

# Stručný obsah

Kapitola 1: Úvod do JavaScriptu . . . . .	31
Kapitola 2: Jazyk JavaScript: data, operátory a větvení . . . . .	75
Kapitola 3: Jazyk JavaScriptu: smyčky, funkce a chyby . . . . .	123
Kapitola 4: Práce s prostředím prohlížeče . . . . .	173
Kapitola 5: Základní vlastnosti HTML . . . . .	227
Kapitola 6: Základní metody a události HTML . . . . .	287
Kapitola 7: Použití objektu window . . . . .	357
Kapitola 8: Metody a události objektu window . . . . .	401
Kapitola 9: Použití objektu document a body . . . . .	439
Kapitola 10: Objekty navigator, location a history . . . . .	487
Kapitola 11: Textové prvky HTML . . . . .	515
Kapitola 12: Formuláře, tlačítka, zatrhávací políčka a přepínací tlačítka . . . . .	555
Kapitola 13: Ovládací prvky textu a výběru . . . . .	597
Kapitola 14: Odkazy, seznamy a tabulky . . . . .	639
Kapitola 15: Práce s myší, klávesnicí a obrázky . . . . .	685
Kapitola 16: Dynamické HTML: změna webových stránek za běhu . . . . .	737
Kapitola 17: Dynamické HTML: drag & drop, provázání s daty a chování . . . . .	773
Kapitola 18: Objekty Date, Time a String . . . . .	807
Kapitola 19: Objekty Math, Number, Boolean a Array . . . . .	843
Kapitola 20: Objekt RegExp: použití regulárních výrazů . . . . .	875
Kapitola 21: Kaskádové styly a JavaScript . . . . .	911
Kapitola 22: XML a XSLT . . . . .	949
Kapitola 23: Cookies a vytváření vlastních objektů . . . . .	985
Kapitola 24: .NET a Perl . . . . .	1017
Ukázky	
Ukázka 1: Použití <SCRIPT FOR> . . . . .	55
Ukázka 2: Zobrazení chyb skriptu . . . . .	56
Ukázka 3: JavaScript na straně serveru . . . . .	58
Ukázka 4: Práce s objekty prohlížeče v JavaScriptu . . . . .	59

# Obsah

O autorovi .....	23
O odborných recenzentech .....	23
Poděkování .....	24
Řekněte nám váš názor .....	24
Úvod .....	25
Pro koho je tato kniha určena .....	25
Souhrn .....	25
Použitá konvence .....	28

## Kapitola 1:

### Úvod do JavaScriptu

	<b>31</b>
Vývoj JavaScriptu .....	31
K čemu je dobrý JavaScript? .....	34
Vytvoření prvního skriptu .....	35
Výběr textového editoru .....	36
Výběr prohlížeče .....	37
Programovací prostředí .....	37
Použití HTML .....	38
Vkládání JavaScriptu .....	39
Analýza prvního skriptu .....	39
Prvek <SCRIPT> .....	40
Ukrytí skriptů před starými prohlížeči .....	41
Použití <NONSCRIPT> .....	42
Psaní JavaScriptu .....	44
Co středníky? .....	45
Komentáře JavaScriptu .....	45
Kam umístit prvek <SCRIPT>? .....	47
JavaScript v externím dokumentu .....	49
Specifikace jazykové verze .....	50
Kdy se skript provede? .....	51
Inline (řádkové) skripty .....	55
Použití <SCRIPT FOR> .....	55
Zobrazení chyb skriptu .....	56
JavaScript na straně serveru .....	58
Práce s objekty prohlížeče v JavaScriptu .....	59

Metody a události prvku <FRAME> .....	435
Metody a události prvku <IFRAME> .....	436

