

Obsah

	Strana
9. Principy provádění operací	311
9.1 Číselná data	311
9.1.1 Typy číselných dat	312
9.1.2 Znakové zobrazení čísel	313
9.1.3 Zobrazení v pevné řádové čárce	314
9.1.4 Zobrazení v pohyblivé řádové čárce	316
9.1.5 Zobrazení ve dvojkově kódovaném desítkovém kódu	322
9.1.6 Volba typu zobrazení číselných dat	325
9.2 Registry procesoru a jejich použití	328
9.2.1 Typy registrů	329
9.2.2 Segmenty a jejich druhy	332
9.2.3 Programy i data se zpracovávají po segmentech	337
9.2.4 Způsoby adresování	339
9.2.5 Ukazatel instrukce a registr příznaků	340
9.3 Jak procesor vykonává strojové instrukce	342
9.3.1 Asembler a strojový kód	344
9.3.2 Přehled strojových instrukcí	347
9.3.3 Co je přerušení programu	348
9.4 Aritmetické operace	350
9.4.1 Zpracování čísel strojovými instrukcemi	350
9.4.2 Aritmetický koprocesor	351
10. Práce s periferními jednotkami	356
10.1 Principy programové obsluhy periférií	357
10.1.1 Služby BIOSu	358
10.1.2 Služby DOSu	360
10.1.3 Přehled prostředků pro periferní operace	362
10.2 Práce s klávesnicí	363
10.3 Práce s displejem	369
10.3.1 Služby BIOSu a DOSu při displejovém výstupu	370
10.3.2 Práce s kurzorem v textovém režimu	372

10.3.3	Atributy pixelů ve videopaměti	374
10.3.4	Generátory znaků v grafickém režimu	376
10.4	Práce s tiskárnou	378
10.4.1	Prostředky pro tištěný výstup	378
10.4.2	Zpracování znaků tiskárnou	380
10.4.3	Vytváření vlastních znaků	382
10.5	Ovládání sériového interfejsu	384
11.	Práce se soubory	385
11.1	Logická struktura souborů	385
11.1.1	Jak si představíme soubor	386
11.1.2	Typy souborů	389
11.1.3	Znakové soubory	389
11.1.4	Binární soubory	392
11.2	Struktura souborů na diskovém médiu	393
11.2.1	Specifikace souboru	395
11.2.2	Adresář souborů	396
11.2.3	Určení souboru ve struktuře adresářů	400
11.2.4	Obsah položky adresáře	405
11.2.5	Tabulka obsazení disku	409
11.3	Fyzická struktura diskových médií	415
11.3.1	Struktura diskety	415
11.3.2	Práce s adresářem diskety	418
11.3.3	Obnovení zrušeného souboru	425
11.3.4	Zaváděcí program	435
11.3.5	Struktura pevného disku	437
11.4	Prostředky pro zpracování souborů	441
11.4.1	Co je zpracování souborů	442
11.4.2	Práce s disky pomocí služeb BIOSu	443
11.4.3	Práce s disky a soubory pomocí služeb DOSu	444
11.4.4	Práce se soubory v programovacích jazycích	454
12.	Operační systém DOS	456
12.1	Struktura software osobního počítače	456
12.1.1	Základní a uživatelské programové vybavení	457
12.1.2	Právní aspekty práce s programy	458

12.2	Struktura operačního systému DOS	461
12.2.1	Program BIOS a zaváděcí program	462
12.2.2	Základní programy operačního systému	463
12.2.3	Program COMMAND	464
12.3	Některé principy operačního systému	467
12.3.1	Nesouborová zařízení	468
12.3.2	Standardní vstup a standardní výstup	469
12.3.3	Vytvoření pracovní konfigurace systému	473
12.3.4	Příkazové soubory	475
12.3.5	Implicitní jednotka a systémová nápověď	479
12.4	Interní příkazy obsluhy	481
12.5	Externí příkazy obsluhy	489
12.6	Pomocné programy	499
13.	Služební programy a programovací prostředky	501
13.1	Služební programy	502
13.2	Textové procesory	504
13.3	Programovací jazyky a jejich překladače	506
13.3.1	Basic	508
13.3.2	Pascal	511
13.3.3	Jazyk C	512
13.3.4	Ostatní programovací prostředky	514
13.4	Tabulkové a databázové systémy	514
14.	Jak začít s počítačem	516
Přílohy		
A.	Soubor znaků ASCII	518
B.	Československý kód KOI-8čs-2	523
C.	Převodní tabulky	524
C.1	Mocniny čísla 2	524
C.2	Převodní tabulka desítkové a šestnáctkové soustavy	525
C.3	Převodní tabulka šestnáctkové a desítkové soustavy	525
C.4	Program pro vytvoření převodní tabulky 10-16	526
D.	Kód osobních počítačů IBM PC	527
E.	Nestandardní československý kód	528
F.	Scan-kódy klávesnice	529

G. Ukázka fontů grafického textového procesoru	531
H. Ukázka programů v Basiku	533
I. Ukázka programu v jazyku C	539
J. Cvičení	542
Německo-český slovník	560
Anglicko-český slovník	569
Literatura	577
Rejstřík	579
Obrázky a tabulky	591