

Obsah

Obsah	5
Úvod	11
Používané konvence	11
1. Instalace	12
1.1 Co udělat před instalací?	13
1.2 Vlastní instalace	13
2. Prostředí programu a jeho ovládání	19
2.1 Spuštění CorelDRAW	19
2.2 Co je na obrazovce	19
Okno nástrojů	21
Záhlaví	24
Základní nabídka	24
Panely nástrojů	24
Místní nabídka	25
Pravítka	25
Tisknutelná strana	25
Posuvníky	26
Barevná paleta	26
Stavový řádek	26
Počítadlo stránek	26
Vodící linky a mřížka	26
Ukotvitelné panely	27
2.3 Novinky v CorelDRAW	27
Na obrazovce	27
Produktivita a výkon	28
Interaktivní nástroje	28
Obecné možnosti	28
Rastrové efekty	29
Barva a tisk	29
3. Kreslení základních tvarů	30
3.2 Nástroj Ruční režim	31
3.3 Nástroj Bézierův režim	33
3.4 Nástroj Maližské techniky	35
3.5 Nástroj Obdélník	44
3.6 Nástroj Elipsa	45
3.7 Nástroj Mnohoúhelník	46
3.8 Nástroj Spirála	46
3.9 Nástroj Milimetrový papír	48
3.10 Nástroj Kótování	49
3.11 Nástroj Spojovací čára	53
3.12 Nástroj Interaktivní spojovací čára	54

4. Zobrazování objektů	55
4.1 Režimy zobrazování	55
4.2 Lupa	58
4.3 Panoramování	60
4.4 Správce zobrazení	61
4.5 Obnovení editačního okna	62
5. Výplň a obrys objektů	63
5.1 Výplně objektů	63
Zobrazení barevných palet	63
Výplňování pomocí Barevné palety	64
Nástroj Výplň	65
Výplňování objektů spojitou výplní	65
5.2 Barevné modely	65
Subtraktivní modely	66
Aditivní modely	66
Přímé barvy a barevné palety	68
Editor palety	68
5.3 Výplně objektů	69
Spojitá výplň	69
Kapátko	73
Plechovka barvy	74
Interaktivní výplň	75
Přechodová výplň	77
Vzorová výplň	81
Texturová výplň	88
Postscriptová výplň	90
Vytváření vlastních výplní	92
Interaktivní síťová výplň	92
5.4 Obrysy objektů	93
6. Výběr objektů a jejich transformace	98
6.1 Označování objektů	98
Označování myší	98
Označování pomocí klávesnice	99
6.2 Transformace objektů	100
Nástroj volná transformace	100
Změna pozice objektů	101
Rotace objektů	102
Změna velikosti nebo měřítka objektu	103
Zkosení objektů	105
Zrcadlení objektu	106
Zrušení transformací	107
7. Tvarování objektů	108
7.1 Tvarování obdélníku	108
7.2 Tvarování elips	109
7.3 Tvarování mnohoúhelníku	110

7.4 Tvarování křivek	111
Kombinování křivek a objektů	115
Sloučit.....	116
Průnik	117
Oříznout.....	118
Nůž	119
Guma.....	119

8. Text 121

8.1 Řetězcový text	121
Vytvoření řetězcového textu	121
Editace řetězcového textu	122
Vlastnosti řetězcového textu	123
8.2 Odstavcový text	127
Vytvoření odstavcového textu	127
Vlastnosti odstavcového textu.....	128
Propojení rámu	133
Zalomení kolem grafiky	134
Konverze mezi řetězcovým a odstavcovým textem	134
Změna velikosti	135
8.3 Symboly.....	135

9. Vektorové efekty 137

9.1 Perspektiva	137
Úběžníky	138
9.2 Interaktivní přechod	138
Přechod podél křivky	139
9.3 Interaktivní kontura	142
9.4 Interaktivní deformace	143
Tlak a Tah	144
Kostrbatost	145
Zkrut	146
9.5 Interaktivní obálka	147
9.6 Interaktivní vysunutí.....	151
9.7 Interaktivní stín	154
9.8 Průhlednost objektů	157
9.9 Malířské techniky	158
9.10 Čočka	158
9.11 Oříznutí PowerClip	160
9.12 Přizpůsobit text osnově	161
9.13 Kopírování a klonování efektů	162
9.14 Vymazání efektu	163

10. Práce s rastrem a rastrové efekty 164

10.1 Přidání efektů	164
10.2 Práce s efekty	164
10.3 Další rastrové příkazy.....	165

11. Aranžování a uspořádání	166
11.1 Změna pořadí objektů.....	166
Z nabídky Změnit.....	166
Pomocí klávesových zkratk.....	167
Pomocí tlačítek na Panelu vlastností.....	167
11.2 Zarovnávání objektů.....	167
11.3 Rozmísťování objektů.....	170
11.4 Skupiny objektů.....	173
Seskupení objektů.....	173
Zrušení skupin.....	173
Podřízené objekty.....	174
11.5 Pravitka.....	174
Nastavení pomocí Panelu vlastností.....	175
Nastavení pomocí dialogového okna Možnosti.....	175
11.6 Mřížka.....	177
11.7 Přichycení k objektu.....	178
11.8 Vodící linky.....	178
12. Rozvržení dokumentu	181
12.1 Nastavení stránky.....	181
Více stránek v dokumentu.....	182
12.2 Správce objektů.....	183
13. Šablony a styly	187
13.1 Styly.....	187
13.2 Šablony.....	187
13.3 Odkládací plocha.....	188
14. Tisk a předtisková příprava	189
14.1 Použití průvodce.....	189
14.2 Nastavení tisku.....	191
15. Import, export, OLE.	197
15.1 Importování a exportování souborů.....	197
Import.....	198
Import vektorové grafiky.....	199
Import rastrové grafiky.....	200
Import textu.....	201
Skenování.....	201
Digitální fotoaparát.....	201
16. Publikování ve formátu PDF	203
17. Publikování na Internetu	205
17.1 Vytvoření HTML textu.....	205
17.2 Vkládání internetových objektů.....	206
17.3 Vytváření hypertextových odkazů.....	207

18. Automatizace práce **208**

18.1 Používání skriptů	208
18.2 Visual Basic for Applications	208

19. Úprava pracovního prostředí **210**

19.1 Pracovní plocha	210
Obecné	210
Zobrazit	210
Upravit	212
Upozornění	212
Uložit	212
Paměť	212
Přídavné moduly	212
Text	212
Okno nástrojů	213
Vlastní	213
Dokument	214
Hromadné	214

20. Klávesové zkratky **215**

20.1 Výpis klávesových zkratk	215
20.2 Přehled klávesových zkratk	216

21. Další aplikace balíku CorelDRAW **221**

21.1 Corel PHOTO-PAINT	221
21.2 Corel TRACE 9	222
21.3 Corel CAPTURE 9	223
21.4 Corel TEXTURE 9	224
21.5 Corel TEXTURE Batcher	225
21.6 Corel BAR CODE Wizard	226
21.7 Duplexing Wizard	227
21.8 Bitstream Font Navigator	227
21.9 Corel SCRIPT EDITOR	228
21.10 CorelSCRIPT Converter	229
21.11 Odinstalační program Corel	229
21.12 Canto Cumulus Desktop	229
21.13 Adobe Acrobat Reader	231

Rejstřík **232**