## **Kapitola 9:**

### **Použití objektu document a body 439**

Prvky <HTML>, <HEAD> a <TITLE> .....	440
Vlastnosti objektu document .....	441
Kolekce objektu document .....	452
Nastavení barev .....	453
Vytváření cookies .....	455
Práce velikostí a datumem souboru .....	456
Navigace uživatele .....	457
Metody objektu document .....	458
Získání vybraného textu .....	465
Vytváření nových prvků a uzlů .....	467
Použití metody execCommand .....	468
Zápis do dokumentu .....	472
Nalezení prvku na dané pozici .....	475
Události objektu document .....	476
Použití události onstop .....	478
Prvek <BODY> .....	479
Vlastnosti prvku <BODY> .....	480
Metody prvku <BODY> .....	483
Použití metody doScroll .....	484
Události prvku <BODY> .....	486

## **Kapitola 10:**

### **Objekty navigator, location a history 487**

Objekt navigator .....	487
Vlastnosti objektu navigator .....	489
Použití vlastností browserLanguage, systemLanguage a userLanguage .....	495
Použití vlastnosti userAgent .....	497
Zjištění typu a verze prohlížeče .....	498
Metody objektu navigator .....	499
Volby v Netscape Navigátoru .....	501
Objekt location .....	503

Vlastnosti objektu location .....	504
Použití vlastností objektu location .....	505
Přesměrování na nové URL .....	507
Automatické přesměrování prohlížeče .....	508
Metody objektu location .....	509
Objekt history .....	510
Vlastnosti objektu history .....	510
Metody objektu history .....	511
Použití metod go, forward a back .....	512

## Kapitola 11:

### Textové prvky HTML 515

Prvek <BLOCKQUOTE> .....	516
Prvek   .....	516
Prvek <FONT> .....	517
Prvky nadpisu <H1> – <H6> .....	518
Prvek <HR> .....	518
Prvek <LABEL> .....	519
Prvek <MARQUEE> .....	520
Prvek <Q> .....	525
Objekt TextRange .....	525
Vytváření textových rozsahů .....	533
Nalezení a nahrazení textu .....	534
Výběr textu .....	536
Objekt selection .....	537
Objekt Range .....	540
Použití rozsahů .....	546
Textové uzly .....	548

## Kapitola 12:

### Formuláře, tlačítka, zatrhávací políčka a přepínací tlačítka 555

Prvek <FORM> .....	555
Použití formulářů .....	560
Odesílání formulářů .....	561
Odesílání formulářů skriptem .....	567
Odesílání formulářů elektronickou poštou .....	568
Propojení formulářů a funkcí .....	570

Tlačítka .....	572
Použití tlačítek .....	575
Kliknutí na tlačítko z kódu .....	576
Přenastavení popisku tlačítka .....	577
Zatrhávací políčka a přepínací tlačítka .....	578
Použití zatrhávacích políček .....	582
Použití přepínacích tlačítek .....	586
Prvky <FIELDSET> a <LEGEND> .....	593

## Kapitola 13:

### Ovládací prvky textu a výběru

597

Prvky <INPUT TYPE="TEXT">, <INPUT TYPE="PASSWORD"> a <INPUT TYPE="HIDDEN"> .....	598
Použití textových ovládacích prvků .....	602
Prvek <TEXTAREA> .....	610
Použití textových oblastí .....	613
Prvek <SELECT> .....	616
Použití ovládacích prvků <SELECT> .....	623
Vytváření nových položek v ovládacím prvku <SELECT> .....	628
Prvek <OPTGROUP> .....	630
Použití prvku <OPTGROUP> .....	630
Prvek <INPUT TYPE="FILE"> .....	633
Použití prvku <INPUT TYPE="FILE"> .....	636

## Kapitola 14: Odkazy, seznamy a tabulky

639

Prvek <A> – odkazy a kotvy .....	639
Použití odkazů .....	645
Použití JavaScriptové URL .....	646
Prvek <OL> – uspořádaný seznam .....	650
Prvek <UL> – neuspořádaný seznam .....	652
Prvek <LI> – položky seznamu .....	654
Prvky <DL>, <DT>, <DD>, <DIR> a <MENU> .....	654
Použití seznamů .....	656
Prvek <TABLE> – vytváření tabulek .....	657
Prvek <TR> .....	665
Prvky <TD> a <TH> .....	669
Prvky <TBODY>, <TFOOT> a <THEAD> .....	671

