2.2	Práce s řetězci	233
10.2.3	Řetězcové funkce	235
10.2.3.1	Spojování řetězců	235
10.2.3.2	Funkce LEN	236
10.2.3.3	Funkce LEFT\$	237
10.2.3.4	Funkce RIGHT\$	237
10.2.3.5	Funkce MID\$	238

10.2.3.6	Funkce VAL	238
10.2.3.7	Funkce STR\$	239
10.2.3.8	Funkce CHR\$, ASC	240
10.2.3.9	Funkce POS	240
10.3	Práce s náhodnými čísly, funkce RND	241
11.	PŘÍKLADY - ČÁST III	246
	PŘÍLOHY	
A.	Basic 6 pro IQ 151	282
B.	Basic G pro PP 01 a PMD 85	287
C.	Basic pro ZX Spectrum	297
	LITERATURA	304