

---

## Obsah

### Malé počítače pro malé uživatele

Přirůstek do rodiny.....	7
Objevování smyslu malých počítačů.....	11
Malé počítače jako stimulující prostředí.....	16
Počítač jako vtělená záhada.....	21

### Je počítač na hraní?

Drahé hračky.....	28
Skrytá příbuznost malých dětí a malých počítačů.....	33
Cesty dětí k počítačům.....	36

### Jakým jazykem k nám promlouvají

Jazyk změny.....	44
Příběh nebo přístroj.....	48
Mnohohrstevnost hry.....	52

### Šest portrétů

Z profilu i en face.....	57
Krakout.....	59
Stix.....	64
Mutanti.....	68
Zkušební vůz.....	73
Zeměpis světa.....	77
Kalifornské hry.....	81

### Anatomie počítačové hry

Pitvání jen zaživa.....	85
Titulky.....	87
Obrázky.....	96
Zvuky.....	99
Jak se třídí.....	103
Ovládače a sdělovače.....	105
Předkrm plný menu.....	109
Poháněče.....	111
U případě nehody.....	115

---

<b>Velká softwarová loupež</b>	
Pro a proti (kradení programů).....	120
Subkultura knakerů.....	127
A co u nás doma?.....	137

<b>Jak zacházíš s počítačem, takový jsi</b>	
Kterým ze svých mozků právě myslíte?.....	143
Hard & Soft.....	148
Konfrontace nebo kooperace.....	155

<b>Přílohy</b>	
<b>A: TEZAUROS HER / Formulář.....</b>	<b>159</b>
<b>B: TEZAUROS HER / Program (RNDr. Stanislav Vaněček).....</b>	<b>162</b>
<b>C: Průvodce bloudících aneb     Co dělat, když nevíme jak dál.....</b>	<b>197</b>
<b>D: POKE(R).....</b>	<b>200</b>
<b>E: Slovníček.....</b>	<b>213</b>
<b>Citovaná literatura.....</b>	<b>221</b>