Prvek <CAPTION>.....	676
Prvky <COL> a <COLGROUP> .....	676
Použití tabulek.....	677

## Kapitola 15:

### Práce s myší, klávesnicí a obrázky **685**

Práce s událostmi .....	685
Myš .....	687
Klávesnice .....	694
Prvek <IMG>.....	698
Použití obrázků .....	704
Posun kurzoru myši přes obrázek .....	708
Objekt Image a preloading obrázků .....	710
Posun obrázků .....	711
Obrazové mapy .....	715
Zpracování událostí .....	717
Objekt event v NS4 .....	718
Použití objektu event v NS4 .....	720
Objekt event v IE4+ .....	721
Použití objektu event v IE4+ .....	727
Objekt event v NS6+ .....	728

## Kapitola 16:

### Dynamické HTML: změna webových stránek za běhu **737**

Dynamické HTML v Internet Exploreru .....	738
Dynamické HTML v Netscape Communicatoru .....	739
Změna vlastností .....	739
Dynamické styly .....	740
Změna stránek pomocí metody document.write .....	742
Metody insertAdjacentHTML a insertAdjacentText .....	745
Vlastnosti innerHTML, innerText, outerHTML a outerText .....	746
Použití textových rozsahů .....	748
Prvek <LAYER> .....	749
Vrstvy a myš .....	755
Přesun vrstev za běhu .....	756
Nastavení viditelnosti prvků za běhu .....	757
Vytváření nových prvků .....	760

Filtry .....	763
Vector Markup Language .....	765
Vizuální přechody .....	767
Přímá animace Internet Exploreru .....	769

## **Kapitola 17:**

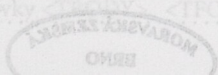
### **Dynamické HTML: drag & drop, provázání s daty a chování      773**

Přesun vizuálních prvků .....	774
Přemísťování dat .....	776
Využití drag & drop ve spojení s vrstvami .....	782
Provázání s daty .....	783
Použití MSHTML control .....	784
Použití Tabular Data Control .....	789
Použití XML DSO .....	792
Chování Internet Exploreru .....	795
Propojení chování s událostmi .....	796
Vytváření vlastností, metod a událostí chování .....	798
Použití výchozích chování .....	803

## **Kapitola 18:**

### **Objekty Date, Time a String      807**

Objekt Date .....	807
Použití objektu Date .....	815
Vytvoření hodin s alarmem .....	818
Sečítání a odečítání dat .....	821
Obsluha datových řetězců .....	822
Kontrola datumového formátu .....	823
Vytvoření vlastního formátu data .....	825
Objekt String .....	827
Práce s objektem String .....	835
Změna velikosti znaků .....	835
Formátování textu .....	836
Rozdělování řetězců .....	837
Vyhledávání řetězců .....	838
Vyhledávání a nahrazování .....	840



**Kapitola 19:****Objekty Math, Number, Boolean a Array****843**

Objekt Math .....	843
Použití objektu Math .....	848
Provádění výpočtů .....	849
Náhodná čísla .....	850
Hledání absolutních hodnot a zaokrouhlování dolů .....	853
Objekt Number .....	854
Použití objektu Number .....	857
Nastavení počtu platných číslic .....	857
Určení maximální a minimální možné hodnoty .....	858
Použití vlastnosti prototype .....	859
Objekt Boolean .....	860
Použití objektu Boolean .....	861
Objekt Array .....	863
Použití objektu Array .....	866
Inicializace polí .....	866
Třídění polí .....	867
Vícerozměrná pole .....	870
Vkládání a vyjímání .....	872

**Kapitola 20:****Objekt RegExp: použití regulárních výrazů****875**

Hledání shod .....	877
Nahrazení textu .....	881
Vytváření regulárních výrazů .....	882
Regulární výrazy: znaky .....	883
Nahrazující znak .....	885
Regulární výrazy: třídy znaků .....	887
Regulární výrazy: alternativní porovnávací šablony .....	889
Regulární výrazy: kvantifikátory .....	890
Regulární výrazy: podmínky .....	893
Regulární výrazy: zpětné odkazy .....	893
Regulární výrazy: rozšíření regulárních výrazů .....	895
Použití modifikátorů .....	897
Porovnávání celých slov .....	898



Porovnávání čísel .....	901
Nenasytlost kvantifikátorů .....	903
Odstranění počátečních nebo koncových prázdných znaků .....	904
Regulární výrazy jako objekty .....	906
Objekt RegExp .....	908

## Kapitola 21:

### Kaskádové styly a JavaScript

911

Inline styly .....	913
Vložená definice CSS .....	914
Externí definice stylů .....	914
Třídy stylů .....	915
Písmo, velikost písma, tučnost písma, sklonění písma .....	917
Barvy textu a pozadí .....	918
Okraje, odsazení a zarovnání textu .....	919
Styly odkazů .....	920
Absolutní pozicování .....	921
Relativní pozicování .....	923
Specifikace stylů .....	924
Vlastnosti barvy a pozadí .....	927
Blokové vlastnosti a pozicování .....	929
Vlastnosti boxu a orámování .....	930
Vlastnosti písma .....	934
Vlastnosti pro text .....	936
Vlastnosti pro vizuální efekty .....	938
Změna textu v závislosti na pohybu myši .....	938
Změna třídy stylů za běhu .....	939
Změna šablony stylů za běhu .....	940
Změna kurzoru myši .....	942
Zobrazení a schování prvků .....	943
Menu .....	944

<b>Kapitola 22:</b>	
<b>XML a XSLT</b>	<b>949</b>
XML	949
Přístup k XML dokumentu	952
Datové ostrovy XML	955
Přístup k XML prvkům přes název	959
Přístup k hodnotám atributů v XML prvcích	961
Parsování kódu XML dokumentu	964
Zachytávání události v XML dokumentu	973
Validace XML dokumentů	976
XSLT	980
<b>Kapitola 23:</b>	
<b>Cookies a vytváření vlastních objektů</b>	<b>985</b>
Cookies	986
Vytváření cookies	986
Přečtení cookies	988
Smazání cookies	991
Automatická změna stránky podle dat z cookie	993
Přístup na disk	997
Vytváření vlastních objektů: vlastnosti	998
Nastavení výchozích hodnot vlastností	1000
Vytváření vlastních objektů: metody	1002
Třídění polí objektů	1004
JavaScriptový objekt Object	1007
Použití objektu Object	1010
Přidávání vlastností existujícím objektům	1012
Přidávání metod existujícím objektům	1013
<b>Kapitola 24:</b>	
<b>.NET a Perl</b>	<b>1017</b>
.NET a JavaScript	1017
Perl a JavaScript	1024
Perl a ovládací prvky HTML	1030
Nastavení formuláře	1035
Použití textových polí	1035

Použití textových oblastí .....	1037
Použití zatrhávacích políček .....	1039
Použití výběrových prvků .....	1040
Použití přepínacích tlačítek .....	1042
Použití pole pro heslo .....	1043
Použití výběrových seznamů .....	1045
Použití skrytých polí formuláře .....	1046

## Rejstřík

1049

Externí definice stylů .....	1049
Trždy stylů .....	1049
Písmo, velikost písma, tučnost písma, sklon písma .....	1049
Uložení textu a pozadí .....	1049
Uložení odkazů .....	1049
Uložení pozicování .....	1049
Uložení relativní pozicování .....	1049
Uložení funkce stylů .....	1049
Uložení výhledu na disk .....	1049
Uložení vlastních objektů; vlastnosti .....	1049
Uložení výchozí hodnot vlastnosti .....	1049
Uložení vlastních objektů; metody .....	1049
Uložení polí objektů .....	1049
Uložení objektů; objekt Object .....	1049
Uložení objektů; objekt .....	1049
Uložení vlastnosti existujícím objektem .....	1049
Uložení metody existujícím objektem .....	1049
Změna kurzoru myši .....	1049
Zobrazení a schování prvků .....	1049
NET a JavaScript .....	1024
Perl a JavaScript .....	1024
Perl a ovládací prvky HTML .....	1030
Nastavení formuláře .....	1032
Použití textových polí .....	1032

Vlastnosti, metody a události objektů prohlížeče .....	61
Ošetření problémů kompatibility v prohlížečích .....	65
Problémy kompatibility: rozdílné objektové modely .....	65
Problémy kompatibility: vestavěné objekty JavaScriptu .....	66
Problémy kompatibility: jádro jazyka a jazykové verze .....	67
Problémy kompatibility: jaký prohlížeč používáte? .....	70
Zdroje informací .....	73

## Kapitola 2:

<b>Jazyk JavaScript: data, operátory a větvení</b> .....	<b>75</b>
Práce s daty .....	75
Proměnné .....	76
Pojmenování proměnných .....	79
Inicializace dat proměnné .....	79
Kde používat příkaz var? .....	80
Konstanty .....	81
Práce s řetězci .....	82
Konverze dat .....	85
Pole .....	87
Zpřístupnění dat pole .....	88
Určování délky pole .....	90
Operátory .....	91
Operátory přiřazení .....	96
Aritmetické operátory .....	97
Operátor inkrementace: ++ .....	97
Operátor dekrementace: -- .....	99
Unární operátor negace: - .....	99
Relační operátory .....	99
Logické operátory .....	102
Operátory řetězce .....	104
Bitové operátory .....	105
Speciální operátory .....	107
Podmíněný operátor: ? : .....	107
Operátor čárka: , .....	108
Operátor delete .....	109
Operátor in .....	110
Operátor instanceof .....	110

Operátor new	111
Operátor typeof	112
Operátor void	113
Priorita operátorů	113
Větvení příkazů	115
Příkaz if	116
Vynechání složených závorek	117
Klauzule else	118
Příkaz switch	120

## Kapitola 3:

### Jazyk JavaScript: smyčky, funkce a chyby

123

Smyčky	123
Smyčka for	123
Použití lokálních proměnných ve smyčkách for	126
Použití polí v smyčkách for	127
Smyčka for...in	128
Smyčka while	130
Smyčka do...while	132
Příkaz with	134
Končící a pokračující smyčky	135
Příkaz break	135
Příkaz continue	136
Použití příkazů s návěštími	137
Funkce	139
Příkaz return	141
Předávání hodnot	142
Předávat data odkazem nebo hodnotou?	144
Ošetření rekurze	145
Vše o deklaraci proměnné	147
Objekt Function	149
Operátor function	151
Klíčové slovo this	152
Vestavěné funkce JavaScriptu	155
Ošetření chyb	160
Použitím události onerror	160
Použití příkazu try...catch	164

Nepodmíněné příkazy catch .....	165
Podmíněné příkazy catch .....	167
Použití objektu Error .....	168
Blok finally .....	169
Generování výjimky .....	170

## Kapitola 4:

### Práce s prostředím prohlížeče

173

DOM (objektový model dokumentu): historie .....	174
DOM 0 .....	175
DOM 0 + obrázky .....	175
NS4 Extensions .....	176
IE4 Extensions .....	176
IE5 Extensions .....	177
Verze 6 Extensions .....	178
W3C DOM .....	178
Uzly W3C DOM .....	180
Vlastnosti uzlu, metody a události W3C DOM .....	182
Objekt navigator .....	184
Objekt window .....	186
Objekt document .....	191
Objekt form .....	194
Objekt history .....	198
Objekt location .....	200
HTML prvky .....	202
Programování pro všechny prohlížeče .....	209
Detekce verze prohlížeče .....	210
Detekce objektu .....	212
Přesměrování prohlížeče .....	214
Vytváření objektů na základě typu prohlížeče .....	215
Použití knihoven skriptu .....	216
Zpřístupnění značek HTML .....	216
Zpřístupnění značek HTML pomocí W3C DOM .....	220

<b>Kapitola 5:</b>	
<b>Základní vlastnosti HTML</b>	<b>227</b>
Od atributů HTML po vlastnosti JavaScriptu	228
Vlastnost accessKey	232
Vlastnost all	233
Vlastnost attributes	234
Vlastnost begin	236
Vlastnost behaviorUrns	236
Vlastnost canHaveChildren	236
Vlastnost canHaveHTML	238
Vlastnost childNodes	238
Vlastnost children	239
Vlastnost className	241
Vlastnosti clientHeight, clientLeft, clientTop a clientWidth	242
Vlastnost contentEditable	244
Vlastnost currentStyle	245
Vlastnosti dataFld, dataFormatAs a dataSrc	245
Vlastnost dir	248
Vlastnost disabled	249
Vlastnost document	250
Vlastnost end	251
Vlastnost filters	251
Vlastnosti firstChild a lastChild	254
Vlastnost hasMedia	256
Vlastnosti height a width	256
Vlastnost hideFocus	256
Vlastnost id	257
Vlastnosti innerHTML, innerText, outerHTML a outerText	258
Vlastnost isContentEditable	260
Vlastnost isDisabled	260
Vlastnost isMultiLine	260
Vlastnost isTextEdit	261
Vlastnosti lang a language	262
Vlastnost length	263
Vlastnosti localName, namespaceURI a prefix	264
Vlastnosti nextSibling a previousSibling	264

Vlastnost nodeName	267
Vlastnost nodeType	268
Vlastnost nodeValue	269
Vlastnosti offsetHeight, offsetWidth, offsetLeft, offsetRight a offsetParent	270
Vlastnost onOffBehavior	271
Vlastnost ownerDocument	272
Vlastnost parentElement	272
Vlastnost parentNode	273
Vlastnost parentTextEdit	273
Vlastnost readyState	273
Vlastnost recordNumber	274
Vlastnost runtimeStyle	275
Vlastnost scopeName	275
Vlastnosti scrollHeight, scrollWidth, scrollLeft a scrollTop	276
Vlastnost sourceIndex	277
Vlastnost style	278
Vlastnost syncMaster	279
Vlastnost tabIndex	280
Vlastnost tagName	281
Vlastnost tagUrn	282
Vlastnost timeContainer	282
Vlastnost title	283
Vlastnost uniqueID	284

## Kapitola 6:

### Základní metody a události HTML

287

Základní HTML metody JavaScriptu	289
Použití základních HTML událostí JavaScriptu	291
Připojení obsluhy události použitím atributů události	291
Připojení obsluhy události použitím vlastností objektu	292
Připojení obsluhy události pomocí prvku <SCRIPT FOR>	293
Připojení obsluhy události pomocí metody attachEvent	293
Objekt event	294
Ošetřování událostí u všech prohlížečů	295
Ošetření události ve W3C DOM	298
Základní HTML metody JavaScriptu	300
Metoda addBehavior	301



Metoda addEventListener	301
Metoda appendChild	302
Metoda applyElement	304
Metoda attachEvent	305
Metoda blur	306
Metoda clearAttributes	306
Metoda click	306
Metoda cloneNode	307
Metoda componentFromPoint	308
Metoda contains	309
Metoda detachEvent	309
Metoda dispatchEvent	310
Metoda dragDrop	310
Metoda fireEvent	310
Metoda focus	312
Metoda getAdjacentText	313
Metoda getAttribute	313
Metoda getAttributeNode	314
Metoda getBoundingClientRect	315
Metoda getClientRects	315
Metoda getElementsByTagName	316
Metoda getExpression	317
Metoda hasChildNodes	317
Metoda insertAdjacentElement	318
Metody insertAdjacentHTML a insertAdjacentText	318
Metoda insertBefore	320
Metoda item	322
Metoda mergeAttributes	322
Metoda normalize	322
Metoda releaseCapture	323
Metoda removeAttribute	323
Metoda removeAttributeNode	324
Metoda removeBehavior	324
Metoda removeChild	324
Metoda removeEventListener	324
Metoda removeExpression	325
Metoda removeNode	325
Metoda replaceAdjacentText	326
Metoda replaceChild	326

10E	Metoda replaceNode . . . . .	327
10E	Metoda scrollIntoView . . . . .	327
10E	Metoda setActive . . . . .	328
10E	Metoda setAttribute . . . . .	329
10E	Metoda setAttributeNode . . . . .	330
10E	Metoda setCapture . . . . .	331
10E	Metoda setExpression . . . . .	331
10E	Metoda swapNode . . . . .	332
10E	Metoda tags . . . . .	332
10E	Metoda urns . . . . .	333
10E	Základní HTML události JavaScriptu . . . . .	334
10E	Události onactivate, onbeforedeactivate a ondeactivate . . . . .	334
10E	Událost onbeforecopy . . . . .	334
10E	Událost onbeforecut . . . . .	335
10E	Událost onbeforeeditfocus . . . . .	335
10E	Událost onbeforepaste . . . . .	336
10E	Událost onblur . . . . .	336
10E	Událost onclick . . . . .	337
10E	Událost oncontextmenu . . . . .	338
10E	Událost oncontrolselect . . . . .	339
10E	Událost oncopy . . . . .	339
10E	Událost oncut . . . . .	341
10E	Událost ondblclick . . . . .	341
10E	Události ondrag, ondragend, ondragenter, ondragleave, ondragover, ondragstart a ondrop . . . . .	343
10E	Událost onfilterchange . . . . .	345
10E	Událost onfocus . . . . .	345
10E	Události onfocusin a onfocusout . . . . .	347
10E	Událost onhelp . . . . .	347
10E	Události onkeydown, onkeypress a onkeyup . . . . .	348
10E	Událost onlosecapture . . . . .	350
10E	Události onmousedown, onmouseenter, onmouseleave, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup a onmousewheel . . . . .	350
10E	Události onmove, onmoveend a onmovestart . . . . .	354
10E	Událost onpaste . . . . .	354
10E	Událost onpropertychange . . . . .	354
10E	Událost onreadystatechange . . . . .	355

Události onresize, onresizeend a onresizestart .....	355
Událost onselectstart .....	355
Událost ontimeerror .....	355

## Kapitola 7:

### Použití objektu window

357

Vlastnosti objektu window .....	357
Zpřístupnění stavového řádku .....	368
Práce s novými okny .....	371
Vytváření dialogových oken .....	373
Použití schránky .....	379
Objekt screen .....	380
Nastavení velikosti okna Netscape Navigátora .....	382
Zobrazení a skrytí panelů Netscape Navigátora .....	383
Pracujeme s rámci .....	386
Prvek <FRAMESET> .....	387
Prvek <FRAME> .....	389
Použití vlastností rámce .....	392
Vyžadování rámců .....	394
Zamezení rámců .....	395
Vytváření rámců v JavaScriptu: JavaScript URL .....	395
Prvek <IFRAME> .....	397

## Kapitola 8:

### Metody a události objektu window

401

Metody alert, confirm a prompt .....	411
Vytváření Pop-up oken .....	415
Posunutí oken .....	416
Otevírání a zavírání nových oken .....	417
Práce s ostatními okny .....	421
Tisk .....	423
Rolování obsahu okna .....	424
Vytváření časovaných událostí .....	425
Dialogová okna .....	428
Nahrání a nenahrání okna .....	432
Metody a události prvku <FRAMESET> .....	434